



RÈGLEMENT OFFICIEL TOURNOI E-FOOT FIFA 21 SUR PS4



AU PROFIT DU TELETHON

1 - CONDITIONS D'INSCRIPTIONS

- Posséder FIFA 21 sur PlayStation 4
- Posséder un GamerTag ou un ID PlayStationNetwork valide
- Numéro de téléphone ou compte Messenger pour pouvoir vous contacter pour les rencontres

2 - INSCRIPTION ET ACCEPTATION DU RÈGLEMENT

- Le Règlement Officiel peut être mis à jour si nécessaire, pour corriger des erreurs, l'objectif de toute mise à jour est d'assurer à tous les participants un règlement officiel équitable
- Les joueurs/joueuses doivent s'inscrire sur le site de l'AF Bouchardais pour que leur participation soit prise en compte
- Les participants acceptent de respecter le présent Règlement et les décisions prises par les organisateurs du Tournoi.

3 - ENREGISTREMENT DES DONNÉES CLASSEMENT

- Les participants doivent fournir leur PSN et l'équipe qu'ils vont utiliser pour le tournoi
- Le participant ne peut cependant pas participer à un match de la compétition avec deux ID PSN différents même s'il s'est avéré que ce soit bien lui qui ait pris part à la partie.

4 - STRUCTURE DU TOURNOI

Le tournoi se déroule sous la forme de matchs à élimination directe

- En cas de match nul, le match se finit sous forme classique c'est-à-dire prolongation et si le score est toujours nul, fin au penalty

5 - CHOIX DE L'ÉQUIPE DURANT LE TOURNOI

- Les Joueurs / Joueuses choisiront un club ou une sélection nationale qu'ils garderont durant toute la compétition

- Afin de respecter l'équité de tous les Joueurs / Joueuses, il n'est pas autorisé de participer avec une équipe du mode Ultimate Team, une équipe customisée ou autre.
- Seuls les clubs ou sélections nationales disponibles dans le mode Coup d'envoi de FIFA 21 sont autorisés à prendre part au Tournoi.

6 - CALENDRIER :

TOUR PRÉLIMINAIRE	15/12 au 25/12
16ÈMES DE FINALE	21 Décembre 2020
8ÈMES DE FINALE	27 Décembre 2020
QUARTS DE FINALE	29 Décembre 2020
DEMI-FINALES	02 Décembre 2020
PETITE FINALE	03 Janvier 2021
FINALE	03 Janvier 2021

7 - RÉGLAGES DES RENCONTRES

Chaque rencontre se déroulera, par défaut, via les réglages suivants :

- Durée des périodes : 6 minutes
- Commandes : Toutes
- Vitesse jeu : Normale
- Niveau de difficulté (Champion)
- Type effectif : En ligne

L'utilisation d'effectif personnalisé est strictement interdite. Si votre adversaire utilise un effectif modifié, quittez la partie et rappelez-lui que seul le paramètre « en ligne » est autorisé.

RAPPEL : il ne faut pas confondre « effectif personnalisé » et « composition d'équipe ».

- Un « effectif personnalisé » correspond aux changements tels que le « boost » des notes de joueurs ou le transfert de joueur d'une équipe à une autre.
- Le changement de « composition d'équipe » (4/4/2, 5/2/3, etc.) ainsi que le placement des joueurs sur le terrain sont autorisés.

8 - DÉROULEMENT DES MATCHS

- Votre adversaire vous sera communiqué la veille par message ou Messenger, à vous de vous arranger pour choisir l'heure de votre rencontre.

NOTE : En cas de difficultés à contacter son adversaire, pensez à bien vérifier sur votre compte que celui-ci autorise les réceptions de messages et d'ajouts d'amis.

- Match : Les rencontres se disputeront via le mode de matchs amicaux en ligne en suivant la procédure suivante :
 - Amicaux En Ligne > Nouvelle Saison Amicale > Inviter
 - Toute déconnexion qui interviendra après les 10 premières minutes de jeu ou après le premier but sera considérée comme une défaite (capture écran/photo).
- À la fin de votre rencontre, une photo du résultat du match est envoyée par les deux joueurs à l'organisateur du tournoi pour pouvoir compléter le tournoi.

9 – LITIGES

En cas de litiges, vous pouvez contester un rapport de match. En suivant la procédure :

- Contacter l'organisateur du tournoi
- Faire son rapport sur le(s) problèmes
- Ajouter un maximum de preuves (photos, capture d'écran)

Votre litige devra être clair et comporter le maximum d'informations et de preuves afin de permettre aux organisateurs de le régler dans

les plus brefs délais. Les contestations qui n'auront aucune preuve ne seront pas prises en compte.

La bonne foi et le fair-play doivent donc primer afin que ce tournoi se déroule dans les meilleures conditions.

10 - TRICHES ET SANCTIONS

A) **Insultes et comportement offensant.** Il est strictement interdit de proférer des insultes ou d'adopter un comportement offensant à l'encontre de votre adversaire, des participants, du staff de la compétition.

B) **Aliasing** Il est strictement interdit d'avoir recours à l'aliasing lors des matchs. L'aliasing consiste à faire jouer un match par une personne tierce à la place du propriétaire du compte. Le joueur propriétaire du compte tout comme le joueur tiers s'expose aux mêmes sanctions.

C) **Multi Comptes** Chaque joueur n'a le droit de posséder qu'un seul et même compte.

D) **Falsification de preuves et mensonges** Il est strictement interdit de falsifier des preuves dans le but d'abuser l'organisateur dans son jugement lors d'un conflit.

E) **Sanctions** Toute infraction avérée entraînera l'exclusion du Tournoi

11 - RÉCOMPENSES TOURNOI :

Les 3 premiers du tournoi se verront récompensés par L'Association Football Bouchardais pour leur parcours dans ce tournoi E-FOOT.

1^{er} : Cotisation pour la saison 2020/2021 (Bon d'achat d'une valeur de 70€ pour les non licenciés)

2^{ème} : Textile club

3^{ème} : Textile club

Les frais d'inscriptions seront reversés intégralement à l'AFM-TELETHON