

# Ingénieur·e d'étude en Réalité Virtuelle

**Type de contrat :** CDD

**Durée :** 6 à 12 mois

**Niveau de diplôme exigé :** Bac + 5 ou équivalent

**Fonction :** Ingénieur d'Études à l'UBO

## A propos du centre ou de la direction fonctionnelle

L'Université de Bretagne Occidentale (UBO) est une université polyvalente basée en Bretagne. L'UBO propose plus de 250 programmes diplômants dans les domaines des sciences, des sciences humaines, de la technologie, de la médecine et du droit, à 23 000 étudiants, dont 9 % sont internationaux (représentant 100 nationalités). Plus de 150 thèses de doctorat sont soutenues chaque année. S'appuyant sur 34 laboratoires de recherche et menée par 1300 chercheurs, la recherche à l'UBO est organisée en quatre axes de recherche : Mer, Sciences sociales et humaines, Sciences numériques et mathématiques, Santé et agro-matériel.

Le Centre Européen de Réalité Virtuelle ([CERV](#)) est une plateforme de recherche de l'ENIB (École Nationale d'Ingénieur de Brest) situé sur la technopole de Plouzané et regroupant une 30aines de chercheurs et des équipements de pointe en réalité virtuelle (CAVE, casques, motion capture), réalité augmentée, robotique, IHM, impression 3D...

## Contexte

La chaire Noz Breizh est un projet scientifique préfiguré par la Fondation UBO (Université Brest Occidentale). Il s'agit d'une structure multidisciplinaire rassemblant des chercheurs en urbanisme, écologie, sociologie et informatique et met en relation l'UBO, l'UBS (Université Bretagne Sud) et l'ENIB. Elle vise à faire dialoguer des acteurs académiques, des collectivités et des acteurs économiques autour de thématiques scientifiques et de projets de recherche concrets.

Dans ce cadre, nous recherchons un·e ingénieur·e qui intégrera dans notre équipe multidisciplinaire et assurera la mise en place d'une plateforme de réalité virtuelle pour la simulation d'éclairage publique. Ce projet offre une expérience pratique sur les outils de développement d'environnement virtuel tel que Unity, le développement de code ouvert et de systèmes utiles pour la ville de Brest et ses habitants.

## Mission confiée

L'ingénieur·e sera recruté·e au laboratoire de Géoarchitecture de l'UBO pour travailler sur la Chaire "Noz Breizh" dirigée par Edna Hernández González (maîtresse de conférences en urbanisme), et se verra confier des tâches liées à la mise en place d'une plateforme de réalité virtuelle pour la simulation d'éclairage publique. Ces tâches seront menées en coordination avec les laboratoires Lab-STICC (UMR CNRS) dont des chercheurs travaillant au CERV : Olivier Augereau (maître de conférences en informatique) et Nathalie Le Bigot (maîtresse de conférences en psychologie cognitive), tout en maintenant la communication et les échanges avec les partenaires de Brest Métropole.

Les tâches principales consisteront en :

- Prendre en main les outils et scènes VR existantes,
- Développer de nouvelles scènes VR,
- Prendre en main les concepts liés à l'éclairage afin d'augmenter le niveau de réalisme de l'environnement virtuel,
- Paramétrage de la scène en fonction de différents facteurs pouvant influencer sur le sentiment de sécurité,
- Mise en place de test utilisateurs,
- Co-encadrement d'étudiants master / ingénieur,
- Participation à la rédaction d'un ou plusieurs articles scientifiques,
- Rédaction de documentation et de rapports techniques,
- Participation aux réunions de projet.

## Compétences requises :

- Connaissance de Unity,
- Bonnes compétences pour déboguer,
- Versionnement de code (git),
- La recherche, la compréhension, l'usage et l'écriture de documentation en français et en anglais,
- La capacité de comprendre les besoins et communiquer les détails techniques de façon simple aux membres de sciences sociales du projet.

## Le dossier de candidature doit être composé de:

- CV avec détails sur la formation, portfolio de projets, résultats, etc.
- Une lettre de motivation
- Une liste de 3 références

- Relevé de notes master si jeune diplômé.e (<2 ans d'expérience)

## Avantages

- Transports publics remboursés partiellement
- Possibilité de télétravail (1j/semaine),
- Équipements professionnels à disposition (casque de réalité virtuelle, ordinateurs, visioconférence, etc.)
- Sécurité sociale

## Rémunération

Le salaire sera fixé selon la grille de l'Université de Bretagne Occidentale des ingénieur-es d'études avec possibilité de faire valoir de l'ancienneté dans un emploi similaire (salaire minimum indicatif, sans ancienneté : 1812€ brut soit 1456€ net environ).

## Contact

Informations et dossiers de candidatures (CV détaillé, lettre de motivation) sont à adresser avant le 15 octobre 2022, à : [olivier.augereau@enib.fr](mailto:olivier.augereau@enib.fr), [nathalie.lebigot@univ-brest.fr](mailto:nathalie.lebigot@univ-brest.fr), [edna.hernandez@univ-brest.fr](mailto:edna.hernandez@univ-brest.fr).