

Les règles du badminton

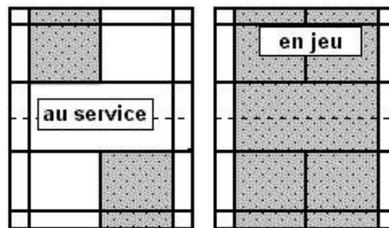
Le **Badminton** est un sport à la base relativement simple, agrémenté par la suite de règles plus rigoureuses et mettant du piment à la pratique.

Il s'agit avant de faire tomber le volant dans le terrain de l'adversaire, c'est -à-dire de l'autre côté du filet et dans les limites définies au sol.

Règles en simple

Au service en simple, le score du serveur fait foi pour le côté de service : le serveur est dans le carré de droite si son score est pair, zéro étant considéré comme pair, à gauche sinon.

Le service se fait dans le carré de service opposé de l'adversaire : on sert donc en diagonal. Les limites sont définies en profondeur par la ligne de service devant et la deuxième ligne de fond de court derrière (la plus extérieure du terrain), et par la ligne centrale et la première ligne de couloir latéral (la plus intérieure). Pour le reste de l'échange, les limites du terrain sont le filet au centre et la deuxième ligne de fond de court (la plus extérieure) pour la profondeur, et les premières lignes de couloir latéral (les plus intérieures) pour la largeur.



Terrain de badminton en simple

Règles en double

Pour le jeu en double, cela se passe de la manière suivante :

Au service, la règle se complique. Au début du set, la règle est inchangée : le serveur se tient à l'intérieur de la zone de service droite, faisant face au filet. Le receveur se situe dans la zone de service droite, faisant face au filet, de l'autre côté du filet.

Les partenaires peuvent se placer où ils le désirent sur leur demi-terrain à condition de ne pas gêner le champ de vision du serveur ou du receveur adverse.



Terrain de badminton en double

Le reste du temps pour la position au service, la règle change : le serveur se positionne toujours en fonction des points de son équipe, donc à droite si pair, à gauche si impair.

Pour les habitués, il n'y a plus de deuxième main au service. La règle devient la suivante : sur son service, si l'équipe gagne, elle marque un point, le serveur reste le même et change de côté; si l'équipe perd, l'équipe adverse marque un point et le serveur est celui qui n'a pas servi la fois précédente où l'équipe possédait l'engagement.

Le serveur se place alors en fonction de son score, selon le même principe qu'en simple, l'équipe adverse ne bougeant pas par rapport à sa position précédente.

Pour les limites, le serveur doit envoyer le volant entre la ligne de service et la première ligne de fond de court (la plus intérieure) pour la profondeur, et entre la ligne centrale et la deuxième ligne de couloir (la plus extérieure) pour la largeur.

Pour le reste de l'échange, le volant peut être envoyé dans la totalité du terrain adverse.

Règles communes et décompte des points

Pour le reste, les règles sont communes :

Les sets se jouent en 21 points et chaque échange donne un point à celui qui le remporte

Un match se dispute en deux sets gagnants.

Le camp qui gagne l'échange marque un point (que ce soit lui qui avait le service ou non).

Si le score atteint 20-égalité, le set est prolongé, et c'est le camp qui mène avec 2 points d'écart qui remporte le set.

Si le score atteint 29-égalité, le set est remporté par le camp qui marque le 30ème point.

Le vainqueur d'un set sert en premier au set suivant.

Au badminton, un maître mot : La **courtoisie** !

On **s'excuse** lorsque l'on fait un bois, une bande, ou lorsque l'on touche un adversaire avec le volant.

Et ceci n'est pas seulement le cas en compétition, à l'entraînement qu'il soit sérieux ou non, c'est une règle de base !

Les volants litigieux sont généralement remis.

Et on redonne toujours le volant à l'équipe adverse dans de **bonnes conditions**.

Il ne faut bien sûr pas insulter ses adversaires, partenaires ou soi-même (c'est parfois plus dur!), car c'est très mal vu.

Après l'échauffement, vous vous souhaitez bonne chance, ou plutôt "**bon match**".

Après le match, vous vous serrez la main. En doubles, vous **félicitez** votre partenaire puis vos adversaires.