

INGENIEUR de recherche et développement logiciel

Description du poste



Vous **impliquer** dans une entreprise à **taille humaine, au cœur des transformations numériques** sur le marché du **travail collaboratif en milieu immersif**.



Vous investir dans le développement des nouvelles solutions de travail d'aujourd'hui et de demain en faisant de votre **implication**, de vos **idées et de votre expertise professionnelle** un atout vis-à-vis de nos clients et de nos utilisateurs.



Développer une **expertise** alliant **réalité virtuelle, réalité augmentée**, et **ingénierie logicielle**.

CELA VOUS INTERESSE ?

Rejoignez une équipe dynamique, soudée, qui interagit, et qui est investie dans l'innovation numérique et la recherche de solutions adaptées aux attentes de nos clients et utilisateurs

FAITES DE VOTRE DIFFERENCE UNE RICHESSE en contribuant à la réussite des projets collectifs de nos clients et de nos utilisateurs ! ✨

QUELLES SERONT VOS MISSIONS ?

Être garant de l'adéquation des logiciels aux besoins des utilisateurs.

Dans ce but, vous assurez les missions suivantes :

- Réalisation de prototypages de solutions immersives et collaboratives.
- Développement de logiciels (nouvelles méthodes d'interaction et produits)
- Analyse et identification des risques et gestion des risques projets de son périmètre, afin d'anticiper et trouver des solutions palliatives aux problématiques.
- Ecriture du code à l'aide de différents langages de programmation convenant le mieux dans le respect du cahier des charges après analyse de ce dernier
- Développement et déploiement de procédures de test et d'évaluation avec des ingénieurs « Facteur Humain »
- Rédaction de la documentation technique
- Définition et adaptation de sa mission et initiatives en autonomie sur son périmètre
- Pilotage et suivi de la production de ses livrables pour répondre aux exigences contractuelles.

- Conseil technique et assistance logiciel/matériel auprès des collaborateurs et des clients lors des différentes phases de conception, développement, production, mise en œuvre et utilisation
- Maintien et implémentation des évolutions et améliorations continues de prototypes et de produits.

QUI ETES VOUS ?

Diplômé Ingénieur ou Ecole en sciences de l'ingénieur, développement numérique, technologies immersives, informatique et /ou réseaux, junior avec stages significatifs ou expérimenté.

Vous avez des connaissances en en langages de programmation et database administration (**Unity** / **C++** / **QT** / **CSHARP** / **OpenGL** / HTML / CSS / JavaScript / NodeJs / PHP / SQL/ Unreal Engine,) en environnement Windows, Mac, Visual Studio)

Anglais courant apprécié.

Vous aimez concevoir des solutions innovantes, contribuer à la **résolution de problématiques clients, ou encore imaginer l'avenir des technologies immersives**. Doté de facultés d'adaptation et d'agilité, vous êtes en mesure d'apporter des **solutions intégrant différentes contraintes**. Vous êtes rigoureux, curieux et avez le goût d'apprendre. **Autonome**, vous êtes à l'aise dans le travail d'équipe. Vous avez le **sens du service client** et de la **recherche d'amélioration continue**.

QUELLES SONT LES CONDITIONS ET AVANTAGES PRINCIPAUX ?

Rémunération évolutive selon expérience. Conditions de travail dans des locaux et un environnement offrant un cadre de travail épanouissant au centre de Bordeaux.
Tickets restaurant.

Statut cadre. Vous disposerez des outils nécessaires à votre réussite ainsi que d'une formation à nos produits et solutions.

Pour candidater : julien.castet@immersion.fr

