

La Communauté d'Agglomération BEAUNE, Côte et Sud

conservatoire

recrute

**Un(e) enseignant(e) en discipline
FORMATION MUSICALE
temps non complet de 13H00 hebdomadaires**

**Cadre d'emploi d'assistant d'enseignement artistique
Poste à pourvoir à partir du 1^{er} septembre 2022**

Sous l'autorité du Directeur du Conservatoire à Rayonnement Intercommunal, l'agent assurera les missions et les activités suivantes :

• **Missions:**

- Assurer un enseignement complet de formation musicale sur l'ensemble des cycles du cursus de la spécialité musique et de façon plus ponctuelle au bénéfice du cursus de la spécialité danse
- Mettre en place des actions de diffusion (audition ou spectacle) des classes de formation musicale comme aboutissement du travail pédagogique et en concertation avec les autres départements pédagogiques

• **Activités :**

➤ **Gestion des différentes classes**

- Elaboration, mise en place et suivi du projet pédagogique
- Conception des éléments constitutifs de l'apprentissage et de la progression des élèves
- Organisation, en concertation avec le Directeur, des modalités d'évaluation du parcours des élèves
- Rôle de conseil et de relais auprès du Directeur pour l'articulation de la discipline formation musicale avec les autres cursus des disciplines instrumentales et des pratiques collectives

➤ **Participation à la vie de l'établissement**

- Participation aux réunions pédagogiques ou groupes de travail prévus dans le cadre des activités de service
- Force de proposition dans le cadre d'actions culturelles connexes à la vie de l'établissement et pour le développement du réseau d'établissement et des partenariats

• **Profil recherché :**

- Diplôme d'Etat dans la discipline formation musicale et pratique artistique professionnelle
- Connaissances en MAO appréciées, pratiques et connaissances dans différentes esthétiques
- Permis B exigé

Merci d'adresser votre lettre de motivation et CV par mail **au plus vite** et avant le 28 juin 2022 :

recrutement@beaunecoteetsud.com

03 80 24 57 94