LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET



PAR LA COMMISSION MINI ET JEUNES

FFBB

LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET

LA SORTIE



LE MARCHER



Mini Basket
Fédération Française de BasketBall

LES CONTACTS



LE DRIBBLE



LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET



LES JOUEURS

Le basket se joue à 5 joueurs contre 5 joueurs.
Il Peut y avoir jusqu'à 5 remplaçants.

En Mini- poussins (es) il est conseillé de jouer en 3 c 3 et aller vers le 4 c 4…
En Poussins (es) il est conseillé de jouer en 4 c 4 et aller vers le 5 c 5.





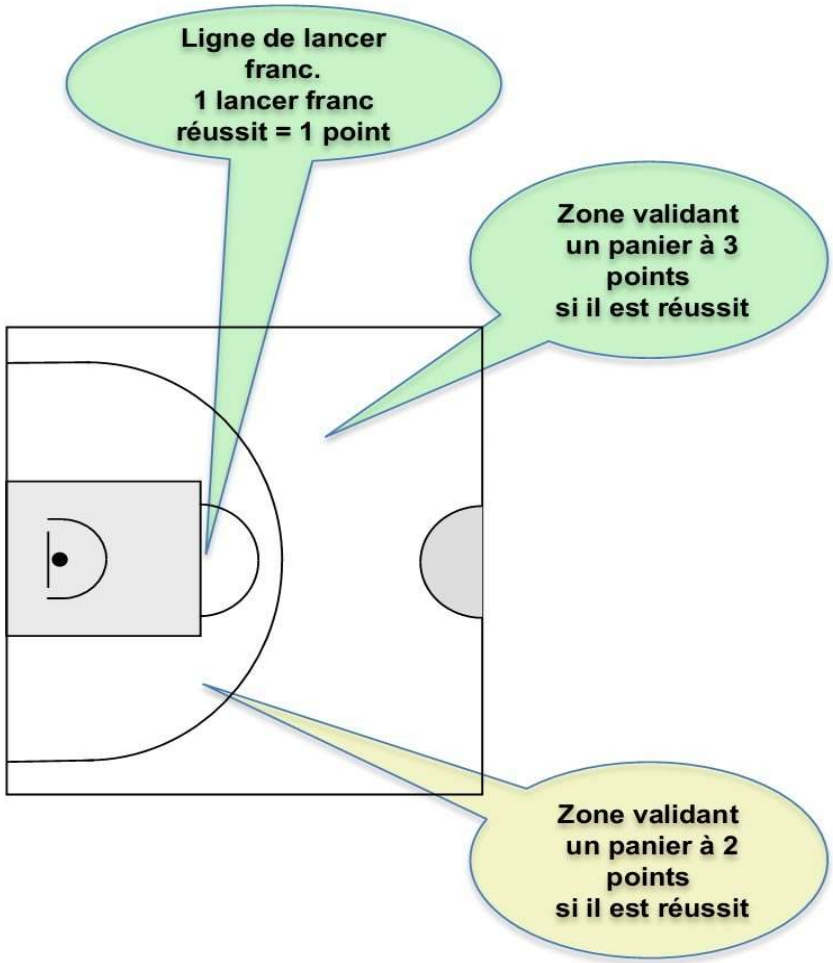






Mini Basket
Fédération Française de BasketBall

LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET



LES POINTS MARQUÉS

Le Panier est le cerceau métallique à travers lequel les joueurs doivent faire passer le ballon pour marquer des points.
Lorsque le panier a lieu dans le jeu, il vaut 2 ou 3 points.
Le panier à 3 points est une tir réussi à longue distance au-delà d'une ligne placée à 6, 25 mètres du panier.
Attention si le pied du tireur touche la ligne des 6,25 mètres, le tir ne vaudra que 2 points.
Le lancer franc est une pénalité accordée à un joueur victime d'une faute au moment où il tirait.
Le tireur se place derrière une ligne à 4,60 mètres du panier et marque 1 point s'il réussit.

Mini Basket
Fédération Française de BasketBall

LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET

Dribbler c'est faire rebondir le ballon contre le sol.
Mais dribbler avec les deux mains est Interdit…



LE DRIBBLE

LE JOUEUR :

Je ne peux pas porter la balle en dribblant ni dribbler à deux mains.
Si j'arrête mon dribble, je ne peux pas repartir. Je dois faire une passe ou un tir.

« Reprise de dribble ! Balle aux blancs ! »

L'ARBITRE :

- Dit « reprise de dribble » en faisant le geste.
- Dit la couleur de l'équipe qui aura le ballon.
- Montre la direction du jeu.
- Se rend et donne le ballon à la touche la plus proche.

Mini Basket
Fédération Française de BasketBall

LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET

Je n'ai pas le droit ni de marcher, ni de courir avec le ballon. Ce sont 2 situations de marcher sanctionnées par l'arbitre.







LE MARCHER

LE JOUEUR :

- Quand je reçois le ballon en mouvement, j'ai le droit de poser mes deux appuis au sol pour le contrôler, tirer, passer ou m'arrêter.
- Quand je me suis arrêté, le premier pied posé au sol pour mon arrêt doit rester collé au sol. C'est mon pied de pivot. L'autre pied est libre de bouger.
- Pour tirer ou passer, je peux décoller mon pied de pivot .
- Attention, pour partir je dois dribbler avant de décoller mon pied de pivot

« Marcher ! Ballon aux bleus ! »

L'ARBITRE :

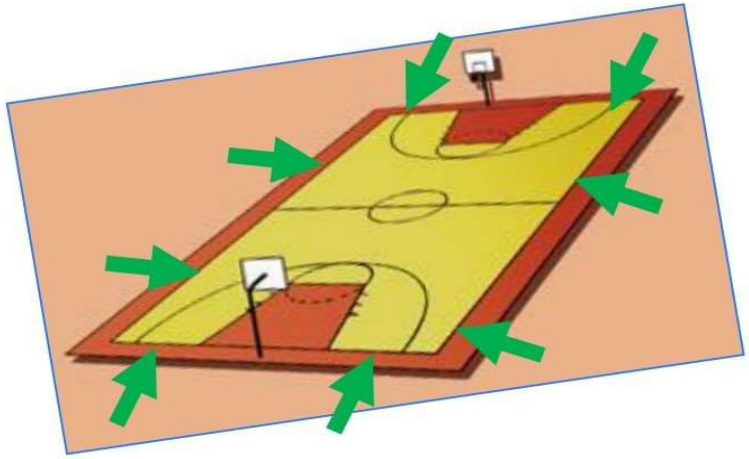
- Dit « marcher » et fait le geste.
- Dit la couleur de l'équipe qui aura le ballon.
- Montre la direction du jeu.

Mini Basket
Fédération Française de BasketBall

LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET

LA SORTIE

Le terrain de basket est délimité par des lignes. Il y a sortie :
- Lorsque le ballon touche la ligne ou le sol au delà de la ligne délimitant le terrain
- Lorsqu'un joueur touche la ligne ou le sol au delà de la ligne délimitant le terrain







LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET

LES CONTACTS

LE JOUEUR :

Quand j'attaque ou quand je défends, je n'ai pas le droit de **tenir, pousser, bousculer,** mon adversaire.

- J'ai le droit pour défendre de me déplacer face à lui et de le gêner malgré un contact sur mon torse à condition de pas le faire en avançant vers lui.
- Je ne peux pas créer de contact avec mes bras, mes épaules, mes hanches ou mes jambes.
- Quand j'attaque, je ne peux pas rentrer dans le torse de mon adversaire ni étendre mes bras pour le tenir à distance « Faute au 8 bleu ! 2 lancers francs ! »

L'ARBITRE :

- Dit « faute au n° … bleu » et le répète à la table de marque en faisant le geste
- Si le joueur shootait, l'arbitre lui accorde des lancers-francs ou son panier marqué et un lancer franc
- Sinon l'arbitre annonce la couleur de l'équipe qui aura le ballon et montre la direction du jeu
- Se rend et donne le ballon aux lancers-francs ou à la touche la plus proche

BOUSCULER



POUSSER



TENIR



Mini Basket

Fédération Française de BasketBall

LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET

ATTENTION



LES FAUTES

Je n'ai le droit de faire que 4 fautes maximum.
- La 5ème m'exclut du jeu !





LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET

LE CHRONO

Le chronomètre de jeu informe du temps restant À jouer.
Il s'arrête lorsque l'arbitre siffle. Le klaxon retentit lorsque le temps de jeu est terminé.

On parle de temps de jeu effectif.



Mini Basket
Fédération Française de BasketBall

LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET

Bonjour, s'il vous plaît, merci, au revoir…

Pense à saluer et remercier l'arbitre…
Respecte toujours ses décisions…

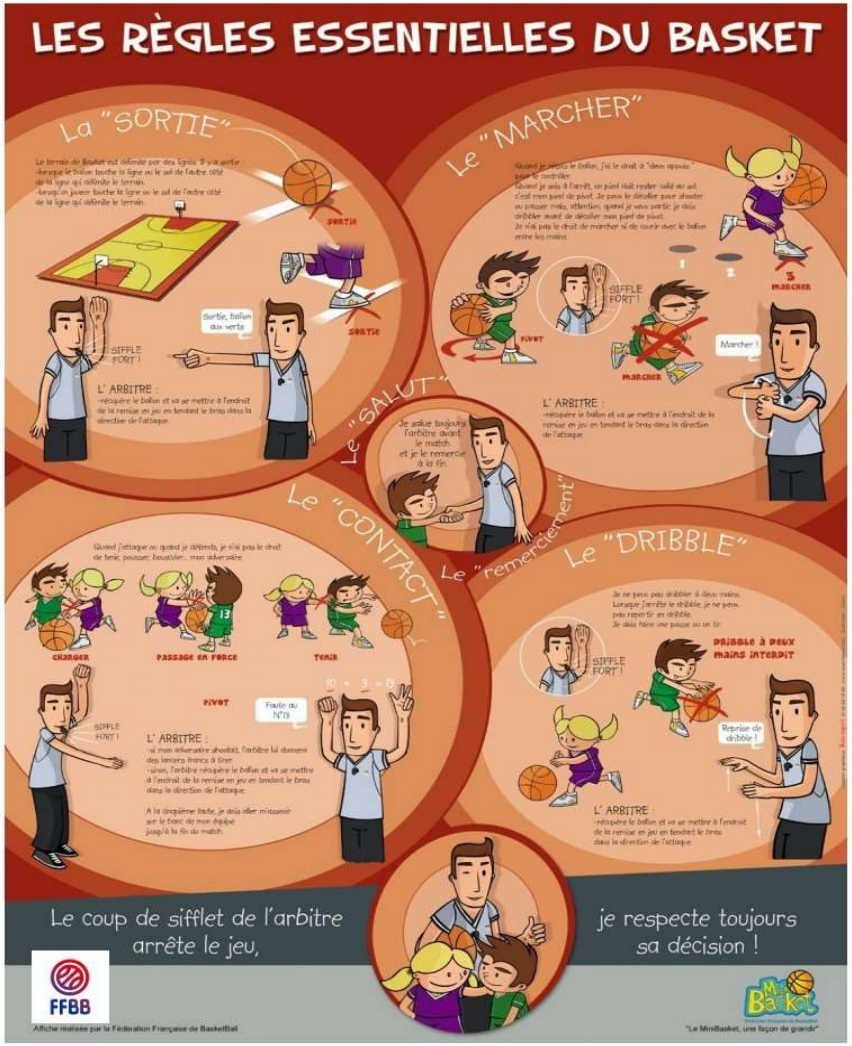
LE RESPECT

Je dois toujours respecter mes adversaires et les arbitres.
Gagner ou perdre, saluer mes adversaires et remercier l'arbitre est incontournable



Mini Basket
Fédération Française de BasketBall

LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET



J-A-P









POLE TERRITOIRES FFBB

FFBB
FÉDÉRATION
FRANÇAISE DE
BASKETBALL

117 RUE DU CHÂTEAU DES RENTIERS - 75013 PARIS
T 01 53 94 25 00 - F 01 53 94 26 80
www.ffbb.com