



Nicolas Perrier

Chef de projet spécialisé Réalité virtuelle et Réalité augmentée

35 ans - Permis de conduire
✉ nicolasperrier440@gmail.com
☎ 0633748675
📍 38630 Les Avenières,
France

Du fait de mes diverses expériences professionnelles très enrichissantes, je suis un professionnel aguerri qui sait m'adapter à différents types de projets et d'organisations.

Fort d'une quadruple compétence Technique / Managériale / Pédagogique / Commerciale, je vous propose mes compétences pour mener à bien vos projets dans le domaine des technologies immersives.

EXPÉRIENCES

Co-fondateur & Directeur général associé - Expert VR / AR



UniVR Studio - Mai 2016 à avril 2020 - CDI - Lyon - France

- ▶ Ma mission principale était de découvrir les demandes de mes clients en fonction de leurs besoins et objectifs :
- ▶ Comprendre et assimiler les enjeux dans des métiers complexes, dans des secteurs d'activité variés et exigeants afin de réaliser des Serious Games en VR (médical, chirurgie, pharmaceutique, nucléaire, industrie, ferroviaire, logistique, sécurité...) avec des clients grands comptes comme Sanofi, Stryker, SNCF, Kuehne Nagel, EDF, BBraun...
+ quelques projets VR/AR en communication/marketing pour des grandes marques (Danone, Pélican Rouge, Juniper...)
- ▶ Conception de scénarios d'utilisation pertinents, permettant à nos clients d'atteindre les besoins et objectifs définis avec eux
- ▶ Elaboration du cahier des charges détaillé, afin de s'assurer que notre vision du projet corresponde à celle de notre client
- ▶ Déterminer avec les équipes internes ou externes les phases de développement nécessaires, proposer d'éventuels ajustements pour répondre aux besoins des clients et aux contraintes techniques et/ou de ressources, établir les plannings
- ▶ Conception de scénarios d'utilisations permettant à nos clients d'atteindre leurs objectifs
- ▶ Gestion globale de l'entreprise (participation à la stratégie globale, démonstrations des technologies et vente, recrutement, organisation de team-building...)

Ingénieur d'affaires réseaux, télécom et systèmes informatiques



IPNEOS - Mai 2015 à mai 2016 - CDI - Lyon - France

- ▶ Je m'occupais d'apporter des solutions à mes clients sur tout ce qui concerne :
 - * Les télécoms : communications unifiées, téléphonie d'entreprise...
 - * Les réseaux : réseaux publics IP (WAN), et réseaux locaux (LAN, WiFi)
 - * Les systèmes informatiques : serveurs, virtualisation, stockage, sauvegarde, Cloud...
- ▶ Prospection / Chasse BtoB sédentaire et terrain
- ▶ Elevage d'un portefeuille de clients existants
- ▶ Rédaction d'offres & gestion des appels d'offres
- ▶ Suivi et reporting des résultats dans le CRM Odoo (ex-Sugar CRM)

COMPÉTENCES

Réalité virtuelle et Réalité augmentée

- ▶ Maîtrise des différentes technologies VR et AR, au niveau matériel et logiciel
- ▶ Formation aux possibilités, contraintes et limites de la réalité virtuelle et augmentée
- ▶ Moteurs 3D : Unreal Engine (Megascans, Bridge, ArchViz, Datasmith, plugins VR/AR) & Unity
- ▶ Logiciel de modélisation 3D : 3DS Max, Blender
- ▶ Outil de gestion de versions : SVN
- ▶ Solide réseau professionnel chez les prestataires et experts VR/AR
- ▶ Matériel VR/AR : Oculus Rift, Quest, HTC Vive, Pico, Magic Leap, Hololens, Windows Mixed Reality, OpenVR...
- ▶ Membre des associations spécialisées AFXR (association des acteurs français des technologies immersives et de leurs usages), France Immersive Learning, Virtual Switzerland et SSVAR (Swiss society of Virtual, augmented and mixed reality)

Management de projet

- ▶ Suivi et reporting des projets, méthode de gestion de projet dérivée des méthodes Agiles, adaptée aux projets immersifs
- ▶ Suivi de la qualité des projets (au niveau technique et pédagogique), s'assurer de la pertinence avec les besoins et objectifs définis avec le client, valider avec le client que chaque étape correspond bien également à sa vision du projet
- ▶ Détecter les demandes récurrentes, optimiser les développements pour pouvoir réutiliser des fonctionnalités ou des environnements 3D déjà créés
- ▶ Simulation financière des projets

Formation & ingénierie

- ▶ Maîtrise des contraintes de l'utilisation des technologies immersives dans un cadre pédagogique

Blogueur rédacteur Nouvelles

technologies & Innovation

Nikopik.com - Juin 2011 à juillet 2016 - Freelance -
Villeurbanne - France



- ▶ Fondateur et rédacteur du blog sur l'actualité High Tech Nikopik.com
- ▶ + de 300 000 visites chaque mois
- ▶ Repris par des grands médias (Le Monde, Le Figaro, Le Nouvel Observateur, France Culture, 20 Minutes)

Expériences variées

Autres expériences dans le domaine de l'informatique, d'Internet
et des Télécoms - 2006 à 2013 - CDI - Lyon - France

Araxxe, Orange, SFR, Air France...

FORMATIONS

Master 2, Entrepreneuriat et Management des Petites et Moyennes Organisations

IAE de l'Université Lyon 3

Septembre 2008 à septembre 2009

La mission du programme de Master 2 Entrepreneuriat et Management
des PMO est de former les managers et chefs de projet au développement
des entreprises dans une logique entrepreneuriale.

Le Master Entrepreneuriat et Management figure dans le classement SMBG
des meilleurs programmes de Master en France.

Master 1 et Licence 3, Management des équipes et de la Qualité

IAE de l'Université Lyon 3

Septembre 2006 à juillet 2008

C'est un programme polyvalent, centré sur la formation au management
par la qualité et au management opérationnel d'équipe.

Diplôme Universitaire Technologique (DUT) Génie Informatique

Université Lyon 1

Septembre 2003 à février 2006

Ce diplôme forme des étudiants capables de participer à la conception, la
réalisation et la mise en oeuvre de systèmes informatiques correspondant
aux besoins des utilisateurs.

- ▶ Formation aux possibilités et limites de la réalité virtuelle et augmentée
- ▶ Accompagnement aux déploiements des projets
- ▶ Rédaction de scénarios d'utilisation pertinents en fonction des demandes clients
- ▶ Cours & conférences données sur les usages de la réalité virtuelle et de la réalité augmentée (public professionnel et étudiant)

Commerciale

- ▶ Prospection et élevage clients B2B Grands comptes
- ▶ Identification des opportunités offertes par le marché
- ▶ Détection et réponses aux appels d'offres
- ▶ Capacité d'écoute
- ▶ Esprit d'analyse et de synthèse
- ▶ Rigueur et méthode
- ▶ Sens du relationnel
- ▶ Dynamisme et créativité
- ▶ Force de proposition
- ▶ Communication

Langues

Anglais : Bon niveau, score TOEIC 850/990

LOISIRS

Veille stratégique

- ▶ Veille constante sur mon secteur d'activité, ainsi que sur l'innovation en général
- ▶ Salons professionnels (VivaTech, Global Industries, Laval Virtual, Virtuality, etc...)

Jeux vidéo

- ▶ Pratique régulière du jeu vidéo
- ▶ Petits essais de développements de jeux vidéo, afin de mieux maîtriser les mécaniques permettant de rendre un jeu intéressant

Lectures

- ▶ Romans de science-fiction et bandes dessinées
- ▶ Revues : Science et Vie, Capital

Voyages

Etats-Unis, Canada, Venezuela, Angleterre, Irlande, Sénégal, Maroc, Tunisie, Grèce, Italie, Espagne, Guadeloupe, Belgique, Suisse, Allemagne

Sport

Vélo, fitness