Among Us

Règles du jeu

2 camps : les imposteurs (impostor) et l'équipage (crewmate) Le but du jeu, faire gagner son équipe. Personne ne sait qui sont les imposteurs, mais les imposteurs savent qui sont innocents.

Pour l'équipage : Réalisez toutes les tâches indiquées sur votre carte afin de faire monter la barre de progression et de remporter la partie avant que les imposteurs n'éliminent tous les innocents. Pour les imposteurs : Sabotez le vaisseau, et tuez les membres d'équipage tout en faisant semblant de réaliser des tâches pour rester crédible.

Vous êtes morts ? Vous jouez quand même un rôle CRUCIAL. Continuez à aider votre camp, car il ne pourra pas gagner sans vous. Continuez à faire vos tâches si vous êtes innocent et sabotez le vaisseau si vous êtes imposteur.

Comment savoir si quelqu'un est innocent ? Certaines tâches sont dites "visuelles" - si vous voyez quelqu'un passer dans un scanner, jeter des ordures ou bien tirer sur des astéroïdes, cette personne est innocente (car un imposteur ne peut pas réaliser de tâche)

Comment savoir si quelqu'un est imposteur ? Si vous voyez quelqu'un utiliser une bouche d'aération ou bien tuer quelqu'un : cette personne est imposteur.

Le vote Vous pouvez voter pour tuer quelqu'un si la personne est suspecte, dans ce cas il faut amener tout le monde à voter. C'est le moment de débattre. C'est le seul moment où le micro sera autorisé. Si vous trouvez un cadavre vous pouvez le signaler, dans ce cas un tour de vote est automatiquement lancé. (Attention, lancer un vote SUPPRIME tous les cadavres sur la map). ATTENTION, un imposteur peut signaler un cadavre également.

Quelques exemples de comportements suspects

- Vous avez vu quelqu'un sortir d'une pièce où il y avait un cadavre
- Une personne ne semble pas faire de tâches
- Une personne semble vous suivre de manière insistante jusqu'à ce que vous soyez seul(e)
- La dernière fois que vous avez vu telle personne vivante, elle était avec une personne

À vous de mettre à profit vos talents d'enquêteurs pour trouver qui est innocent et qui est imposteur !

Le camp gagnant remportera des points pour le classement général de l'activité.