



**Examen Théorique
Départemental
12 questions généralités
8 questions spécifiques
septembre 2021**

**Nom :
Prénom :
Club :
Adresse mail :**

1 - Définition du temps d'escrime :

- ☐ - C'est le moment où l'on peut toucher l'adversaire
- ☐ - Le temps d'escrime est la durée d'exécution d'une action simple
- ☐ - C'est le temps que l'arbitre prenne sa décision.

2 - Définition de la parade :

- ☐ - action offensive pour empêcher l'attaque de toucher
- ☐ - action défensive faite avec l'arme pour empêcher une action offensive de toucher
- ☐ - action défensive exécutée en reculant

3 - Lorsqu'un tireur tourne le dos à son adversaire pour regarder l'appareil

- ☐ - l'arbitre arrête le match et fait reculer le tireur fautif à la ligne de mise en garde
- ☐ - l'arbitre lui donne un carton Rouge
- ☐ - l'arbitre lui donne un carton Jaune

4 - Lorsque l'arme d'un tireur ne fonctionne plus pendant le match :

- ☐ - L'arbitre garde l'arme jusqu'à la fin du match, demande au tireur de la remplacer et lui donne un carton rouge
- ☐ - L'arbitre garde l'arme jusqu'à la fin du match, demande au tireur de la remplacer et lui donne un carton jaune
- ☐ - L'arbitre garde l'arme jusqu'à la fin du match, demande au tireur de la remplacer et ne lui donne aucune sanction

5 - Définition de la distance de remise en garde après un arrêt sans touche au cours d'un assaut :

- ☐ - Chaque tireur se remet en garde sur sa ligne de mise en garde
- ☐ - Dans la position « pointe en ligne », les pointes des deux tireurs ne peuvent entrer en contact
- ☐ - Les tireurs se mettent à la distance qu'ils veulent sans être trop proches

6 - Lorsque l'arbitre donne un carton à un tireur, il doit

- ☐ - Désigner le tireur fautif avec le carton et l'inscrire sur la feuille de match
- ☐ - Désigner le tireur fautif avec le carton
- ☐ - Signaler verbalement le carton au tireur

7 - Lorsqu'un tireur refuse de saluer son adversaire en fin de match :

- ☐ - Il reçoit un carton jaune
- ☐ - Il reçoit un carton rouge
- ☐ - Il reçoit un carton noir

8 – Lors d’une sortie latérale d’un tireur, l’arbitre :

- ☐ - fait avancer le tireur qui n’est pas sorti d’un mètre.
- ☐ - fait reculer le tireur qui est sorti d’un mètre.
- ☐ - remet le tireur qui est sorti au milieu de la largeur de piste.

9 – Un tireur exécute une flèche qui se termine par un choc bousculant son adversaire :

- ☐ - Il reçoit un carton noir
- ☐ - Il reçoit un carton rouge
- ☐ - Il reçoit un carton jaune

10 - Le tireur appelé en premier doit se placer :

- ☐ - à la gauche de l’arbitre.
- ☐ - à la droite de l’arbitre sauf si c’est un gaucher et que le match est entre droitier et gaucher.
- ☐ - Le premier tireur appelé se place où il veut.

11 - Une feuille de poule est mal remplie. Indiquez laquelle :



Damien ■ 2 V
Julien V ■ V
Quentin 1 1 ■



Damien ■ V 2
Julien 1 ■ V
Quentin V V ■

12 - Au début du match, l’arbitre contrôle :

- ☐ - Seulement l’arme du tireur si elle est conforme
- ☐ - L’ensemble de l’équipement du tireur : arme, masque, cuirasse de protection et tenue
- ☐ - Fait confiance au tireur qui tire sous sa responsabilité

8 questions spécifiques Epée

1 – En cas de coup double, si l'un des 2 tireurs commet une faute de combat :

- ☐ - L'arbitre compte le coup double
- ☐ - L'arbitre compte seulement la touche de celui qui n'a pas commis de faute de combat
- ☐ - L'arbitre annule le coup double

2 – Le tireur a redressé son arme sur la piste

- ☐ - L'arbitre lui signifie verbalement que cela est interdit
- ☐ - L'arbitre le sanctionne d'un carton rouge
- ☐ - L'arbitre le sanctionne d'un carton jaune

3 – Un tireur écarte l'arme de son adversaire avec sa main non armée et exécute une contre-attaque qui touche :

- ☐ - L'arbitre ne sanctionne pas, cela fait partie du combat rapproché
- ☐ - L'arbitre le sanctionne d'un carton rouge et annule la touche
- ☐ - L'arbitre le sanctionne d'un carton jaune et annule la touche

4- A l'épée, il y a, collé dans la rainure de la lame

- ☐ - Trois (3) fils électriques
- ☐ - Deux (2) fils électriques
- ☐ - Un (1) fil électrique

5 - A touche B. Mais B s'aperçoit que son fil est débranché à la prise de l'enrouleur et le fait constater immédiatement par l'arbitre

- ☐ - L'arbitre accorde la touche et rebranche le fils de corps
- ☐ - L'arbitre annule la touche car le tireur n'est pas responsable de l'attache de l'enrouleur
- ☐ - L'arbitre fait appel au DT

6 - Le tireur qui traîne la pointe de son épée sur la piste s'expose :

- ☐ - à un carton rouge.
- ☐ - n'est passible d'aucune sanction.
- ☐ - à un carton jaune

7 - Il reste environ une minute de combat et le score est de 4-4 dans un match de poule. Les deux tireurs font une attaque simultanée et l'appareil indique un coup double :

☐ - L'arbitre annonce le score de 5-5 et marque le résultat sur la feuille de poule.

☐ - L'arbitre annule le coup double et les tireurs se mettent en garde à leurs limites.

☐ - L'arbitre annule le coup double et les tireurs restent sur place pour reprendre le match.

8 – Au cours du match, une touche allume sur la coquille :

☐ - L'arbitre compte la touche car le tireur est responsable de son matériel.

☐ - L'arbitre annule la touche et fait changer d'épée.

☐ - L'arbitre donne un carton jaune pour matériel non conforme

8 questions spécifiques Fleuret

1- L'attaquant seul est touché :

- ☐ - si l'attaqué fait un arrêt sans avoir l'avantage d'un temps d'escrime
- ☐ - s'il cherche le fer, ne le trouve pas et continue l'attaque
- ☐ - si l'attaqué est « pointe en ligne » et qu'il écarte son fer

2 - Au cours d'une phrase d'arme, l'arbitre croit qu'il y a une touche et il dit « halte », immédiatement après, Pierre touche seul en partie valable :

- ☐ - L'arbitre s'excuse d'avoir dit « halte » trop tôt et compte la touche
- ☐ - L'arbitre demande si l'adversaire accepte la touche de Pierre
- ☐ - L'arbitre ne compte pas la touche

3- Le fleuret doit être isolé à partir du bouton sur une longueur de :

- ☐ - à l'appréciation de l'arbitre
- ☐ - sur une longueur de 15 cm
- ☐ - sur une longueur de 5 cm minimum

4 - Si l'attaquant remise immédiatement après la parade et que les deux tireurs touchent ; qui est touché ?

- ☐ - l'attaquant
- ☐ - l'attaqué
- ☐ - simultané

5 - Au fleuret, le combat rapproché est :

- ☐ - autorisé tant que l'arbitre peut suivre la phrase d'arme
- ☐ - interdit et sanctionné d'un carton jaune
- ☐ - autorisé jusqu'au corps à corps qui sera sanctionné d'un carton jaune

6 – La couverture / substitution de la surface valable est

- ☐ - sanctionnée d'un carton jaune
- ☐ - sanctionnée d'un carton rouge
- ☐ - sanctionnée d'un carton noir

7- Une touche, indiquée par l'appareil non valable, peut-elle être comptée valable :

- ☐ - oui, si l'arbitre constate que la veste conductrice est endommagée et allume non valable
- ☐ - oui, si le tireur a protégé sa surface valable avec une surface non valable
- ☐ - non, en aucun cas, une touche non valable ne peut être comptée comme valable

8- D'après les gestes, quelle est la phrase d'armes :



- ☐ - halte, la ligne de gauche touche à droite
- ☐ - halte, la ligne de droite touche à gauche
- ☐ - halte, la contre-attaque de gauche touche à droite

8 questions spécifiques Sabre

1- Au sabre, une attaque arrivant en surface non valable n'est pas comptée comme touche et :

- ☐ - Elle arrête la phrase d'arme et annule les actions qui suivent
- ☐ - Elle n'arrête pas la phrase d'arme mais annule la remise d'attaque immédiate
- ☐ - Elle n'arrête pas la phrase d'arme et n'annule pas les touches qui peuvent suivre

2 – Un tireur redresse sa lame sur la piste après une attaque en pointe :

- ☐ - l'arbitre lui demande de remettre sa lame droite
- ☐ - l'arbitre lui donne un carton rouge
- ☐ - l'arbitre lui donne un carton jaune

3- Lors d'une attaque au fer dans le fort de la lame adverse :

- ☐ - l'arbitre accorde la touche à l'attaquant
- ☐ - l'arbitre accorde la touche à l'attaqué
- ☐ - il y a doute donc pas de touche accordée

4 - A partir de la position pointe en ligne, le tireur doit toucher

- ☐ - Avec le tranchant
- ☐ - Avec la pointe et le tranchant
- ☐ - Uniquement avec la pointe

5 - Au cours d'une attaque, les deux tireurs sont touchés simultanément : A touche au flanc et B touche à la jambe

- ☐ - L'arbitre accorde la touche au tireur A
- ☐ - L'arbitre accorde la touche au tireur B
- ☐ - L'arbitre indique action simultanée et n'accorde pas de touche

6 - L'attaqué seul est touché

- ☐ - S'il réussit une parade et riposte
- ☐ - Si, au lieu de parer, il essaye d'esquiver, mais sans y réussir
- ☐ - Si, dans une attaque composée, il fait un arrêt avec un temps d'escrime avant la finale d'action

7- Au sabre, la surface valable comporte :

- ☐ - la tête, les bras et le tronc
- ☐ - toute la partie du corps située au-dessus de la ligne horizontale passant par le sommet des plis, formé par les cuisses et par le tronc.
- ☐ - la tête, les bras, le tronc et les mains

8 - Dans quel cas l'arbitre doit-il annuler la touche :

- ☐ - le tireur touché, déclare de toute bonne foi, ne pas être touché.
- ☐ - le tireur touché a fait une passe avant
- ☐ - le sabre du tireur touché ne provoque pas de signal de touche, immédiatement après la phrase d'armes.



**Examen Théorique
Régional
20 questions généralités
10 questions spécifiques
Septembre 2021
EPEE**

Nom :
Prénom :
Club :
Adresse mail :

1 - Définition de la riposte :

- ☐ - c'est l'action défensive du tireur qui a paré l'attaque
- ☐ - c'est l'action défensive pour contrer une attaque
- ☐ - c'est l'action offensive du tireur qui a paré l'attaque

2 - La remise en garde, pour sortie latérale, peut placer le tireur fautif :

- ☐ - Jamais derrière la ligne arrière
- ☐ - Au-delà de la ligne arrière et entraîner une touche
- ☐ - Toujours dans les deux derniers mètres

3 - Si un des deux tireurs s'arrête avant le commandement de « halte » et qu'il est touché :

- ☐ - l'arbitre doit annuler la touche
- ☐ - l'arbitre accorde la touche
- ☐ - l'arbitre annule la touche et donne un carton jaune

4 - Trouver la faute du 2^{ème} groupe sanctionnée par un carton rouge :

- ☐ - tireur troublant l'ordre sur la piste
- ☐ - sortie latérale pour éviter une touche
- ☐ - touche volontairement portée en dehors de l'adversaire

5 - Lorsqu'il y a corps à corps, c'est à dire lorsque les deux adversaires sont en contact :

- ☐ - le combat est arrêté par l'arbitre mais pas sanctionné
- ☐ - le combat est arrêté et les 2 tireurs sont sanctionnés d'un carton jaune
- ☐ - le combat est arrêté et seul l'attaquant reçoit un carton jaune

6 - Si un remplacement a été effectué dans une équipe :

- ☐ - Le tireur remplacé n'a plus le droit de tirer dans cette rencontre.
- ☐ - Le tireur remplacé a le droit de rentrer à la place du tireur qui l'a remplacé.
- ☐ - Le tireur remplacé a le droit de rentrer de nouveau à n'importe quelle place.

7 - La touche portée par un tireur qui sort de la piste avec un pied :

- ☐ - est annulée dans tous les cas
- ☐ - est accordée, si l'action est lancée avant le « halte »
- ☐ - est accordée dans tous les cas

8 -La mise en garde, au commencement de la minute supplémentaire, se fait :

- ☐ - à l'endroit où le combat s'est arrêté après le temps réglementaire.
- ☐ - dans la partie de terrain du tireur vainqueur du tirage au sort
- ☐ - au milieu de la largeur de piste, sur les lignes de mise en garde.

9 -Lorsqu'un tireur tourne le dos à son adversaire :

- ☐ - l'arbitre lui donne un carton jaune et annule la touche éventuellement portée par le tireur fautif
- ☐ - l'arbitre arrête le combat et annule la touche éventuellement portée
- ☐ - l'arbitre lui donne un carton rouge

10 - Lorsqu'un match est suspendu suite à un corps à corps ou une flèche :

- ☐ - le tireur qui a subi l'action reste à sa place
- ☐ - les deux tireurs se remettent en garde où ils veulent
- ☐ - chaque tireur recule pour reprendre la distance

11 - En cas de défaillance du chronométrage ou du chronométreur, l'arbitre doit :

- ☐ - Remettre le chronomètre à 0 et repartir pour 3 min.
- ☐ - Demander aux tireurs d'évaluer le temps qui reste à tirer
- ☐ - Evaluer le temps écoulé et reprendre le match jusqu'à 3 min.

12 - Au début du match, le tireur se présente avec une arme non réglementaire :

- ☐ - L'arbitre donne un carton jaune et demande au tireur de réparer son arme car il n'a pas d'autre arme de rechange
- ☐ - L'arbitre saisit l'arme du tireur, lui donne un carton jaune et lui demande de prendre sa deuxième arme en bout de piste.
- ☐ - L'arbitre saisit l'arme du tireur, lui donne un carton rouge et lui demande de prendre sa deuxième arme en bout de piste.

13 -Un tireur se blesse sur la piste :

- ☐ - il a droit à 10 minutes d'arrêt, décomptées à partir du moment où il se blesse
- ☐ - il a droit à 10 minutes d'arrêt, décomptées à partir de l'avis du médecin
- ☐ - il a droit à 5 minutes d'arrêt maximum, décomptées à partir de l'avis du médecin

14 - En début de match, les cheveux doivent être attachés et être placés sous la tenue et/ou le masque. Dans le cas contraire :

- ☐ - l'arbitre donne un carton rouge au tireur fautif
- ☐ - l'arbitre demande au tireur fautif d'attacher ses cheveux.
- ☐ - l'arbitre donne un carton jaune au tireur fautif

15 - En cas de corps à corps volontaire pour éviter une touche, l'arbitre sanctionne le tireur fautif par :

- ☐ - l'annulation de la touche éventuellement portée
- ☐ - un carton jaune et l'annulation de la touche éventuellement portée
- ☐ - un carton rouge et l'annulation de la touche éventuellement portée

16- Lors d'un échange de touches après un dépassement :

- ☐ - Les 2 touches peuvent compter si elles sont portées avant le « halte » de l'arbitre
- ☐ - Seule la touche portée par le tireur qui a subi l'action compte même en se retournant
- ☐ - Seule la touche de l'attaquant compte

17- Si les 2 tireurs s'arrêtent de combattre alors qu'il reste 16 sec avant la fin de la première manche :

- ☐ - Les 2 tireurs reçoivent un carton JAUNE P
- ☐ - L'arbitre attend que les 16 sec passent
- ☐ - L'arbitre arrête le match et demande aux 2 tireurs de tirer jusqu'à la fin du match sinon ils recevront un carton jaune pour refus d'obéissance.

18- Un tireur qui sort 1 pied latéralement de la piste derrière la ligne de fond :

- ☐ - L'arbitre laisse tirer tant que les 2 pieds ne sont pas derrière la ligne de fond
- ☐ - L'arbitre dit « halte » et fait reculer le tireur qui sera déclaré touché à la remise en garde.
- ☐ - L'arbitre arrête le match et remet le tireur au centre de la piste

19- Si lors d'une phrase d'arme l'un des 2 tireurs casse sa lame et se fait toucher :

- ☐ - L'arbitre compte la touche et autorise le tireur à changer d'arme
- ☐ - L'arbitre annule la touche et autorise le tireur à changer d'arme
- ☐ - L'arbitre compte la touche car le tireur est responsable de son matériel

20 - Le tireur porte une attaque qui touche et tombe en même temps :

- ☐ - l'arbitre annule la touche et lui donne un carton jaune
- ☐ - l'arbitre annule la touche et lui donne un carton rouge
- ☐ - l'arbitre annule simplement la touche portée

10 questions spécifiques Epée

1 - A l'épée, la courbure de la lame :

- ☐ - est autorisée dans les deux sens 2cm maximum
- ☐ - est autorisée dans le sens vertical seulement 1 cm maximum
- ☐ - est autorisée dans le sens horizontal seulement 2 cm maximum

2 - Lors d'une attaque au pied l'arbitre :

- ☐ - accorde la touche s'il est sûr, même si la piste allume
- ☐ - annule la touche si la piste n'est pas isolée
- ☐ - demande à l'adversaire si la touche est bien sur le pied

3 - A l'épée, le fait de se mettre en garde dans la position en ligne est :

- ☐ - sanctionné par un carton jaune.
- ☐ - sanctionné par un carton rouge
- ☐ - autorisé

4 - Un tireur flèche et provoque l'arrachement des fils de l'enrouleur bien après avoir dépassé son adversaire. L'appareil le signale touché :

- ☐ - la touche qu'il a reçue est annulée
- ☐ - la touche qu'il a reçue est valable
- ☐ - l'arbitre déclare la touche valable et donne un carton jaune pour jeu désordonné

5 - Après que le tireur soit sorti latéralement de la piste des deux pieds, l'appareil indique un coup double :

- ☐ - l'arbitre accorde les deux touches
- ☐ - l'arbitre annule les deux touches
- ☐ - l'arbitre compte la touche du tireur resté sur la piste

6 - Le tireur qui traîne la pointe de son épée sur la piste s'expose :

- ☐ - à un carton rouge
- ☐ - à un carton jaune
- ☐ - n'est passible d'aucune sanction

7 - Un tireur évite une touche en occasionnant volontairement le corps à corps :

- ☐ - il reçoit un carton jaune
- ☐ - il ne reçoit aucune sanction
- ☐ - il reçoit un carton rouge

8 – Le tireur A fait une attaque à la main, dans le même temps B fait une contre-attaque à la cuisse, une seule lampe pour A, le tireur B s'aperçoit immédiatement que son fils de corps est débranché au niveau de la garde de l'épée :

- ☐ - l'arbitre accorde la touche.
- ☐ - l'arbitre annule la touche.
- ☐ - l'arbitre donne un carton jaune au tireur B.

9- L'appareil indique un coup double. L'arbitre estime qu'une des deux touches est douteuse :

- ☐ - le tireur ayant exécuté la touche douteuse a le choix d'accepter ou non le coup double
- ☐ - le tireur ayant exécuté la touche certaine a le choix d'accepter ou non le coup double
- ☐ - l'arbitre annule les deux touches

10 - Le tireur demande la vérification de son arme car il est sûr d'avoir touché :

- ☐ - l'arbitre teste l'arme, constate qu'elle est défectueuse. Il n'annule pas la touche
- ☐ - l'arbitre constate que l'embase est dévissée, ne vérifie pas plus loin et valide la touche de l'adversaire
- ☐ - le tireur teste seul son arme qui fonctionne une fois sur deux et demande d'annuler la touche.



**Examen Théorique
Régional
20 questions généralités
10 questions spécifiques
Septembre 2021
FLEURET**

Nom :
Prénom :
Club :
Adresse mail :

1 - Définition de la riposte :

- ☐ - c'est l'action défensive du tireur qui a paré l'attaque
- ☐ - c'est l'action défensive pour contrer une attaque
- ☐ - c'est l'action offensive du tireur qui a paré l'attaque

2 - La remise en garde, pour sortie latérale, peut placer le tireur fautif :

- ☐ - Jamais derrière la ligne arrière
- ☐ - Au-delà de la ligne arrière et entraîner une touche
- ☐ - Toujours dans les deux derniers mètres

3 - Si un des deux tireurs s'arrête avant le commandement de « halte » et qu'il est touché :

- ☐ - l'arbitre doit annuler la touche
- ☐ - l'arbitre accorde la touche
- ☐ - l'arbitre annule la touche et donne un carton jaune

4 - Trouver la faute du 2^{ème} groupe sanctionnée par un carton rouge :

- ☐ - tireur troublant l'ordre sur la piste
- ☐ - sortie latérale pour éviter une touche
- ☐ - touche volontairement portée en dehors de l'adversaire

5 - Lorsqu'il y a corps à corps, c'est à dire lorsque les deux adversaires sont en contact :

- ☐ - le combat est arrêté par l'arbitre mais pas sanctionné
- ☐ - le combat est arrêté et les 2 tireurs sont sanctionnés d'un carton jaune
- ☐ - le combat est arrêté et seul l'attaquant reçoit un carton jaune

6 - Si un remplacement a été effectué dans une équipe :

- ☐ - Le tireur remplacé n'a plus le droit de tirer dans cette rencontre.
- ☐ - Le tireur remplacé a le droit de rentrer à la place du tireur qui l'a remplacé.
- ☐ - Le tireur remplacé a le droit de rentrer de nouveau à n'importe quelle place.

7 - La touche portée par un tireur qui sort de la piste avec un pied :

- ☐ - est annulée dans tous les cas
- ☐ - est accordée, si l'action est lancée avant le « halte »
- ☐ - est accordée dans tous les cas

8 -La mise en garde, au commencement de la minute supplémentaire, se fait :

- ☐ - à l'endroit où le combat s'est arrêté après le temps réglementaire.
- ☐ - dans la partie de terrain du tireur vainqueur du tirage au sort
- ☐ - au milieu de la largeur de piste, sur les lignes de mise en garde.

9 -Lorsqu'un tireur tourne le dos à son adversaire :

- ☐ - l'arbitre lui donne un carton jaune et annule la touche éventuellement portée par le tireur fautif
- ☐ - l'arbitre arrête le combat et annule la touche éventuellement portée
- ☐ - l'arbitre lui donne un carton rouge

10 - Lorsqu'un match est suspendu suite à un corps à corps ou une flèche :

- ☐ - le tireur qui a subi l'action reste à sa place
- ☐ - les deux tireurs se remettent en garde où ils veulent
- ☐ - chaque tireur recule pour reprendre la distance

11 - En cas de défaillance du chronométrage ou du chronométreur, l'arbitre doit :

- ☐ - Remettre le chronomètre à 0 et repartir pour 3 min.
- ☐ - Demander aux tireurs d'évaluer le temps qui reste à tirer
- ☐ - Evaluer le temps écoulé et reprendre le match jusqu'à 3 min.

12 - Au début du match, le tireur se présente avec une arme non réglementaire :

- ☐ - L'arbitre donne un carton jaune et demande au tireur de réparer son arme car il n'a pas d'autre arme de rechange
- ☐ - L'arbitre saisit l'arme du tireur, lui donne un carton jaune et lui demande de prendre sa deuxième arme en bout de piste.
- ☐ - L'arbitre saisit l'arme du tireur, lui donne un carton rouge et lui demande de prendre sa deuxième arme en bout de piste.

13 -Un tireur se blesse sur la piste :

- ☐ - il a droit à 10 minutes d'arrêt, décomptées à partir du moment où il se blesse
- ☐ - il a droit à 10 minutes d'arrêt, décomptées à partir de l'avis du médecin
- ☐ - il a droit à 5 minutes d'arrêt maximum, décomptées à partir de l'avis du médecin

14 - En début de match, les cheveux doivent être attachés et être placés sous la tenue et/ou le masque. Dans le cas contraire :

- ☐ - l'arbitre donne un carton rouge au tireur fautif
- ☐ - l'arbitre demande au tireur fautif d'attacher ses cheveux.
- ☐ - l'arbitre donne un carton jaune au tireur fautif

15 - En cas de corps à corps volontaire pour éviter une touche, l'arbitre sanctionne le tireur fautif par :

- ☐ - l'annulation de la touche éventuellement portée
- ☐ - un carton jaune et l'annulation de la touche éventuellement portée
- ☐ - un carton rouge et l'annulation de la touche éventuellement portée

16- Lors d'un échange de touches après un dépassement :

- ☐ - Les 2 touches peuvent compter si elles sont portées avant le « halte » de l'arbitre
- ☐ - Seule la touche portée par le tireur qui a subi l'action compte même en se retournant
- ☐ - Seule la touche de l'attaquant compte

17- Si les 2 tireurs s'arrêtent de combattre alors qu'il reste 16 sec avant la fin de la première manche :

- ☐ - Les 2 tireurs reçoivent un carton JAUNE P
- ☐ - L'arbitre attend que les 16 sec passent
- ☐ - L'arbitre arrête le match et demande aux 2 tireurs de tirer jusqu'à la fin du match sinon ils recevront un carton jaune pour refus d'obéissance.

18- Un tireur qui sort 1 pied latéralement de la piste derrière la ligne de fond :

- ☐ - L'arbitre laisse tirer tant que les 2 pieds ne sont pas derrière la ligne de fond
- ☐ - L'arbitre dit « halte » et fait reculer le tireur qui sera déclaré touché à la remise en garde.
- ☐ - L'arbitre arrête le match et remet le tireur au centre de la piste

19- Si lors d'une phrase d'arme l'un des 2 tireurs casse sa lame et se fait toucher :

- ☐ - L'arbitre compte la touche et autorise le tireur à changer d'arme
- ☐ - L'arbitre annule la touche et autorise le tireur à changer d'arme
- ☐ - L'arbitre compte la touche car le tireur est responsable de son matériel

20 - Le tireur porte une attaque qui touche et tombe en même temps :

- ☐ - l'arbitre annule la touche et lui donne un carton jaune
- ☐ - l'arbitre annule la touche et lui donne un carton rouge
- ☐ - l'arbitre annule simplement la touche portée

10 questions spécifiques Fleuret

1- Lors d'une phrase d'arme : attaque / parade riposte/ pas de touche / 2 remises, les 2 lampes sont allumées :

- ☐ - remises simultanées, pas de touche
- ☐ - touche pour la remise d'attaque
- ☐ - touche pour la remise de riposte

2 - Au fleuret, la courbure de la lame autorisée dans le sens vertical est de :

- ☐ - 4 centimètres
- ☐ - 2 centimètres
- ☐ - 1 centimètres

3- Un tireur se met en garde pointe en ligne derrière la ligne de mise en garde, au commandement de « prêt » :

- ☐ - l'arbitre le laisse, il a le droit.
- ☐ - l'arbitre lui demande de se mettre en garde correctement.
- ☐ - la ligne ne sera pas prioritaire

4 - L'attaque au fer par battement :

- ☐ - Est correctement exécutée quand le battement est fait sur le faible de la lame adverse c'est-à-dire les 2/3 supérieurs
- ☐ - Est correctement exécutée quand le battement est fait avec le plat de la lame sur toute la lame adverse
- ☐ - Est correctement exécutée quand le battement est fait sur le fort de la lame adverse c'est-à-dire le 1/3 inférieur

5 - Au fleuret, le combat rapproché est :

- ☐ - autorisé tant que l'arbitre peut suivre la phrase d'arme
- ☐ - interdit et sanctionné d'un carton jaune
- ☐ - autorisé jusqu'au corps à corps qui sera sanctionné d'un carton jaune

6 - L'attaqué seul est touché :

- ☐ - s'il trouve le fer dans une des feintes adverses et riposte
- ☐ - s'il fait un coup d'arrêt sur la finale d'une attaque composée
- ☐ - s'il est en position pointe en ligne avant le départ de l'attaque adverse

7- Une touche, indiquée par l'appareil non valable, peut-elle être comptée valable :

- ☐ - oui, si l'arbitre constate que la veste conductrice est endommagée et allume non valable
- ☐ - oui, si le tireur a protégé sa surface valable avec une surface non valable
- ☐ - non, en aucun cas, une touche non valable ne peut être comptée comme valable

8- Lors d'une attaque par prise de fer, l'adversaire casse la lame du tireur en le touchant :

- ☐ - l'arbitre accorde la touche mais lui donne un carton rouge pour acte violent
- ☐ - l'arbitre annule la touche et donne un carton jaune à l'adversaire
- ☐ - l'arbitre annule la touche

9- L'attaque simple par marche et fente est correctement exécutée lorsque :

- ☐ - le tireur marche le bras raccourci, fait une fente et touche en allongeant le bras
- ☐ - l'allongement du bras précède la fin de la marche et le déclenchement de la fente
- ☐ - le tireur part en flèche, dépasse son adversaire et touche en se retournant

10- Si, en cherchant le fer adverse pour l'écarter, l'attaquant ne le trouve pas :

- ☐ - il garde la priorité
- ☐ - la priorité passe à l'adversaire
- ☐ - il garde la priorité s'il fait une fente en même temps qu'il cherche le fer



**Examen Théorique
Régional
20 questions généralités
10 questions spécifiques
Septembre 2021
SABRE**

**Nom :
Prénom :
Club :
Adresse mail :**

1 - Définition de la riposte :

- ☐ - c'est l'action défensive du tireur qui a paré l'attaque
- ☐ - c'est l'action défensive pour contrer une attaque
- ☐ - c'est l'action offensive du tireur qui a paré l'attaque

2 - La remise en garde, pour sortie latérale, peut placer le tireur fautif :

- ☐ - Jamais derrière la ligne arrière
- ☐ - Au-delà de la ligne arrière et entraîner une touche
- ☐ - Toujours dans les deux derniers mètres

3 - Si un des deux tireurs s'arrête avant le commandement de « halte » et qu'il est touché :

- ☐ - l'arbitre doit annuler la touche
- ☐ - l'arbitre accorde la touche
- ☐ - l'arbitre annule la touche et donne un carton jaune

4 - Trouver la faute du 2^{ème} groupe sanctionnée par un carton rouge :

- ☐ - tireur troublant l'ordre sur la piste
- ☐ - sortie latérale pour éviter une touche
- ☐ - touche volontairement portée en dehors de l'adversaire

5 - En poule, l'arbitre doit contrôler la présence du plastron protecteur :

- ☐ - Lorsqu'il fait l'appel des tireurs
- ☐ - A la fin de chaque match
- ☐ - Ce contrôle n'est pas exigé

6 - Si un remplacement a été effectué dans une équipe :

- ☐ - Le tireur remplacé n'a plus le droit de tirer dans cette rencontre.
- ☐ - Le tireur remplacé a le droit de rentrer à la place du tireur qui l'a remplacé.
- ☐ - Le tireur remplacé a le droit de rentrer de nouveau à n'importe quelle place.

7 - La touche portée par un tireur qui sort de la piste avec un pied :

- ☐ - est annulée dans tous les cas
- ☐ - est accordée, si l'action est lancée avant le « halte »
- ☐ - est accordée dans tous les cas

8 - Dans une rencontre par équipe, les relais s'effectuent, selon le règlement fie :

- ☐ - A chaque étape de 4 touches et/ou au temps maximum de 5 minutes
- ☐ - A chaque étape de 10 touches et/ou au temps maximum de 10 minutes
- ☐ - A chaque étape de 5 touches et/ou au temps maximum de 3 minutes

9 -Lorsqu'un tireur tourne le dos à son adversaire :

- ☐ - l'arbitre lui donne un carton jaune et annule la touche éventuellement portée par le tireur fautif
- ☐ - l'arbitre arrête le combat et annule la touche éventuellement portée
- ☐ - l'arbitre lui donne un carton rouge

10 - Lorsqu'un match est suspendu suite à un corps à corps ou une flèche :

- ☐ - le tireur qui a subi l'action reste à sa place
- ☐ - les deux tireurs se remettent en garde où ils veulent
- ☐ - chaque tireur recule pour reprendre la distance

11 - Un arbitre est-il autorisé à faire changer les tireurs de côté, s'il s'aperçoit qu'un des tireurs fait usage de son bras non armé :

- ☐ - Non
- ☐ - Oui, uniquement s'il y est autorisé par le directoire technique
- ☐ - Oui

12 - Au début du match, le tireur se présente avec une arme non réglementaire :

- ☐ - L'arbitre donne un carton jaune et demande au tireur de réparer son arme car il n'a pas d'autre arme de rechange
- ☐ - L'arbitre saisit l'arme du tireur, lui donne un carton jaune et lui demande de prendre sa deuxième arme en bout de piste.
- ☐ - L'arbitre saisit l'arme du tireur, lui donne un carton rouge et lui demande de prendre sa deuxième arme en bout de piste.

13 -Un tireur se blesse sur la piste :

- ☐ - il a droit à 10 minutes d'arrêt, décomptées à partir du moment où il se blesse
- ☐ - il a droit à 10 minutes d'arrêt, décomptées à partir de l'avis du médecin
- ☐ - il a droit à 5 minutes d'arrêt maximum, décomptées à partir de l'avis du médecin

14 - En début de match, les cheveux doivent être attachés et être placés sous la tenue et/ou le masque. Dans le cas contraire :

- ☐ - l'arbitre donne un carton rouge au tireur fautif
- ☐ - l'arbitre demande au tireur fautif d'attacher ses cheveux.
- ☐ - l'arbitre donne un carton jaune au tireur fautif

15 - En cas de corps à corps volontaire pour éviter une touche, l'arbitre sanctionne le tireur fautif par :

- ☐ - l'annulation de la touche éventuellement portée
- ☐ - un carton jaune et l'annulation de la touche éventuellement portée
- ☐ - un carton rouge et l'annulation de la touche éventuellement portée

16- Lors d'un échange de touches après un dépassement :

- ☐ - Les 2 touches peuvent compter si elles sont portées avant le « halte » de l'arbitre
- ☐ - Seule la touche portée par le tireur qui a subi l'action compte même en se retournant
- ☐ - Seule la touche de l'attaquant compte

17- L'abandon de la piste est sanctionné par :

- ☐ - Un carton noir
- ☐ - Un carton rouge
- ☐ - Un carton jaune

18- Un tireur qui sort 1 pied latéralement de la piste derrière la ligne de fond :

- ☐ - L'arbitre laisse tirer tant que les 2 pieds ne sont pas derrière la ligne de fond
- ☐ - L'arbitre dit « halte » et fait reculer le tireur qui sera déclaré touché à la remise en garde.
- ☐ - L'arbitre arrête le match et remet le tireur au centre de la piste

19- Si lors d'une phrase d'arme l'un des 2 tireurs casse sa lame et se fait toucher :

- ☐ - L'arbitre compte la touche et autorise le tireur à changer d'arme
- ☐ - L'arbitre annule la touche et autorise le tireur à changer d'arme
- ☐ - L'arbitre compte la touche car le tireur est responsable de son matériel

20 - Le tireur porte une attaque qui touche et tombe en même temps :

- ☐ - l'arbitre annule la touche et lui donne un carton jaune
- ☐ - l'arbitre annule la touche et lui donne un carton rouge
- ☐ - l'arbitre annule simplement la touche portée

10 questions spécifiques Sabre

1- Au sabre, le fait de se mettre en garde dans la position en ligne est :

- ☐ - interdit.
- ☐ - sanctionné par un carton jaune.
- ☐ - sanctionné par un carton rouge.

2 - Le corps à corps simple c'est-à-dire un contact corporel sans violence est :

- ☐ - sanctionné d'un carton rouge
- ☐ - sanctionné d'un carton jaune
- ☐ - n'est pas sanctionnable

3- Lors d'une attaque au fer dans le fort de la lame adverse :

- ☐ - l'arbitre accorde la touche à l'attaquant
- ☐ - l'arbitre accorde la touche à l'attaqué
- ☐ - Il y a doute donc pas de touche accordée

4 - Au sabre, si un tireur porte un coup avec la coquille :

- ☐ - l'arbitre donne un carton jaune mais n'annule pas la touche
- ☐ - l'arbitre donne un carton rouge et annule la touche
- ☐ - l'arbitre doit annuler la touche et donner un carton jaune au tireur fautif

5 – Un tireur fait une attaque en marcher fente, l'adversaire fait la parade et riposte en se retournant dans le dos de l'attaquant qui l'a dépassé :

- ☐ - l'arbitre donne un carton jaune pour brutalité
- ☐ - l'arbitre accorde la touche car une action après le dépassement
- ☐ - l'arbitre annule la touche car après le dépassement

6 - Le combat a repris après que le tireur A se soit fait toucher. Il s'aperçoit que son arme est défectueuse et demande l'annulation de la touche précédente :

- ☐ - l'arbitre n'annule pas la touche mais l'autorise à changer d'arme
- ☐ - l'arbitre annule la touche précédente et lui demande de changer d'arme
- ☐ - l'arbitre annule la touche, lui demande de changer d'arme et lui donne un carton jaune

7- Au sabre tout mouvement vers l'avant en croisant les jambes ou les pieds est interdit et sanctionné par un carton. La touche éventuellement portée par le tireur fautif est annulée. Dans un tel cas de figure, la touche portée correctement par son adversaire est :

- ☐ - accordée.
- ☐ - annulée.
- ☐ - accordée, s'il s'agit d'une récidive du tireur fautif.

8 - Toute attaque en fente correctement exécutée doit avoir touché :

- ☐ - Avant l'allongement du bras
- ☐ - Au plus tard quand le pied avant touche la piste
- ☐ - Après la fin de la fente

9 - L'attaque est prioritaire si :

- ☐ - l'action simple ou composée est exécutée le bras raccourci.
- ☐ - l'attaque part quand l'adversaire n'est pas en ligne.
- ☐ - l'attaque part quand l'adversaire est en ligne.

10 - Dans une attaque composée, l'adversaire a le droit à la riposte :

- ☐ - S'il fait tomber l'attaque dans le vide en reculant.
- ☐ - S'il esquive complètement l'attaque.
- ☐ - S'il trouve le fer dans une des feintes