



REGLEMENTS SPORTIFS MINI-BASKET

TITRE 1 : PREAMBULE

L'école de Mini-Basket a pour but de faire découvrir la pratique du basket aux plus jeunes et de fédérer autour des enfants l'ensemble des membres de la « famille basket » : parents dirigeants, entraîneurs et arbitres.

L'école de Mini-Basket est un espace d'accueil mis en place dans les clubs, qui dispose d'une organisation administrative, sportive et pédagogique.

Elle met à disposition des enfants pratiquants des équipements aménagés et adaptés, et propose des activités en adéquation avec le niveau de pratique de chacun.

Les équipes de l'école de Mini-Basket participent aux activités (rencontres, plateaux, championnats, fête nationale du Mini-Basket) organisées par le Comité départemental.

Le présent règlement est destiné à présenter aux structures affiliées de la Fédération Française de Basket-Ball, les règles officielles en vigueur sur la pratique du Mini-Basket en Essonne. Il a été conjointement élaboré par la commission du Mini-Basket et la commission technique du CD91.

TITRE 2 : CONDITIONS DE PARTICIPATION AUX EPREUVES SPORTIVES DEPARTEMENTALES

- **Compétitions départementales des jeunes (à partir de la catégorie U11)**

Nombre de joueurs autorisés : 12 au plus dont :

Licences OC

Licences 1C, 2C, OCT, OCAST, 1CAST, 2CAST..... 5 au maximum

Important :

Le nombre total de licenciés "OC1" "OC2" et "OCT" ne peut être supérieur à 5

TITRE 3 : TEMPS DE JEU ET MODALITE DE SUIVI DES RENCONTRES

Les temps de jeu des catégories U9 à U11 sont définis et adaptés suivant les niveaux de pratique, suivant le tableau ci-dessous.

Le suivi des rencontres doit être réalisé avec ou sans e-Marque V2 selon les catégories, suivant le tableau ci-dessous.



TITRE 4 : TABLEAUX RECAPUTILATIFS DES REGLES MINIBASKET DU CD91

LES INCONTOURNABLES	U7	U9 FORMULE 1	U9 FORMULE 2	U11 PLATEAUX DEBUTANTS	U11 CHAMPIONNAT DIV 1,2,3,4
Accompagnateur et /ou entraîneur	-	Pour les plateaux et / ou les rencontres l'accompagnateur /entraîneur doit être licencié et majeur			
Composition des équipes	LIBRE	4X4	3 X 3 ou 4 X 4	4X4	4X4
E-MARQUE	Non	Obligatoire	Non	Obligatoire	Obligatoire
TYPE DE RENCONTRE	-	Triangulaire Rencontres à 3 équipes	Matches à 2 équipes dédoublées	Triangulaire Rencontres à 3 équipes	Match à 2 équipes
Sens du jeu	Terrains réduits	Terrain en latéral (Si pas possible terrain normal)	Terrain en latéral obligatoire	Terrain en latéral (Si pas possible terrain normal)	Terrain normal
Temps de jeu	-	2 X 6 MIN	6 X 4 MIN	2 X 6 MIN	4 X 6 MIN
Prolongation	-	-	-	-	2 MIN
Hauteur de l'anneau	Paniers évolutifs inférieurs à 2,60m	2,60 m	2,60 m	2,60 m	2,60 m
Type de ballon	T3-T4-T5	T5	T5	T5	T5
Ligne de lancers-francs	NON	Adapter la ligne des lancers aux capacités de l'enfant			Ligne des LF normale
Participation au jeu	Interne au club	Préconisation forte du CD91 Répartition équitable du temps de jeu entre les joueurs	Pas de changement pendant les périodes 2 périodes jouées par enfant et par match MINIMUM	Préconisation forte du CD91 Répartition équitable du temps de jeu entre les joueurs	-
Le score	-	Score remis à 0 à l'affichage après chaque fin de période. Remplir la E-marque normalement Victoire pour l'équipe qui marque le plus de points.	Score remis à 0 à l'affichage après chaque fin de période Victoire au nombre de périodes gagnées	Score remis à 0 à l'affichage après chaque fin de période. Remplir la E-marque normalement Victoire pour l'équipe qui marque le plus de points	Victoire pour l'équipe qui marque le plus de points
Défense	-	Défense "Fille à Fille" et "Homme à Homme" tout terrain obligatoire Défenses « Run and Jump » et « Run and Trap » interdites			
Tir à 3 points	Non	Non	Non	Non	Non
LANCER FRANC / TIR EN COURSE En début de mi-temps	-	LANCER FRANC A chaque début de période pour les 4 joueurs (euses) présents sur le terrain	LANCER FRANC A chaque début de période pour les 4 joueurs (euses) présents sur le terrain	TIR EN COURSE Avant chaque début de mi-temps et avec tous les enfants : 1 min de tir en course par équipe avec échange des coaches pour les critères de validation : Avec/sans dribble, bons appuis et bonne main + panier marqué 1 PANIER = 1 PTS	TIR EN COURSE D1-D2 pas de tir avant match. D3-D4, Avant chaque début de mi-temps et avec tous les enfants : 1 min de tir en course par équipe avec échange des coaches pour les critères de validation : Bons appuis et bonne main + panier marqué 1 PANIER = 1 PTS
Temps-mort	Non	1 par période	Non	1 par période	2 en première mi-temps Et 3 en deuxième
Règles de temps	Non	Non	Non	Non	Mise en place des 5 secondes pour les remises en jeu