



Uhaina Lifeguard Challenge
Du 10 au 12 Juin 2022

REGLEMENT



Préambule

Le Uhaina Lifeguard Challenge est un évènement à dimension internationale autour du sauvetage côtier, à l'attention du grand public, regroupant à la fois des épreuves sportives, des démonstrations et des animations.

Le propriétaire de l'évènement, la mairie d'Anglet, a confié l'organisation exclusive à l'association des Guides Baigneurs Anglet ici dénommé « **l'organisation** », seule responsable habilitée à régler tous litiges issus du présent règlement.

Article 1 - Conditions de participation

Les équipes seront composées de 6 sauveteurs (2 filles au minimum) tous âgés de 18 ans au minimum, ayant exercé au moins une saison de sauveteur professionnel au sein de la ville qu'ils représentent (ou de l'association qui en assure la sécurité).

Des dérogations type « *Wild Card* » pourront être accordées par l'organisation à réception des candidatures **Seules 26 équipes France et Internationales seront retenues pour la première édition.**

Article 2 - Conditions d'inscription

- Envoi des demandes à administratif@guidesdebainangloy.fr
- Date limite de pré-inscription : **15/03/2022**
- Date de confirmation par l'organisation : **30/03/2022**

Article 3 - Constitution du dossier de pré-inscription

- Nom de la ville représentée
- Coordonnées du capitaine d'équipe pour les échanges (mail, tél., adresse)
- Copie du passeport de chaque participant
- Copie du diplôme ou attestation professionnelle sauveteur côtier
- Frais d'inscription = **270€ (180€ pour les épreuves inclus 90€ six repas samedi midi)**
- **Possibilité d'inscription pour les accompagnateurs = 15€ pour 1 repas**
- Frais d'inscription sont à régler par carte, sur le site.

Hébergement

- Tarifs spécial partenaires (fichier joint)
- Contacter l'Office du tourisme d'Anglet reservation@anglet-tourisme.com avec code UHAINA 2022
- Une buvette et des repas froids seront proposés au sein de l'enceinte
- La soirée DJ animation est offerte le samedi soir

Article 4 - Les épreuves

Spécifiques à l'évènement et hors réglementation IFL

- Bouée Uhaina
- Sauvetage Planche
- Relais nage
- Relais planche
- Beach flag
- Bodysurf

Article 5 - Conditions de participation aux épreuves comme compétiteur :

- Bouée, sauvetage planche, relais nage, relais planche : 4 compétiteurs dont au moins une fille
- Beach flag : 2 compétiteurs dont une fille
- Bodysurf : 4 compétiteurs dont une fille

Article 6 - Participation comme juge

- Chaque équipe doit fournir un juge ~~ou un jury~~ à chaque épreuve
- Cette clause est une obligation, sous peine de disqualification à l'épreuve
- La répartition de ces rôles sera annoncée dès l'inscription.
- Les équipes pourront modifier les noms des juges quotidiennement auprès de l'organisation.

Article 7 - Décompte des points

7.1 Pour les épreuves de bouée, relais nage, relais planche, sauvetage planche

Finale à 12 équipes

- 1^{er} a 20 points
- 2^{ème} = 18 pts
- 3^{ème} = 16 pts
- 4^{ème} = 14 pts
- 5^{ème} = 13 pts
- 6^{ème} = 12 pts
- 7^{ème} = 11 pts
- 8^{ème} = 10 pts
- 9^{ème} = 9 pts
- 10^{ème} = 8 pts
- 11^{ème} = 7 pts
- 12^{ème} = 6 pts
- Les deux 7^{èmes} des séries = 5 pts
- Les deux 8^{èmes} = 4 pts,
- Les deux 9^{èmes} = 3 pts
- Les deux 10^{èmes} = 2pts
- Les deux 11^{èmes} = 1 pt
- Les deux 12^{èmes} et 13^{èmes} = 0 point

7.2. Pour le Beach flag

L'équipe gagnante est celle qui a le moins de points en cumulant les points de ses 2 compétiteurs (1 garçon et 1 fille).

Un tournoi Filles et un tournoi Garçons auront lieu.

Classement de l'épreuve

- Éliminés au 1^{er} tour (2 par séries) = 18 pts
- Éliminés au 2^{ème} tour (2 par séries) = 16pts
- Éliminés au 3^{ème} tour (2 par séries) = 14 pts
- Éliminés au 4^{ème} tour (2 par séries) = 12pts
- 10^{ème} = 10 pts
- 9^{ème} = 9 pts
- 8^{ème} = 8 pts
- 7^{ème} = 7 pts
- 6^{ème} = 6 pts
- 5^{ème} = 5 pts
- 4^{ème} = 4 pts
- 3^{ème} = 3 pts
- 2^{ème} = 2pts
- 1^{er} = 1 pt

*Exemple : Une équipe a 1 fille qui perd au 3ème tour des séries = 14 pts, et un garçon qui finit 5ème en finale = 5 pts
Total de l'équipe = 19 pts*

Une fois le cumul des points garçons et filles réalisé, un classement est fait. L'équipe qui obtient le moins de points remporte l'épreuve.

- 1^{er} a 20 points
- 2ème = 18 pts
- 3ème = 16 pts
- 4ème = 14 pts
- 5ème = 13 pts
- 5ème = 12 pts
- 7ème = 11 pts
- 8ème = 10 pts
- 9ème = 9 pts
- 10ème = 8 pts
- 11ème = 7 pts
- 12ème = 6 pts
- 13ème = 5 pts
- 14ème = 4 pts
- 15ème = 3 pts
- 16ème = 2 pts
- 17ème = 1 pt
- Du 18^{ème} au 26ème = 0 pt

7.3 Pour le Bodysurf :

Finalistes

- 1^{er} a 20 points
- 2ème = 18 pts
- 3ème = 16 pts
- 4ème = 14 pts

- Les quatre équipes 2èmes du second tour = 10 pts
- Les quatre équipes 3èmes du second tour = 8 pts

- Les six équipes 3èmes du premier tour = 4 pts
- Les six équipes 4èmes du premier tour = 2 pts
- Les deux équipes 5èmes du premier tour = 1 point

Article 8 - Descriptif des épreuves :

8.1 Bouée Uhaina

- 2 podiums
- 4 sauveteurs dont au moins 1 fille par équipe
- 1 bouée Uaina par équipe fournie par l'organisation
- 2 séries de 13 équipes, finale à 12 équipes

Chaque nageur victime doit aller sans palmes à une bouée déterminée (si ribambelle) ou à une zone délimitée entre deux bouées, puis lever le bras, signe de départ du sauveteur qui peut utiliser des palmes de bodysurf (pas de palmes en fibre autorisées). Ce dernier est équipé d'une bouée Uhaina qu'il percute au niveau de la victime pour lui mettre sous les aisselles et la tracte sur le retour. Les assistants ne peuvent entrer dans l'eau pour l'aider qu'à partir du moment où il est sur le chemin du retour. La victime peut aider le sauveteur en battant des pieds. L'arrivée d'une équipe est jugée à partir du moment où une partie du corps d'un des assistants franchit la ligne à condition qu'il soit en contact avec la victime et que celle-ci soit aussi en contact avec le deuxième assistant. La victime n'a pas le droit d'aider avec ses jambes lors de la sortie sur le sable.

8.2 Relais Sauvetage Planche

- 2 podiums
- 4 sauveteurs dont au moins 1 fille par équipe
- 1 rescue-board par équipe fourni par l'organisation
- 2 séries de 13 équipes, finale à 12 équipes

Sur une ligne de départ, 1 nageur victime 1 (NV1) doit partir sans palmes à une bouée déterminée (si ribambelle) ou à une zone délimitée entre deux bouées, puis lever le bras, signe de départ du sauveteur planche 1 (SP1) en rescue-board. Celui-ci fait le tour de la bouée, charge la victime et revient avec elle, les deux en contact avec la planche, viennent taper dans la main du nageur victime 2 (NV2) qui effectue le même trajet que NV1. Le sauveteur planche 2 (SP2) effectue lui le même trajet que SP1. L'arrivée d'une équipe est jugée à partir du moment où une partie du corps d'un des deux numéro 2 franchit la ligne à condition qu'ils soient les deux en contact avec la planche.

8.3 Relais nage

- 2 podiums
- 4 sauveteurs dont au moins 1 fille par équipe
- 2 séries de 13 équipes, finale à 12 équipes

Sur une ligne de départ, le nageur 1 (N1) part en nageant jusqu'à une bouée (ou deux), la contourne, revient, tape dans la main du nageur 2 (N2), qui effectue le même trajet. Idem pour N 3 et N4. L'arrivée est jugée quand N4 franchit la ligne (sur ses pieds).

8.4 Relais planche

- 2 podiums
- 4 sauveteurs dont au moins 1 fille par équipe
- 1 rescue-board par équipe fourni par l'organisation
- 2 séries de 13 équipes, finale à 12 équipes

Sur une ligne de départ, le sauveteur 1 en rescue-board part en ramant jusqu'à une bouée (ou deux), la contourne, revient, tape dans la main du sauveteur 2 (S2) en portant sa planche. S2 effectue le même trajet, puis passe le relais à S3 qui passe le relais à S4. L'arrivée est jugée quand S4 franchit la ligne sur ses pieds en contact avec la planche.

8.5 Beach flag

- 2 zones sur 1 site
- 1 fille et 1 garçon par équipe
- 2 séries de 13 filles et 2 séries de 13 garçons
- 2 éliminés par séries sur les 4 premiers tours puis 1 à chaque tour.

D'une position de départ allongés à plat ventre sur la plage, les compétiteurs se lèvent, se retournent et courent pour attraper un bâton (Beach Flag) planté verticalement dans le sable à environ 20 m et dont les 2/3 de la longueur sont visibles. Puisqu'il y a toujours moins de bâtons que de compétiteurs, ceux qui ne parviennent pas à attraper un bâton sont éliminés. Les compétiteurs s'allongent sur le ventre, les orteils sur la ligne de départ avec les talons ou n'importe quelle partie des pieds joints, les mains l'une sur l'autre avec les bouts des doigts aux poignets et la tête haute. Les coudes doivent être à 90° par rapport à l'axe du corps, les hanches et le ventre doivent être en contact avec le sable. L'axe du corps doit être perpendiculaire à la ligne de départ.

8.6 Bodysurf

- 2 podiums
- 4 compétiteurs dont une fille.
- 1^{er} tour avec 4 séries à 4 équipes et 1 à 5 équipes
- 2^{ème} tour avec 4 séries à 3 équipes
- Finale à 4 équipes

Tag team de 40 minutes, nombre de vagues illimité, la meilleure vague de chaque concurrent est comptabilisée. Tous les concurrents doivent avoir pris au moins une vague, sinon l'équipe sera classée dernière de la série.

Article 9 - Calendrier des épreuves

Se présenter une heure avant chaque épreuve auprès du Beach Marshall.

Calendrier susceptible de modifications en dernière minute selon état de la mer et météo

Vendredi 10 juin 2022			
Matin	Midi	Après-midi	Soir
10h00 - 11h00 : Briefing organisation			
	12h00 - 17h00 : réception des équipes (Chapiteau) et entraînement (Plage des Sables d'Or/Marinella)		
		17h00-18h30 : Briefing des 26 capitaines + tirage au sort (Chapiteau)	
			19h00-20h00 : Mot du maire et de l'Agba (Espace de l'Océan à la Chambre d'Amour)
			20h00-23h00 : Repas Espace de L'Océan

Samedi 11 juin 2022

Epreuves (Haute 15h00 Coef 67) => Sites Podium1 = PISCINE / Podium 2 = SABLES D'OR / Podium 3 = MARINELLA

	Durée	Site = Podium
Call 08h00 - Début compétition 08h30		
Body surf - Deux séries x 4 => 2 qualifiés	90'	1
Body surf - Deux séries x 4 => 2 qualifiés	90'	2
Body surf - Deux séries x 5 => 2 qualifiés	90'	3
10h00 - Demi finale Body surf	20'	2
Body surf - Deux séries x 4 => 1 qualifiés par série = 2 qualifiés pour la finale	90'	2
Body surf - Deux séries x 4 => 1 qualifiés par série = 2 qualifiés pour la finale	90'	2
Fin des épreuves 11h30 Call 13h30 - Début compétition 14h00		
Démonstration Jet Ski + Jeunes du club		2
Démonstration Hélicoptère + Jeunes du club		2
Reprise compétition 14h00		
Sauvetage bouée tubes 1 série x 13 => 6 qualifiés pour la finale	20'	2
Relais planche 1 série x 13 => 6 qualifiés pour la finale	30'	3
Relais planche 1 série x 13 => 6 qualifiés pour la finale	30'	3
Fin 15h15 - reprise 15h30		
Relais nage	30'	2
Sauvetage planche	30'	3
Fin épreuves 16h45 - Démonstration et reprise compétition 21h00		
Démonstration Jet Ski + Jeunes du club		2
Démonstration Hélicoptère + Jeunes du club		2
Beach flag 2 séries x 13 garçons => 6 qualifiés par série pour la finale à 12	60'	Sable
Beach flag 2 séries x 13 garçons => 6 qualifiés par série pour la finale à 12	60'	Sable
Beach flag finale garçons => 12	45'	Sable
Beach flag finale garçons => 12	45'	Sable
Fin 23h00 maximum		
Animation DJ + Bar		Sable
Fin soirée animation 01h00		

Dimanche 12 juin 2022

Epreuves (bas 09h24 coeff 77) => Sites Podium 2 SABLES D'OR / Podium 3 MARINELLA

	Durée	Site = Podium
Call 07h30 - Début compétition 08h00		
Finale sauvetage nage	30'	1
Finale bouée tube	30'	1
Sauvetage planche	30'	2
Relais planche	30'	2
Bodysurf	60'	1 ou 2
Fin des finales maximum 13h00		



**Compétition d'animation organisée pour le compte de la Ville d'Anglet
par l'association des Guides de Bain d'Anglois, association affiliée à la FFSS**

