**U9-U11**

**KIT DE MISE EN PLACE**

**LA FETE DU MINIBASKET 2022**

**WEEK-ENDS DES MINI-PARTIES 91**

**PROTOCOLE SANITAIRE**

1. L’organisateur, désigne un référent COVID pour toute la durée de l’évènement.
2. Points de désinfection des mains sur l’ensemble du parcours

* Entrée / Accueil / Terrains / Sanitaires

1. Port du masque obligatoire \*

Non obligatoire

1. Accès aux vestiaires uniquement pour se changer \*

Possible

1. Si plusieurs équipes ou groupes, prévoir un emplacement pour chacun
2. Tenue d’une liste de présence de tous les participants sur chaque évènement.
3. Désinfection du matériel après chaque rencontre

\* Sous réserve de l’évolution des consignes et restrictions sanitaires à la date de l’évènement. Protocole à ajuster en fonction.

**Journée type**

**PROGRAMME 1**

**MATIN**

* **09H15– 09H30 ACCUEIL DES EQUIPES**
* **09H30 – 09H45 EXPLICATION DU PROGRAMME**
* **09H45 – 10H15 SÉQUENCE 1 (MATCH + ATELIERS CONCOURS)**
* **10H15 – 10H25 PAUSE BOISSON + ROTATION**
* **10H25 – 10H55 SÉQUENCE 2 (MATCH + ATELIERS CONCOURS)**
* **10H55 – 11H05 PAUSE BOISSON + ROTATION**
* **11H05 – 11H35 SÉQUENCE 3 (MATCH + ATELIERS CONCOURS)**
* **11H35 – 11H45 PAUSE GOUTER**
* **11H45 – 12H00 FINALE LUCKY LUKE INTER - EQUIPES**
* **12H0 – 12H15 REMISE DES RÉCOMPENSES ET CLOTURE**

**PROGRAMME 2**

**APRES-MIDI**

* **13H30– 13H50 ACCUEIL DES EQUIPES**
* **13H50 – 14H EXPLICATION DU PROGRAMME**
* **14H – 14H30 SÉQUENCE 1 (MATCH + ATELIERS CONCOURS)**
* **14H30 – 14H45 PAUSE BOISSON + ROTATION**
* **14H45 – 15H15 SÉQUENCE 2 (MATCH + ATELIERS CONCOURS)**
* **15H15 – 15H30 PAUSE BOISSON + ROTATION**
* **15H30 – 16H SÉQUENCE 3 (MATCH + ATELIERS CONCOURS)**
* **16H – 16H15 PAUSE GOUTER**
* **16H15 – 16H30 FINALE LUCKY LUKE INTER - EQUIPES**
* **16H30 – 16H45 REMISE DES RÉCOMPENSES ET CLOTURE**

SI PLATEAU A 4 EQUIPES

Même organisation avec une adaptation sur les temps de match, exemple :

Match A vs B sur le premier temps de match C vs D ateliers / concours.

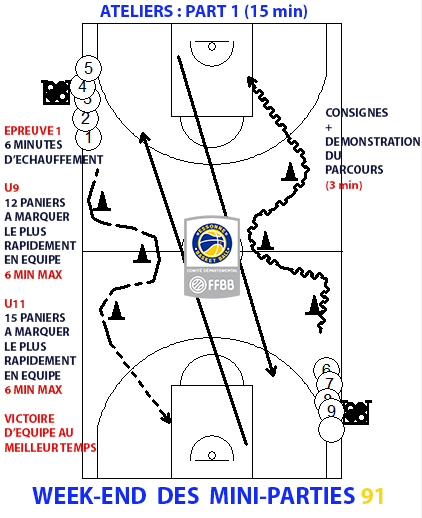
Temps de jeu : 4 quarts temps de 4 min par match et 1 min entre les périodes et même chose pendant la mi-temps.

Ordre des matchs : A vs B, C vs D, A vs C, B vs D, A vs D et B vs C

Pendant que deux équipes jouent les autres font le défi initial et les concours prévus dans le programme

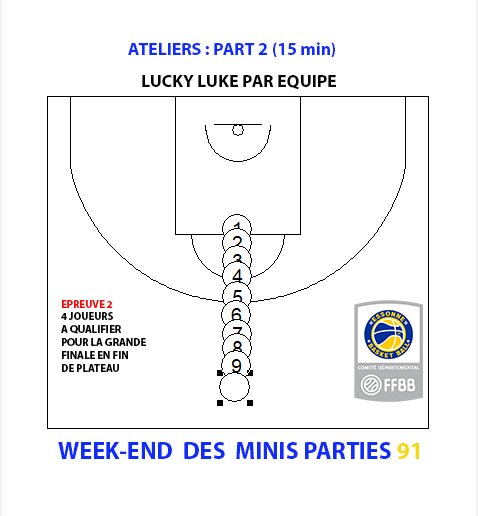
Libre à vous de vous d’adapter l’organisation de votre évènement a votre guise afin que tous les enfants en profitent au maximum possible de cette fête où ils doivent être au centre du jeu.

**PROPOSITIONS ILLUSTTREES**



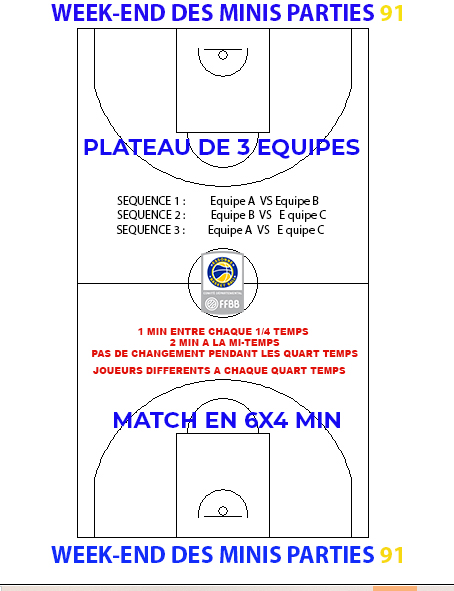
**Situation 1 : Relais tir en course**

* **2 Paniers**
* **6 Plots**
* **2 paniers à ballon**
* **6 ballons dans chaque panier**



**Situation 1 : Lucky Luke**

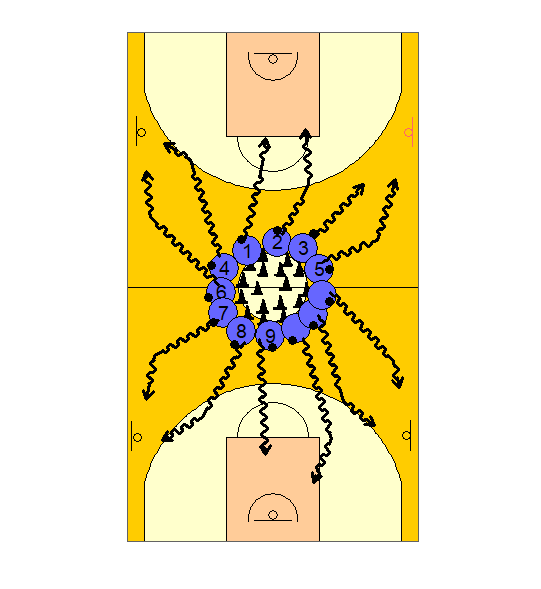
* **1 panier**
* **2 ballons**



**Situation 3 : Situation de match**

* **6X4 MIN DE TEMPS DE JEU**
* **PRESENCE SUR LE TERRAIN MIN 2/4 TEMPS MINIMUM SUR LE TERRAIN PAR JOUEUR.**

**SI PAS D’OPPOSITION POSSIBLE (Matchs)**

****

**Situation 4 : CHASSE AUX TRESORS**

* **Une Vingtaine de plots représentant des trésors**
* **Plusieurs paniers**
* **1 ballon par joueur**
* **1 Chrono**

**DEFI EQUIPE : PRENDRE TOUS LES TRESORS LE PLUS RAPIDEMENT POSSIBLE**

**L’EQUIPE QUI A REALISE LE MEILLEUR TEMPS POUR RECUPERER TOUS LES TRESORS GAGNE.**

**DOTATIONS ENFANTS :**

* 1 SAC COMPRENANT DES GOODIES
* 1 BALLON PAR ENFANT
* 1 GOUTER PAR ENFANT
* 1 SACHET DE CONFISERIES
* 1 TROPHEE VAINQUEUR LUCKY LUKE
* 1TROPHEE EQUIPE VAINQUEUR RELAIS TIRS EN COURSE

Pensez à prendre rendez-vous avec nous afin de récupérer vos dotations dans les 4 jours précédant vos évènements directement au Comité.

NOUS RESTONS A VOTRE DISPOSITION POUR TOUTE QUESTION RELATIVE A L’ORGANISATION DE CET EVENEMENT Une image contenant texte

Description générée automatiquement

**Personne en charge de cette organisation :**

**Yanda DIOP CTF chargé de développement**

