PUTTING

. Tour de qualification :

Chaque participant

Sur 18 trous

En STROKEPLAY

En SHOTGUN : 2 ou 3 joueurs par partie

- Etablissement du classement qui permet de constituer le tableau pour la phase suivante à élimination directe.
- En cas d'égalité sur la phase de qualification en stroke le classement sera établi en fonction de l'index, les index supérieurs seront classés devant les meilleurs index.

. Phase finale :

Tout le monde se qualifie pour la phase finale

En Match Play

Sur 9 trous

Match à élimination directe, jusqu'à la grande finale et la finale de la consolante.

Le 1^{er} contre le dernier

Le 2^{ème} contre l'avant dernier

Le 3^{ème} contre l'avant avant dernier

Ainsi de suite.

Simulation avec 34 Joueurs :

1 ^{er} tour	: 34 parties sur 18 trous
Phase éliminatoire	: 34 parties sur 9 trous Match Play
3 ^{ème} tour des gagnants	: 17 parties sur 9 trous Match Play
Demie finale des gagnants	: 2 parties sur 9 trous Match Play
Petite finale des gagnants	: 1 partie sur 9 trous Match Play
Grande Finale	: 1 partie sur 9 trous Match Play
3 ^{ème} tour consolante	: 17 parties sur 9 trous Match Play
Demie finale consolante	: 2 parties sur 9 trous Match Play
Petite finale consolante	: 1 partie sur 9 trous Match Play
Finale consolante	: 1 partie sur 9 trous Match Play

La poule finale et la poule consolante se jouent en même temps

Soit 3 parties minimum par joueurs

APPROCHES

3 cercles sur le green avec le drapeau au milieu.

Dans le premier cercle de 1 mètre : 40 points

Dans le deuxième cercle de 2 mètres : 30 points

Dans le troisième cercle de 3 mètres : 20 points

Sur le Green : 10 points

Approche a une distance de 30 mètres

Chaque joueur tape 3 balles à la suite

Le classement s'établit par le cumul de point.

En cas d'égalité pour les premières places, faire une mort subite avec une seule balle par joueur et le plus près gagne.

Le vainqueur gagne un Wedge