



CLUB D'ÉCHECS DE  
SAINT-MAUR

**Juillet 2018 Июль**

avec l'aide gratuite et inestimable (quoique!) de Houdini 5.01

## Liste des abréviations

AD	aile dame
AR	aile roi
B	blanc
C	cavalier
D	dame
EP	échec perpétuel
F	fou
GDB	grande diagonale blanche (a8-h1)
GDN	grande diagonale noire (a1-h8)
HDN	Houdini 5.01
MSP	meilleure structure de P
N	noir
NT	nulle théorique
P	pion
PF	paire de fous
Q	qualité (T-F ou T-C)
R	roi
RC	répétition de coups

## Notation russe

La prise est indiquée par : (et non x) quand c'est une figure qui prend (ex. F:c4), et n'est pas indiquée quand c'est un P qui prend (ex. bc indique qu'un P situé sur la colonne b prend quelque chose, peu importe quoi, sur la colonne c). Si 2 prises de P sont possibles, on indique la case d'arrivée (ex. bc3).

J'ai introduit quelques notations données par HDN. Elles sont exprimées en positif si les B ont l'avantage, négatif si ce sont les N. L'unité de base (1.00) vaut 1P.

## 102 JM.Coll (1582) - C.Robert (1206) Saint-Mandé op05B(1.4) 30.06.2018

Commençons par féliciter notre joueur pour sa brillante victoire (5/5) et sa performance (2048) lors de ce petit open. Les cours porteraient-ils (enfin) leurs fruits?



Position après le 15<sup>e</sup> coup B. On reconnaît au 1<sup>er</sup> coup d'œil la variante d'échange de la Française. Malgré 376 points de moins et une position équilibrée, les N se montrent subitement et déraisonnablement agressifs.

**15...Ce4??**

Sacrifie un P sans raison.

**16.C:e4**

La suite normale est 16...de 17.T:e4. Qu'ont obtenu les N? Rien du tout, sinon un bon P de moins. Donc tentons le tout pour le tout!

**16...Cf4?**

À ce moment les B peuvent simplement gagner une figure par 17.Cc5 C:d3 18.C:d7 C:e1 19.C:e1, et si la TN peut, certes, entrer dans le camp B par e2, elle ne pourra pas faire grand mal.

**17.Dc2(?)**

Sans doute l'émotion de la 1<sup>è</sup> partie. Le défaut de ce retrait est le manque de protection de la DB.



**17...Df5**

Un des coups conseillés par HDN. 17...de 18.Ce5 Df5 transpose. Notons au passage que le naïf 17...Dg4?? échoue sur 18.Cg3 conservant le C.

Les N ont temporairement une figure de retard et ne peuvent pas s'en tirer par de simples astuces.

**18.Cf6+?**

Et bien si! Le coup somme toute évident 18.Ce5 confirmait le gain du P sans mettre la DB en péril puisque le Ce4 restait en place.

**18...D:f6**

Les N récupèrent leur pièce sans coup férir, économisent le P qu'ils devaient perdre et égalisent. Ce qui

ne les a pas empêchés de commettre une nouvelle erreur au 24<sup>e</sup> coup pour abandonner au 25<sup>e</sup>.

**103 G.Foveau (1385) - JM.Coll (1582)**  
**Saint-Mandé op05B(2.4) 30.06.2018**



Position après le 21<sup>e</sup> coup N et l'échange des D en b6. Les N ont un P d'avance, mais il est doublé. Leur atout principal est l'activité de la Tc4 qui menace d'accéder à la 2<sup>e</sup> rangée. En outre, les B ne peuvent contrer l'autre menace b6-b5-b4, nettement plus sérieuse, qui fait éclater l'ADB. Cela suffit-il pour gagner? HDN estime que les N ont pour le moment un avantage clair et recommande aux B le coup 22.e4 pour tenter d'activer les TB. La suite 22...d4 23.b3 Tc3 24.T:d4 T:b3 25.Td7 rend effectivement vie à une TB, mais ne réduit pas pour autant l'avantage N.

#### 22.Td2

Les N ont le choix: jouer immédiatement b6-b5 ou commencer par interdire e3-e4 par f7-f5. HDN les juge d'abord équivalents, puis accorde une légère préférence à la seconde option. Le coup b6-b5 ne pouvant être interdit, il vaut mieux en effet commencer par stopper tout contre-jeu B au centre.

#### 22...f5 23.Ted1(?)

La menace de mat du couloir (24.e4 de 25.Td8+) existait quand le Pf7 était encore sur place. Doubler à présent les T sur la colonne d est vain. Mieux vaut, comme dans toute finale qui se respecte, centraliser le R par 23.Rf2.

#### 23...Te8(?)

Menace utopique sur le Pe3 qui donne aux B une bonne raison de jouer Rf2. Les N peuvent revenir au coup b6-b5, ou choisir, eux aussi, de centraliser leur R par Rf7.

#### 24.Rf2 Rf7



HDN donne presque 1,5P d'avance aux N et ne trouve pas de plan satisfaisant pour les B. Rien de surprenant, car ils sont confinés à 3 rangées quand les N en occupent 5. Les B doivent adopter une politique attentiste et espérer une erreur des N.

#### 25.b4?

Ah, ces coups de P injustifiés en finale! Non seulement les B jouent sur l'aile où ils sont minoritaires, mais en outre ils affaiblissent irrémédiablement leur Pa3. La partie est désormais perdue et HDN ne s'y trompe pas, lui!

#### 25...Tc3(?)

Précipité. Puisque les B ont décidé de s'affaiblir, il faut leur laisser le temps de poursuivre leur effort. Comme disait Tartakower: quand votre adversaire joue un coup faible, ne vous précipitez pas! Le coup suivant sera encore plus faible.

Donc 25...b5, confirmant la faiblesse du Pa3. Le coup joué échange la TN la plus active alors que les N avaient le temps d'améliorer la position de leur propre R avant d'entreprendre quoi que ce soit. Relisez les finales de Carlsen qui procède toujours ainsi: **améliorer la position de toutes vos pièces en profitant de la paralysie du camp adverse**, le coup de grâce sera plus facile à asséner.

#### 26.Td3

Échange bien sûr une T passive contre une T active.

#### 26...T:d3(?)

Cet échange favorise les B pour plusieurs raisons. A) la case d3 est la meilleure pour une TB. Inutile donc d'y attirer l'autre TB. B) Plus généralement, l'échange des T soulage quelque peu la défense B. La TN doit plutôt revenir en c4., que ce soit immédiatement ou après 26...Tc2+ 27.T1d2 Tc4, l'intérêt de cette manœuvre étant que la Td3 voit réduire sa propre mobilité.

#### 27.T:d3 Re6



Les N sont évidemment toujours gagnants ou presque, centraliser ainsi leur R permettra aussi de pousser c6-c5 et obtenir un P passé décisif.

#### 28.a4?

Que disais-je sur les coups de P?

#### 28...Ta8



Cette fois, c'est bel et bien fini. La TB occupera une case passive en a3 et les N perceront au centre. Le reste est pure technique et sans intérêt réel.

**104 JM.Coll (1582) - J.Lin (1061)**  
**Saint-Mandé op05B(3.3) 30.06.2018**



Position après 17.Dh5. La menace de mat force les N à affaiblir leur roque.

**17...g6??**

Il faut évidemment 17...f5, laissant un avantage clair aux B, mais évitant la catastrophe. On ne peut reprocher à un adversaire aussi faible de l'ignorer.

**18.C:g6!**

Comme à la parade.

**18...hg??**

18..Tf7 est le plus résistant, mais ne sauve pas les N après 19.Tf3.

**19.D:g6+ Ch7 20.Dh7+ Rf7 21.Fg6x**

Une leçon bien apprise.

**105 M.Vadillon (1583) - JM.Coll (1582)**  
**Saint-Mandé op05B(4.1) 01.07.2018**  
**défense Française (C00)**

Une partie entre égaux, semble-t-il.

**1.e4 e6 2.Cf3 d5 3.e5 c5 4.b4**



Ce gambit de l'Aile dans la Française court les clubs. Les N s'y sont donc préparés.

**4...cb**

L'autre option fondamentale est le refus par 4...c4, recommandé par H.Langrock (The French Rubinstein, 2014), et je l'ai moi-même essayé contre Arthur 2 mois plus tôt. Après 5.a3 (5.c3 est plus courant) Fd7 6.d4 Ce7 (évidemment pas question de prendre en passant) 7.Cc3 Cg6 8.Ce2 a5 les N ont égalisé.

**5.a3**

Les B peuvent difficilement se passer de ce coup. Quand on joue un gambit, il faut le jouer jusqu'au bout!

**5...Cc6**

E.Berg (The French Defence 2015) prend immédiatement en a3. De son côté, J.L.Watson (Play the French 2016) préfère le coup du texte et ne cite même pas la prise en a3. À chacun de se faire sa propre opinion.

**6.ab F:b4 7.c3 Fe7**

Les N suivent Watson.

**8.d4 f6**



À croire que les N ont lu le bouquin! À peine stabilisé à un bout, le centre de PB est menacé de l'autre côté.

**9.Ff4(?)**

Pas fameux. Watson conseille un coup de développement plus utile, à savoir 9.Fd3, laissant échanger un P en e5 pour finalement troquer le Fc1 contre un futur Ch6. Dans ce cas, effectivement, le coup Ff4 est une perte de temps, et nous l'allons démontrer sur l'heure.

**9...de 10.de Ch6**

Bravo! Et bel effort, car ce n'est pas le style habituel des N.

**11.F:h6 gh**

Et chez Watson les B ayant joué Fd3 n'ont plus qu'à roquer, alors qu'il leur faut ici 2 coups.



Bilan provisoire: les N ont un P d'avance, quoique doublé, 3 îlots de P contre 2. Mais le Pc3 est une faiblesse durable. Le RN trouvera difficilement un abri, mais le doit-il? Les N ont la PF dans une position relativement ouverte. Si les B ne montent pas rapidement une attaque convaincante, ils perdront certainement la finale de P sur l'AD. Les N ont donc intérêt à échanger les figures.

**12.Dd2**

Un des coups conseillés par HDN, qui préfère cependant 12.Dc1, et également par Watson (avec 9.Fd3 au lieu de 9.Ff4)

**12...Fg5(?)**

Le désir de bien faire, mais un peu hâtif. Au lieu d'échanger une des rares pièces développées, les N peuvent jouer 12...Dc7, abandonnant le Ph6 pour gagner l'important Pe5, l'échec Dh5+ n'étant pas une menace réelle. Si les B clouent le Cc6 par Fb5, ils perdront aussi leur dernier F. HDN indique la variante 12...Dc7 13.Fb5 Fg5 14.De2 00 15.00 Fd8 et la DN va en g7

**13.C:g5**

Sinon les N se croiront tout permis.

**13...hg**



L'échange a au moins permis aux N de dédoubler leurs P. La DB étant sur case noire, il n'y aura pas d'échec en h5, on peut donc respirer un peu.

#### 14.Fb5

Le meilleur, car développe et prépare le roque. Sinon les B devraient passer à la défensive pour sauver le Pe5.

#### 14...Fd7

Correct, mais pas forcé. En cas d'échange en c6 les N pourront très bien reprendre du Pb7, même si cela bouche la colonne c, car renforce ainsi le Pd5 en cas de chatouillis par c3-c4. Le roque immédiat est donc plus utile.

#### 15.F:c6(?)

Refusant toujours de protéger le Pe5 par un coup nécessairement passif, les B échangent sans discontinuer, alors que cette méthode les rapproche d'une finale favorable aux N. Le roque est donc préférable. Et le Pe5, me direz-vous? HDN donne la suite tactique 15.00 C:e5 16.Td1 Df6 17.F:d7+ C:d7 18.D:d5 (le Pe6 est cloué précisément parce que les N ont différé leur roque), et après quelque réflexion, renonce lui-même au Pe5 pour préférer aussi 15...00.



Comment reprendre en c6? Avec le Pb7 laisse le Fd7 enfermé, isole le Pa7 qui devient donc vulnérable, bouche la colonne c, protégeant indirectement le Pc3.

#### 15...F:c6

À ce stade de la partie, tout observateur normalement constitué s'attend à voir les 2 camps roquer, mais cela semble absent de leur vocabulaire.

#### 16.Dd4?

Protège le Pe5 qui n'en a pas besoin dans l'immédiat, et menace le Pa7. HDN juge ce coup franchement erroné.

#### 16...De7?

Erreur réciproque qui permet une égalisation instantanée. Il faut roquer et sacrifier le Pa7 (qu'on a d'avance, ne l'oublions pas) pour distraire un instant les N: 17.T:a7 Tf4! (la pointe) 18.T:a8 D:a8 19.Dd2 Te4+ (c'est l'idée: les N ont toutes leurs figures en jeu, alors que les B en ont 2 au repos). Les B ne roque-

ront plus et HDN considère la partie comme déjà gagnée. Comme disait Steinitz, toute pièce d'avance peut être rendue au moment opportun.



#### 17.h4?

Trop ambitieux Les B égalisaient à l'instant par 17.T:a7 T:a7 18.D:a7.

#### 17...Dg7

Pas mal! Les N sont prêts à échanger Pa7/Pe5 car la menace Da8+ après l'échange en a7 ne gagnera pas la Th8 protégée par sa D. Ceci dit, HDN préfère encore 17...00. Le sacrifice du Pa7 sert alors à distraire pendant 2 temps la DB (aller en a7, puis revenir au centre), les N exploitant ce répit pour activer leur T en f4 et capturer le Pe5 après 17...00 18.T:a7 T:a7 19.D:a7 Dg7 20.Dd4 Tf4 et 21...Te4+, et la messe sera dite.

#### 18.h5?

Inconséquent. La seule justification du coup h2-h4 est ouvrir la colonne h pour la Th1.

#### 18...h6?

Pourquoi consolider ce qui ne peut être attaqué? Le roque donne aux N un avantage décisif grâce à un développement très supérieur. Les B ont trop de retard pour devenir menaçants sur le tard.

#### 19.Ca3?

Le C doit évidemment sortir en d2 s'il veut protéger le Pe5 sans boucher au passage la vue de la Ta1.

#### 19...00



Les N ont retrouvé leur cahier de cours. Ils devaient dormir pendant qu'on enseignait le roque... La menace immédiate est claire: Tf8-f5(f4) et HDN ne trouve pas de défense satisfaisante.

#### 20.Cc2?

Les B pouvaient au moins roquer pour mettre leur R à l'abri, mais eux aussi cherchent ce fameux cahier...

#### 20...Tf4

Et la position B s'effondre.

#### 21.Dd3 D:e5+ 22.Ce3 De4

Simplifie pour entrer en finale sans compliquer inutilement les choses. HDN, qui aime bien remuer le cou-

teau dans la plaie, joue ici 22..Fb5! pour détourner la DB du Pc3 et interdire un roque même tardif des B.

**23.D:e4 T:e4 24.00**

Ça y est, j'ai retrouvé la page!

**24...Th4**

24...Rg7, améliorant le R, est plus académique.

**25.g4??**



Où l'on voit que roquer ne met pas forcément le R à l'abri.

**25...d4!**

Et au vu de la suite 26.Cg2 T:g4 les B abandonnent. Malgré quelques imprécisions, une partie bien menée par les N.

**106 JM.Coll (1582) - F.Neyroumande (1501)**  
**Saint-Mandé op05B(5.1) 01.07.2018**  
**défense Sicilienne (B73)**

**1.e4 c5 2.Cf3 d6 3.d4 cd 4.C:d4 Cf6 5.Cc3 g6 6.Fe3 Fg7 7.Dd2 00 8.Fe2 Fd7 9.00 Cc6 10.f4**



Contre le belliqueux dragon les B ont choisi l'approche classique (Fe3 et Fe2), histoire de calmer les esprits à la dernière ronde. Le coup Fd7, usuel contre l'attaque yougoslave, est trop routinier ici: les N auraient dû exploiter le manque de case de fuite du Fe3 en menaçant de l'échanger par Cf6-g4. En cas de prise en g4, le Fd7 aura perdu un temps. Dans la position ci-dessus la théorie mentionne 10...a6, 10...C:d4, 10...Cg4 (évidemment), 10...Tc8.

**10...e5?**

Affaiblit sans raison le Pd6 et l'avantage passe immédiatement aux B. Ceux-ci doivent bien sûr éviter d'échanger en e5 car le Pd6 reprendrait et ainsi disparaîtrait. Une fois cette base posée, comment réagir? Le plus simple est de développer une attaque directe sur ledit Pd6. D'ailleurs, les B commencent bien.

**11.Cdb5**

Approuvé par le silicium. Et on voit clairement que le FN gêne en d7. HDN ne trouve aucune solution pour sauver le P et tente de justifier le jeu N par des ma-

nœuvres liées à Db6+ suivi de Cg4. Sans toutefois égaliser. Sa meilleure variante est 11...ef 12.F:f4 Fe6 13.Fg5 Db6+ 14.Rh1 Cg4 15.F:g4 F:g4 (le F a joué 3 fois pour parvenir à cette case) 16.C:d6 D:b2 (récupère le P et affaiblit la GDN au profit du Fg7) 17.Cd5 Fe6 18.Tab1 Dd4 19.D:d4 C:d4 20.T:b7. La position B est supérieure, mais la PFN puissante et rien n'est joué d'avance: les B devront travailler pour concrétiser leur avantage positionnel. Le coup choisi par les N dans la partie ne vient qu'en second.

**11...Fg4**

Les N reconnaissent donc leur erreur, acceptent de perdre un temps et ... tendent un petit piège tactique: prendre immédiatement en d6 est déconseillé car la DB ne pourra simultanément protéger le Cd6 et le Fe2, ni le Cc3 le Fe2 et le Pe4. Sans compter l'échec Db6+. Donc 12.C:d6? et 13.F:f4 F:e2 14.C:e2 Db6+ 15.De3 D:b2 et HDN accorde à présent un léger avantage aux N



**12.F:g4?**

Entre dans le jeu des N et justifie leur stratégie: l'échange attire en g4 le Cf6 qui va faire ses dents sur le Fe3. Il fallait laisser les N échanger en e2 au prix d'un temps supplémentaire, et profiter de ce répit pour accroître la pression sur le Pd6 par 12.Tad1. Faute de résoudre le problème de manière tactique, les B pouvaient s'orienter simplement en considérant que tout temps perdu par les N leur donne un temps de développement en rab.

**12...C:g4**

Et HDN de conclure naturellement à l'égalisation.

**13.f5(!)**

La bonne réaction. La disparition du Fe3 affaiblira trop les cases noires du camp B et le coup du texte ferme la GDN pour limiter l'activité du Fg7. HDN estime que c'est le seul coup qui maintient l'équilibre.

**13...C:e3 14.D:e3**



Le Pd6 est temporairement sauf et les N ont maintenant une occasion rare de s'affirmer au centre par 14...a6 15.Ca3 (forcé) gf (échange pour dévier le Pe4) 16.ef (16.T:f5 Ce7 donne une forte initiative aux

N et la présence de la TB près du RN est en fait sans danger réel pour ce dernier. Les N joueront tôt ou tard d6-d5 ou f7-f5 avec le contre-jeu souhaité) d5 et la GDN a toutes les chances de s'ouvrir à nouveau.

#### 14...Cd4

Le second choix. Les B ne prendront bien sûr pas spontanément en d4 et doivent néanmoins parer la menace de fourchette en c2. Réagir par Ca3 éloigne trop le C du centre et les N poursuivraient logiquement par 15...gf 16.ef d5, au centre donc.

#### 15.Tf2?

Avec le désir compréhensible de doubler les T sur la colonne f, mais la Tf2 ne devra plus bouger pour parer la menace C:c2. Le plus simple est 15.Df2 (en e3 la D ne sert à rien), les TB seront libres de circuler sur la 1<sup>è</sup> rangée en se protégeant mutuellement et les B exerceront même une petite pression sur le Pf7 si la colonne s'ouvre.



Les N ont toujours l'occasion de s'affirmer au centre par 15...a6 (nécessaire pour mettre temporairement le Cb5 hors jeu) 16.Ca3 gf 17.ef d5.

#### 15...gf 16.ef C:b5

Apparemment illogique: les N échangent un bon C contre celui qu'ils devaient repousser à la bande. HDN affirme pourtant que c'est le meilleur coup. Les N n'ont pas joué au préalable a7-a6 car cela donnerait en fait de nouvelles possibilités tactiques aux B. Voyons cela: 16...a6 (tentant de rejoindre la variante précédente) 17.Cd5! (17.C:d6 aussi est correct) menaçant f5-f6 récupérant figure et menace de mat.

#### 17.C:b5 a6 18.Cc3



#### 18...d5

Enfin! Mais surtout parce que c'est maintenant évident.

#### 19.Dg3(?)

Un peu primitif. L'urgence, si urgence il y a, est de bloquer les PN centraux. La présence de la DB sur la colonne g donne en fait un prétexte aux N pour y placer une T. HDN conseille 19.Dd2 ou 19.Td1 pour forcer d5-d4, qui obstrue derechef la GDN du Fg7 et donne au Cc3 l'excellente case e4.

#### 19...Rh8 20.Td1 d4 21.Ce4



#### 21...Fh6!

Bonne intuition ou simple oubli? Les N sacrifient 2P pour gagner la Q. Le seul passage tactique intéressant de la partie, hélas aussitôt avorté. Les N exploitent donc la position malheureuse de la Tf2 sur la diagonale du RB.

#### 22.D:e5+



Les N égalisent par 22...f6 23.D:d4 Fe3! (surprise, n'est-ce pas?) qui récupère la Q en f2 ou d1. Les N ne semblent pas avoir réalisé leur chance.

#### 22...Fg7?? 23.f6

Très suffisant pour gagner, même si 23.Df4 est encore plus fort. La suite de la partie est sans intérêt: les B ont papillonné sans trouver le plan correct, les N ne pouvaient de toutes façons plus rien faire, et les B conclurent victorieusement leur tournoi.

#### 107 A.Coll (1500) – J.Lin (1061) Saint-Mandé op05B(2.7) 30.06.2018



Après 28.f2-f4 les N ont reculé leur T en g6. Arthur n'a pas vu le 28<sup>è</sup> coup B qui gagnait à présent immédiatement. Et vous? Réponse à la fin.

#### 108 A.Coll (1500) – M.Bernard (1589) Saint-Mandé op05B(4.3) 01.07.2018

La finale de T semble équilibrée: les N peuvent récupérer un P par 40...T:c2.



Qu'en pensez-vous? Réponse à la fin.

**109 V.Serisier (1900) – M.Claire (1760)**  
**FSGT Val-de-Marne-ch (6) 2018**



Position après le 19<sup>e</sup> coup N.

Les N ont un P d'avance, mais la DN est loin de son R, la Te4 est en l'air, le Ff6 n'est protégé que par le Cd7 qui lui-même n'est protégé que par le Fc8, et les B ont au moins 3 figures agressives. De fait, la partie est déjà gagnée pour les B.

**20.F:f7+!**

Si les N prennent le F, les B gagneront une pièce après 20...R:f7 21.T:c8 T:c8 22.D:d7+ Te7 23.D:c8 (+4,73). C'est pourtant, ou hélas, la meilleure défense N indiquée par HDN.

**20...Rg7 21.Fb3**

Réitère la menace T:c8 sans investissement préalable.

**21...Fe7**

Le meilleur (le moins mauvais?)

**22.Dg3**

Pas mal, mais 22.Fd4+ est plus précis, car met en jeu une 4<sup>e</sup> figure.

**22...Ce5**

Pour obstruer la GDN.



**23.Fd2**

Pourquoi attaquer une DN qui ne joue pas? Pour parer la menace Te4-g4? HDN recommande avec raison

23.Tfe1 avec la menace 24.Fh6+, utilisant ainsi **TOUTES** les pièces.

**23...C:f3+ 24.gf**

Et non 24.D:f3? qui perd beaucoup de son avantage après 24...Df5.

**24...D:d2 25.fe**

Et il est plus que temps pour les N d'abandonner.

**110 G.Gitzinger (2144) - V.Serisier (1810)**  
**Paris-ch opA (8.34) 20.07.2018**  
**défense Française (C06)**

**1.e4 e6 2.d4 d5 3.Cd2 Cf6 4.e5 Cfd7 5.Fd3 c5 6.c3 Cc6**



Les B peuvent opter pour un gambit jadis pratiqué entre autres par VL.Korčnoj, à savoir 7.Cf3, mais préfèrent ici la suite habituelle.

**7.Ce2 cd 8.cd Db6 9.Cf3 f6 10.ef**



Le coup normal est maintenant 10...C:f6.

**10...Fb4+**

Wolfgang Uhlmann, expert bien connu en défense française, note que "de nos jours [en 2004] ce coup n'a plus aucune justification". Et de fait, la simplification espérée par les N n'atteint pas son but, et mieux vaut s'en tenir à une stratégie éprouvée. Après le coup théorique 10...C:f6 on rejoint un système complexe de variantes où les B gagnent parfois le Pe6 sans toutefois prendre l'avantage, les N ayant du contre-jeu sur la colonne f.

**11.Fd2 C:f6 12.00 00**



### 13.F:b4

Le coup conseillé par WU. Il est cité 60 fois dans la BigBase 2016 avec 58,3% de résultat. Une autre solution, encore plus fréquente, et plus efficace (64,8%) est 13.Ff4, laissant le Fb4 taper dans le vide.

### 13...D:b4 14.Dc1

Compense, certes, la disparition du F de cases noires, mais 14.Dc2 semble quand même plus naturel: les TB sont reliées et peuvent occuper les colonnes de leur choix

### 14...Fd7 15.a3

Chasse évidemment l'intruse pour reprendre l'initiative.

### 15...Dd6?!



Un coup nouveau, et sans doute pas le meilleur: les N avaient déjà expérimenté Db6 et De7, quoique sans succès, mais les joueurs n'étaient pas très qualifiés. Maintenant, en revanche, la DN ne fait plus pression sur l'ADB et les B peuvent ressortir leur propre D plus efficacement.

### 16.Dg5

Également le choix d'HDN. Attaquer directement le R adverse est ici la voie normale.

### 16...Ce4(?)

Réaction nerveuse et trop rapide, qui éloigne le principal défenseur du roque. Mieux vaut 16...h6, supprimant toute menace en h7, ou 16...Fe8 d'abord

### 17.Dh4

Menace de gagner un P en e4. Dans ce même but HDN préfère assurer le gain du P par 17.De3.

### 17...Tf6?

Abandonne donc le P sans combattre. Les N se découragent trop vite. HDN a une idée intéressante: 17...Fe8 18.F:e4 de. Les B ont certes gagné le P, mais les figures N se retrouvent subitement dans une position très active, et ce d'autant plus que le FB d'attaque a disparu: 19.D:e4 Fh5 20.Cg5 Ff5 21.h4 F:e2 22.D:e2 C:d4. Notez que les N jouent temporairement avec une pièce de plus que les B dont les T sont au repos.

### 18.F:e4 de 19.D:e4



Avec un bon P d'avance. Du coup les B reniflent l'odeur d'une victoire facile et se déconcentrent, pensant sans doute que cela viendra tout seul. Les N ne se défendent pourtant pas au mieux, et les B laisseront échapper le gain plusieurs fois.

### 19...Taf8?

Là encore, il faut commencer par redéployer le Fd7 en g6/h5 via e8. Le Pe6 est suffisamment protégé pour le moment.

### 20.Ce5

Les B ont plusieurs bons coups car la position s'y prête: Ce5, Tad1, voire Cd2.

### 20...Ce7?

Manifestement la manœuvre Fd7-e8-h6/h5 est inconnue des N. Le coup joué perd encore et inutilement du matériel.



Après 21.D:b7 Fc6 22.D:a7 les B ont 3P d'avance et les N fort peu de jeu. La partie est donc terminée. Sauf miracle.

### 21.Tad1?

Le désir de trop bien faire?

### 21...Th6?

21...Fb5 protège indirectement le Pb7. Attaquer le Ph2 restera utopique tant que le CB restera en place en e5.

### 22.f4?

Les B pouvaient d'office prendre en b7 et gagner sans risque.

### 22...Fb5

Le F se réveille (non, Vincent, je ne parle pas de toi!)

### 23.Tf2



Les N sentent bien que les B piétinent, et reprennent courage. Le Fb5 peut continuer de chatouiller les TB par Fa4 ou revenir en c6. Doit-on craindre l'échange C:c6? Il ne change rien de fondamental à la position, mais l'éviter offre l'avantage que ce même Ce5 empêche la DB de voir le Pe6 et contribue en outre fort peu à une initiative B temporairement disparue.

### 23...Cd5

Bloque le P isolé, faute de mieux.

### 24.g3

Consolide, espérant trouver d'ici peu une faille tactique. C'est raisonnable.

### 24...Fa6

Voici la position recherchée par les N: le F se réserve la possibilité d'échanger le Ce2 pour affaiblir, au choix, le Pd4 ou le Pf4. En outre, après b7-b6, il pourra se poster sur la GDB sans craindre l'échange en c6.

### 25.Df3(?)

Trop mou. Les B doivent interdire b7-b6 par 25.Tc1, car la T ne sert plus à rien sur la colonne d.

### 25...b6

À la différence des B, les N ont un plan. Sans doute la raison pour laquelle les B ne progressent pas.



### 26.Cc3

Les B voient la pression N s'accroître dangereusement sur la GDB et décident d'échanger les C, mais n'en tireront aucun soulagement. En fait il leur faut surtout laisser la diagonale a8-h1 fermée: le Cc3 devra donc aller en e4, chassant au passage la DN. C'est pourquoi les N devraient, de leur côté, l'échanger immédiatement en c3 pour interdire cette manœuvre.

### 26...Fb7?! 27.C:d5(?)

Comme dit plus haut, il faut aller en e4.

### 27...F:d5 28.Dc3

Semble contrôler la colonne c, mais la réponse N arrive à point.

### 28...Fb7

Alors, on fait quoi? HDN donne toujours un P d'avance aux N, mais ne trouve pas de suite décisive.

Sautons rapidement au 37<sup>e</sup> coup



Les N viennent de jouer 36...Dd6-d5. Les B ont affaibli leur AR sans résultat, le Pd4 est devenu une faiblesse réelle et les N contrôlent très efficacement la GDB. HDN donne encore +1,37, à condition, évidemment, de jouer le prudent 37.Rg3. Mais les B rêvent toujours de gloire et négligent le danger.

### 37.h5??

Attention: la Tf2 est surchargée: elle doit simultanément protéger le Pf4 et interdire le mat en g2. Donc

### 37...T:f4!

Égalise aussitôt. Et menace à présent le Pd4!

### 38.Dg3?

Coup de panique qui perd le Pd4 sans compensation. La seule ligne qui conserve l'égalité est 38.Dd2! (restant sur la colonne d pour d'autres échanges) T:d4 39.D:d4 T:d4 40.T:d4 T:d4 41.Tf7 et les B s'en tirent. Bien entendu, les N ne sont pas forcés de prendre en d4, et 38...Tdf8 qui renforce la pression est meilleur: le Pd4 reste, mais faible.

### 38...T:d4 39.Tdf1

Tente évidemment de conserver un maximum de pièces pour une contre-attaque, mais les N ont le vent en poupe et forcent les simplifications.

### 39...Td2(?)

Il faut d'abord jouer 39...h6 pour décourager les B, et seulement ensuite Td2. Du coup, HDN ré-égalise, maintenant pour les B, par 40.Df4 De4 41.Df7+ Rh8 42.Rh3 De3+ 43.Rh4 T:f2 44.T:f2 De1 45.Df4.

### 40.Rh3(?) Dd4(?)

40...h6 est toujours le meilleur, mais n'assure plus qu'un très (trop!) léger avantage.



### 41.T:d2(?)

HDN égalise par 41.Rh4 T:f2 42.D:f2 D:f2+ 43.T:f2 Td4 44.Tf7 Fc6 45.Tc7. Le coup joué abandonne aux N une des 2 premières rangées. Ce n'est pas bon signe.

### 41...D:d2 42.Tf2 Dc1

Avec avantage clair aux N. La finale sera difficile pour les B qui échangent avec raison les D. Évitions un mat stupide.

### 43.Df4 D:f4 44.T:f4



### 44...Td5!

Le seul coup donnant un avantage réel aux N: activer la T, garder l'initiative, des principes bien appliqués. La bonne réponse est, bien sûr, 45.Tf7, mais dans leur désir d'interdire à la TN l'accès à la 2<sup>e</sup> rangée, les B se trompent lourdement.

### 45.Cc4? b5

Et cette réponse réflexe donne aux N un avantage presque décisif. Rappelez-vous mon avis sur ce type de situation: le 1<sup>er</sup> coup de finale est souvent une erreur grossière. Même à ce niveau. Avec peut-être l'excuse de la pendule.

**46.Ca5 Td3+ 47.Th4**



**47...Fd5**

Coupe le jeu en 2 et contrôle toutes les cases du CB. HDN le juge équivalent à Fg2, mais le meilleur coup est quand même 47...Ff3! car il permet d'avancer le Pe6 sous protection en e4 et e2. Pendant que les B s'interrogent sur l'avenir du Ca5.

**48.g5?**

On ne cessera jamais de répéter qu'il faut se méfier des coups de P injustifiés en finale. Les B doivent réactiver leur T par f2-c2 pour sortir leur C du pétrin.

**48...Td2**

Les N connaissent leurs classiques, mais 48...e5 est plus direct et pose des questions beaucoup plus concrètes.

**49.Tb4**

Protège évidemment le Pb2, et donc laisse passer le Pe6.

**49..Rf7(?)**

Toujours gagnant, mais lent. Les B devraient maintenant profiter du répit pour échanger des P sur l'AD. Quand on a un C contre un F, il est souhaitable de n'avoir qu'une aile à défendre, car le C bouge lentement. Mieux vaut donc 49...e5.



**50.Cb3?**

Sacrifie un P pour dégager le C, mais c'est 50.a4 qu'il faut jouer.

**50...T:b2**

Contre toute attente ce coup ne semble pas le meilleur. HDN préfère 50..Tc2 interdisant Cc5. Si 51.Cd4, alors 51...Th2+ 52.Rg4 e5 gagnant un temps.

**51.Cc5**

Les B ont enfin une menace, donc, effectivement, le jeu N n'a pas été irréprochable.

**51...Ta2**

Le meilleur. Les B doivent reprendre l'idée d'échanger les P sur l'AD par 52.a4. Leur coup donne un temps supplémentaire aux N pour approcher leur R de l'AD.

**52.Tf4+? Re7**

À ce stade HDN donne aux N plus de 3P d'avance. Il n'y a donc plus rien à faire.

**53.g6 hg 54.hg e5**

Et les B abandonnèrent au 60<sup>e</sup> coup.

## Réponses

**107** 28.Tb3! Da5 29.De3

**108** Les N sont mat après 41.Tg6+ Rf7 42Tf6+ Rg7 43.Te8+ Rg7 44.Te7+ Rg8 45.Rg6 Tc8 (forcé) 46.Tg7+ Rh8 47.Tfg6 g3 48.Th7x