



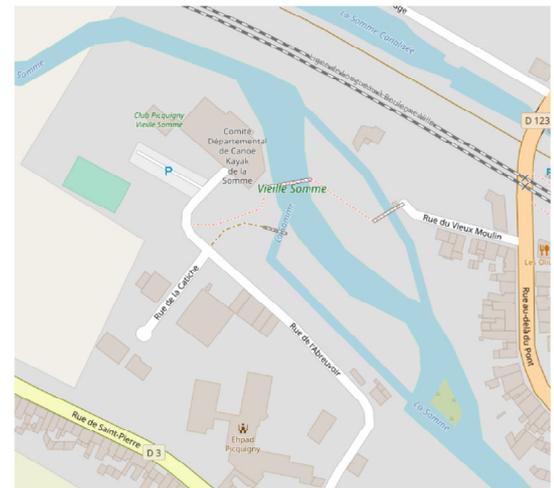
COMITÉ
HAUTS-DE-FRANCE

Challenge Régional - Finale Jeunes

Weekend du 25 et 26 septembre 2021 - Base nautique de Picquigny

Dans le cadre de l'animation jeunes, la commission jeunes a programmé la finale régional jeunes sur le weekend du 25/26 septembre sur le bassin de la base nautique de picquigny.

L'objectif est de faire participer nos jeunes a une animation sportive et ludique dans le domaine du canoë-kayak avant de passer plus tard éventuellement à la compétition.



Les épreuves mises en place permettront de pratique de l'eau vive, l'eau calme et se portera sur la notion d'équipe et d'environnement.

Les équipes seront chacune encadrées par un adulte référent qui aura pour but de stimuler les jeunes à élaborer des stratégie d'équipe leur permettant de rivaliser avec les autres. Ces adultes seront aussi intégrés dans les équipages pour assurer la sécurité et la direction des grosses embarcations. Leurs mots d'ordres seront: motivation, neutralité, sécurité.

Chaque département peut présenter autant d'équipe que possible en fonction de leur club.



COMITÉ
HAUTS-DE-FRANCE

A l'issue des épreuves, le classement du challenge se fera par équipe puis par département. Une récompense sera remise aux meilleurs équipes.

Dans la mesure du possible, merci de sensibiliser vos AMFPC, MFPC et accompagnateurs (adulte, jeune...) pour l'aide qu'ils pourraient apporter (chronomètre, juge, logistique...) lors du challenge. Vous pouvez envoyer la liste des personnes en précisant les noms, prénoms et qualifications à cette adresse mail: president.ckct@gmail.com.

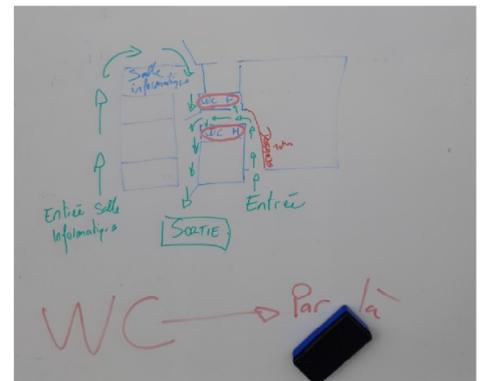
Chaque compétiteurs devra avoir la tenue complète du kayakiste: gilet, casque, jupe (grand hiloire), pagaie. Des bateaux adéquates seront mis à disposition pour les épreuves.

ATTENTION : Pour la randonnée du dimanche sur la Somme, il faut prévoir son embarcation (kayak ou canoë). Si ce n'est pas possible, merci de nous prévenir par mail lors de l'inscription pour organiser ça.

COVID 19

Suite à la situation actuelle, nous demandons à chaque personnes d'être muni d'un masque pendant toute la durée du challenge (une fois sur l'eau dans les bateaux, les masques pourront être retirés). Du gel hydroalcoolique sera mis à disposition sur le site.

Les bâtiments et vestiaires sont interdits à tout personnes (sauf responsables du challenge). Seul les sanitaires seront autorisés en suivant les indications affichés à l'entrée du club.



❖ Les équipes:

1 équipe est composée de 6 jeunes (1 fille / 5 garçons ou 2 filles / 4 garçons) dans les catégories des poussins jusqu'à minime + 1 adulte (licencié FFCK) en charge de son équipe et de les accompagner sur les différentes épreuves.



COMITÉ
HAUTS-DE-FRANCE

“Chaque équipe doit avoir un nom”

❖ **Date limite d’inscription des équipes:**

Le 22 septembre 2021

Fiche inscription (en annexe)



COMITÉ
HAUTS-DE-FRANCE

❖ Programme:

Samedi :

Heure	Activités
09h00	Accueil des équipes
09h30	Réunion de présentation de la journée
10h00	Tournoi "Pince à linge"
	Début de l'épreuve bonus "construction d'une embarcation"
	Début de l'épreuve bonus "lancer de corde"
12h00	Fin de l'épreuve bonus "lancer de corde"
	REPAS —————> N'oubliez pas vos pique-nique
13h30	Challenge "roule kayak"
	Début de l'épreuve bonus "environnement"
15h00	Challenge "raft"
16h30	Fin de l'épreuve bonus "environnement"
	Fin de l'épreuve bonus "construction d'une embarcation"
16h30	Goûter (offert par la commission)
17h00	Fin des activités et mise en place du bivouac (avec respect du site)

Dimanche :

Heure	Activités
09h00	Petit déjeuner - café/chocolat - (offert par la commission)
09h30	Présentation de la journée
10h00	Départ pour la randonnée sur la Somme au départ de la base nautique (prévoir son embarcation)
	Jeux de piste sur la Somme
12h00	REPAS —————> N'oubliez pas vos pique-nique
16h30	Goûter (offert par la commission) et remise des récompenses
17h00	Fin de la journée et du Challenge jeunes 2021



COMITÉ
HAUTS-DE-FRANCE

❖ Épreuves:

➤ Pincés à linge:

Bateaux courts avec anneaux de bosse

Pincés à linge de 2 couleurs 1 à l'avant et 1 à l'arrière

Espace délimité

But : en 2 minutes pour attraper le plus d'épingle sur les bateaux adverses

Celui qui n'a plus d'épingle ne peut plus récolter d'épingle

La manche se termine quand une des équipes n'a plus d'épingle ou à la fin du temps réglementaire (on compte alors le nombre d'épingles restantes pour chaque équipe)

➤ Roule kayak:

Il s'agit d'un relais par équipe de 6

3 équipiers partent en courant, pagaie à la main, depuis le hangar du club de Picquigny

Ils embarquent en amont de l'île et descendent en sit-on-top (à 3 dans le même bateau) jusqu'au ponton.

Après le débarquement ils déplacent leur bateau jusqu'au hangar du club (environ 20m) en le faisant avancer sur 3 rouleaux qu'ils placent sous le bateau.

➤ Raft:

Chaque équipe dispose d'un Raft

Le chef d'équipe doit être **compétent pour barrer le raft** (dans le cas contraire l'organisateur fournit un barreur à l'équipe)

Le circuit commence par un circuit prenant la boucle Pont SNCF-Ecluse-Aiguillettes (2 portages)

Le classement de l'épreuve se fait sur la base d'un parcours chronométré avec passage imposé dans un contre-courant (stop/fiche slalom). Pénalité 5sec si le raft manque la porte, 50sec s'il ne passe pas dans le contre-courant

Départ: Aiguillettes

Arrivée: Ponton de la base nautique

➤ Bonus: Environnement:

Il s'agit d'une épreuve dans laquelle les équipes trouvent sur la base d'indices la réponse à une énigme. Les indices sont répartis sur l'ensemble du site.



COMITÉ
HAUTS-DE-FRANCE

➤ **Bonus: Lancer de corde:**

Une cible (kayak) à 10m

1 lancé par participant

Les participants ont droit à des essais dans une zone de test avant de passer l'épreuve.

➤ **Bonus: Construction d'une embarcation:**

Chaque équipe présente en fin de journée (16h30) une embarcation construite avec des objets trouvés sur le site.

LA COMMISSION JEUNES VOUS REMERCIE