

RECAPITULATIF REGLEMENTS SPORTIFS PARTICULIERS MINI-BASKET

Catégorie	Nombre d'équipes	Temps de Jeu
PLATEAUX U9 (6 à 8 joueurs)	4 (matchs aller-retour)	2 x 6 minutes non décomptées
	5	2 x 7 minutes non décomptées
	6	2 x 5 minutes non décomptées
PLATEAUX U11 (maxi 10 joueurs)	3	4 x 6 minutes non décomptées sauf LF
	4	2 x 7 minutes non décomptées sauf LF
MATCHS U11	2	1ère mi-temps : 4 périodes de 4 minutes décomptées avec groupes d'opposition A et B 2ème mi-temps : 2 périodes de 8 minutes sans contraintes de niveau

Dans tous les cas, toutes les équipes doivent se rencontrer.

DATES PLATEAUX U9	DATES PLATEAUX U11 PHASE 1 D1/D2/D3	DATES PLATEAUX U11 PHASE 2 D3
08 Octobre	01 Octobre	12 Novembre
15 Octobre	08 Octobre	26 Novembre
12 Novembre	15 Octobre	03 Décembre
26 Novembre	OPEN U11 D1/D2/D3	10 Décembre
10 Décembre	22 ou 23 Octobre	DATES MATCHS U11 PHASE 3 TOUTES DIVISIONS
14 Janvier	DATES MATCHS U11 PHASE 2 D1/D2	
21 Janvier		
04 Février	12 Novembre	
25 Février	19 Novembre	
11 Mars	26 Novembre	
18 Mars	03 Décembre	
01 Avril	10 Décembre	
29 Avril	X	

Fête du Mini-Basket U9/U11 : Samedi 21 Mai 2022

Catégorie	PLATEAUX U9	PLATEAUX U11	MATCHS U11
Paniers, Terrains, Ballons	2,60 m Latéraux T5	2m60 Tout Terrain T5	
Affichage score	NON	NON	OUI
Feuille de marque	NON	OUI	E-MARQUE
Temps-Mort	NON	1 par match pour chaque équipe	2 par mi-temps pour chaque équipe
Entre-deux début de période	OUI	Au coup d'envoi puis alternance	Au coup d'envoi puis alternance
Gestion des effectifs	Oppositions A et B	Chaque entraîneur devra s'assurer que tous les enfants présents disposent d'un temps homogène, le tout dans un esprit « MiniBasket ».	1ère mi-temps : Groupes d'opposition A (les plus confirmés) et B (les moins confirmés) pour les équipes de 6 joueurs ou plus. 2ème mi-temps : sans contraintes de niveau d'opposition ni de changement de joueurs.
Défense	Individuelle (réglementée)	Individuelle	Individuelle
Entre-deux dans le jeu	Interdit ! Si infraction, balle rendue à l'attaquant	Règle de l'alternance	Règle de l'alternance
Réparation faute sur tir	Remise en jeu ligne de touche	2 lancers-francs (ligne avancée à 4 m)	2 lancers-francs (ligne avancée à 4 m)
Valeur des paniers	2 pts	Dans la raquette = 2 pts Hors raquette = 3 pts	

Equipe U9 en sous-effectif : obligation d'accepter le prêt de joueurs d'une ou des deux équipes au repos, afin de respecter les oppositions A et B.

Remplacement de joueur plateaux : à la volée, le joueur remplacé sort en tapant dans la main de son coéquipier devant la table de marque

Remplacement de joueur matchs U11 : autorisés par la table de marque

Fautes d'équipe : non comptabilisées sur les plateaux U9 et U11

Fautes de joueurs : non comptabilisées en U9 / 5 fautes par joueurs en U11

Retour en zone : non appliqué sur les plateaux U9 (pas de tracés)

Remise en jeu en zone arrière : L'ARBITRE NE TOUCHE PAS LA BALLE

