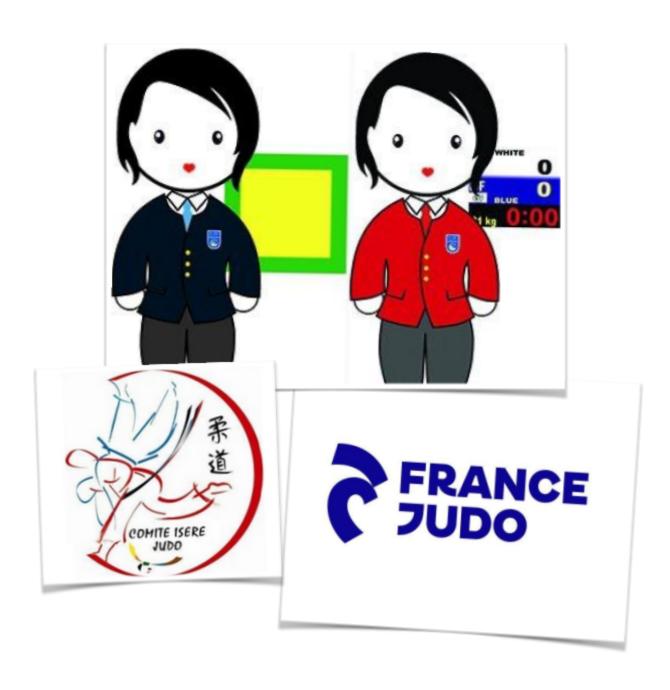


Formation CS1

Présentation des règles du Commissaire Sportif de niveau départemental (N1)

2022 - 2023







Test de positionnement

Prenom et nom:	Club:	Date de naissance:
1. Citer les catégories d'âge p	-	itions officielles ?
2. Qui porte la ceinture rouge		
3. A quel moment l'arbitre pe	/ -	ı'en Minimes? (2 réponses)
4. Que vérifie le commissaire minimum)		lu combattant ? (3 réponses
5. Que signifie Shido ? Que si	gnifie Hansokumake ?	
6. Combien de temps doit-on		pour marquer Ippon ?
7. Combien de points vaut un		Hors grade / Championnat)
8. Quel est le temps de comba	,	min » ?
que cela signifie ?	-	est marqué « 01.1 / 00.2 » qu'est ce
10. Que signifie « Soremade »	?	

Référente : Chloë Trivelli Saison 2022 - 2023



La formation

Elle consiste en : - Une formation théorique le 16/10/2022

- 3 dates minimales de tenue de table sur l'année
- Une formation intermédiaire à déterminer
- Un examen écrit le 11/03/2023 ou 08/04/2023

L'examen écrit : - Il dure 30 minutes

- Il porte sur tout ce qu'un C.S doit savoir
- L'examen est divisé en 4 blocs de compétence, chacun noté sur 10
- Une note inférieur à 05/10 sur un bloc sera considéré comme éliminatoire
- La note minimale pour la validation est de 14/20
- Entre 12 & 14 (sans note éliminatoire) un rattrapage sera proposé à l'issu

Un email vous sera envoyé rapidement afin que vous vous positionniez sur les dates de compétitions que vous souhaitez. Vous devez en choisir au minimum 3 plus la date d'examen qui sera obligatoire.

Suite à vos réponses, un calendrier sera établi et vous sera transmis avec vos dates de convocation sur l'année. Nous essayerons de faire le maximum pour réaliser vos souhaits mais nous devons également tenir compte des contraintes logistiques.



En cas d'absence, merci de nous prévenir le plus rapidement possible afin d'organiser votre remplacement.

Une absence non justifiée pourra entraîner un refus à l'examen





Contacts

Durant toute la formation, votre principale référente sera Chloë TRIVELLI Elle est ici pour vous aider et vous faire progresser vers le niveau de Commissaire Sportif Départemental. Elle portera un œil bienveillant sur chacun d'entre vous, ainsi n'hésitez pas à la solliciter.

Pour toutes questions ou informations merci d'envoyer un email à :

commissaire.sportif.judo38@gmail.com

Le jour de la compétition, si vous avez un problème de dernière minute (retard, perdu, etc ...) merci d'appeler le responsable de la compétition. Son numéro de téléphone vous sera indiqué sur les mails de rappel que vous recevrez quelques jours avant les compétitions où vous serez convoqués.

Chloë: 06 52 83 67 14





Sommaire

1. Le commissaire sportif	
A. Son rôle	6
B. Sa tenue & son matériel	6
C. Son comportement	7
2. Contrôle des passeports & pesée	
A. Contrôle des passeports	8
B. La pesée	9
3. Connaissance & savoir faire	
A. Appel Micro	12
B. Notation des points	13
C. Gestion du logiciel de combat	14
D. Attribution des points Grade/Championnat	15
E. Temps de combat / Repos / Immobilisation	16
F. Le Golden Score	16
4. Les liens avec l'arbitre	
A. Les gestes	17
B. Les pénalités	18
5. La gestion des poules	
A. Compétition individuelle	19
B. Critère de classement en compétition individuelle	21
C. Compétition par équipe	21
D. Critère de classement en compétition par équipe	23
6. La gestion des tableaux	
A. Les tableaux à repêchage systématique	24
B. Les tableaux à double repêchage	26
7. L'écriture du classement	27



1. Le Commissaire Sportif

A. Son rôle

Le Commissaire Sportif au même titre que l'arbitre est nécessaire à la bonne tenu d'une compétition.

Durant sa journée il devra exercer plusieurs missions:

- Mise en place du matériel et des tables de marque
- Contrôle des passeports & pesée des judokas
- Tenue de la table de marque : tableaux et/ou poules, utilisation du logiciel fédéral, transmission des résultats à la table centrale
 - Rangement du matériel et des tables de marque

B. Sa tenue & son matériel

Une tenue correcte est exigée. Nous vous demandons de venir en jean sombre et tee-shirt ou chemise de couleur blanche.

Nous n'accepterons pas les survêtements de club ou autre tenue sur les journées de compétitions où vous serez C.S.

En ce qui concerne **le matériel**, veuillez apporter une trousse contenant: deux stylos bleu ou noir (un quatre couleur dans l'idéal), un crayon de papier & une gomme, un surligneur jaune (invisible à la photocopieuse) et un correcteur blanc type souris.

(COMITE ISERE



C. Le comportement

Lorsque vous entrez dans votre rôle de commissaire sportif, vous avez l'organisation de la compétition entre vos mains.

Vous devez donc être attentif afin d'éviter les erreurs d'inattention. Nous vous demandons donc de ranger les portables, les oreillettes et d'éviter de trop bavarder.

De plus, en ce qui concerne l'écriture sur les tableaux et les poules, soyez soigneux et écrivez en majuscules. Pensez que la table centrale ou qu'un autre C.S doit pouvoir vous relire.

Vous aurez évidemment des temps de pause où vous pourrez vous désaltérer ou encore vous restaurer: votre repas vous sera fourni pour le comité en cas de journée complète.

Lorsque que vous officiez, vous ne devez ni coacher, ni encourager. Si vous souhaitez cependant le faire des tribunes, pensez à remettre votre tenue de ville.

Au début de chaque compétition vous devrez venir signaler votre arrivée à la table centrale auprès du responsable.



Référente : Chloë Trivelli

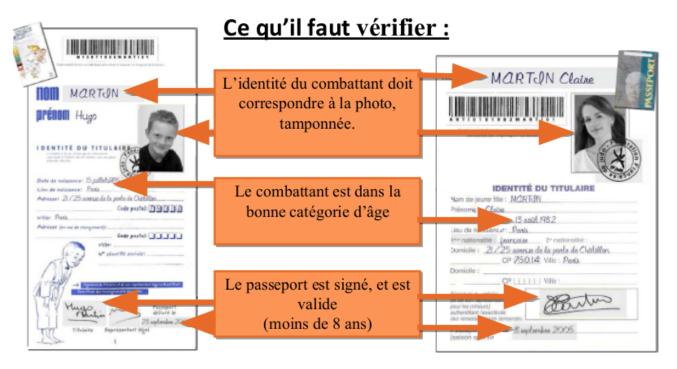


2. Contrôle et Pesée

A. Contrôle des passeports

Lorsqu'un combattant arrive, il doit vous donner son passeport. Dès lors, vous devez vérifier plusieurs points:

- Sur la première page :



Il peut être sur une feuille volante et doit porter la mention « apte à la compétition ». Il peut également être présenté sur le passeport avec la mention ou la case « compétition » cochée et tamponnée du médecin.

Pour les majeurs: le certificat doit avoir moins de 3 ans.

Pour les mineurs: il n'y a plus de certificat médical à contrôler.





- La licence

Le passeport doit comporter au minimum deux timbres de licence, dont celle de l'année en cours (sauf en « Shiai » où 3 timbres sont nécessaires)

- Le grade sportif

Pour chaque catégorie d'âge, il est demandé au judoka de justifier d'un certain grade afin de pouvoir participer à la compétition.

Vous trouverez cette information dans le passeport du compétiteur, elle doit être signée par le professeur de club.

B. La pesée

Les téléphones portables ou tout autre objet pouvant prendre des photos ou vidéos sont INTERDITS en salle de pesée.

Sont également interdits tout ce qui pourrait blesser, tel que les barrettes, les soutiens gorges à armature, les bijoux, piercing, etc.

L'accès est réservé aux judokas et officiels. Personne d'autre ne doit y entrer.

Les heures de pesée vous seront communiquées dans le mail précédant l'échéance. Il y sera inscrit les C.S qui réaliseront cette dernière.

Il faudra impérativement être présent sur le lieu de compétition 15 minutes avant le début de cette pesée.

<u>Pesée Féminine mineures</u>: elle peut être réalisée par une C.S du même sexe. Les jeunes filles doivent être pesées en sous vêtement et tee-shirt (une tolérance de 100g est tolérée).

<u>Pesée Masculins mineurs</u> : elle peut être réalisée par tout C.S du même sexe. Les jeunes hommes doivent être pesés en sous vêtement (une tolérance de 100g est tolérée).

<u>Pesée Féminines Majeures</u> : elle doit être réalisée par u<u>n C.S majeure du même sexe</u>. Les judokas peuvent se peser en sous-vêtements ou nues (derrière un paravent de préférence). Aucune tolérance de poids sauf indication contraire.



<u>Pesée Masculins Majeurs</u>: elle doit être réalisée par u<u>n C.S majeur du même sexe</u>. Les judokas peuvent se peser en sous-vêtements ou nus (derrière un paravant de préférence). Aucune tolérance de poids sauf indication contraire.

1ère Étape: Réaliser la pesée avec le logiciel

A chaque table de pesée, sont disposés, un ordinateur et une balance qui sont reliés à un logiciel de pesée.

Vous devez donc réaliser les étapes suivantes afin de valider la pesée:

- Le combattant vous donne son nom, prénom et catégorie de poids (Les judokas de la catégorie d'âge des benjamins ne connaissent pas toujours leur catégorie)
- Vous cochez le combattant présent sur le logiciel, vous reportez son poids dans la case poids.

ATTENTION : S'il change de catégorie, changez bien le combattant de catégorie sur l'ordinateur également)

- Remplissez à présent la feuille pesée

2ème Étape: Remplir la feuille de pesée

Elle se présente sous la forme que vous pouvez voir sur la feuille suivante (plus ou moins quelques variations selon la compétition mais le principe reste le même).

Vous devez inscrire le poids de la personne pesée en face de son nom, et vérifier si la catégorie est la bonne ainsi que le grade. En cas de changement, surlignez en jaune le changement et écrivez à coté la bonne information.

Faites ensuite signer les combattants

A savoir : Au sein du département nous faisons signer TOUS les combattants pesés et non pas que ceux qui ont des erreurs.

Vous veillerez à bien mettre votre nom et prénom sur la feuille de pesée.



CRITERIUM NATIONAL CADETS -PESEE-

Nom/prénom:

,										Nom / prénom :	HERNANDEZ
CTRL		COORDONNEES DU	COMBATTANT		ORIGIG	NE ET S	ELE	CTION	v	SIGNATURE	OBSERVATIONS
Poids Exact	Poids	Nom Prénom	Nº de licence	Grade	Club	Ligue II	₹ .	Steatus	Place		
58,4	-60	54 CALVEZ DYLAN	M06101998CALVE01	CM	A.M. VILLERS-B.	PIC	NO	Q	2		
	-46	CALZADO JULIEN	M24041997CALZA01	CB	ST DENIS UNION	93	ΙĘ	Q	1 [
24,5	-55	CAMARA BABA JUNIOR	M02031997CAMAR01	CM	C.M D AUBERVILL	93	ΙE	Q	1 [
55.0	-55	CANAVESE MATIS	M28111998CANAV01	CM	CARROS JUDO	PACA	SE	Q	1		
54-2	-55	CANDIDAT BAPTISTE	M02121998CANDI01	CM	ALLIANCE MANCH	E NOR	ΟÚ	Q	1		
65.7	-66	CARRILLO CLEMENT	M28011997CARRI01	CM	J.C.PONTEVALLO	RA	CE	Q	1		
60,0	-60	CARRION CHARLY	M05071997CARRI01	1D	JUDO CLUB ELNE	LR	SE	a	1		
48.0	-50	CAYEZ PIERRE	M26061997CAYEZ01	СМ	S.O. LA DENFERT	FC	ES	٥	1	الروانية الم	ate e 7 glasit
	-66	CEZ GAUTHIER	M10061997CEZ**01	CM	EPERNAY JUDO	CHA	NO	a	2		
66,5	-73	CHAMBON BENOIT	M15021998CHAMB01	cn	UJBAS	AQU	80	Q	3		
50,1	-55	CHAMBORD THEO	M15081996CHAMB01	CM	AJ.LIMOGES	UM	co	Q	1		
	-50	CHAMBRAUD RAPHAEL	M17121998CHAMB01	CM	TOURNEFEUILLE J	MP	so	Q	3		
51,4	-55	CHAMPENOIS THOMAS	M22011998CHAMP01	CM	ROCHEFORT JUDG	D/ FC	ES	Q	1		
	-81	CHANDLER NATHANAEL	M21081998CHAND01	CM	JUDO CLUB VITRE	BRE	ou	Q	1		
	-60	CHAPART MARC ANTOINE	M21091997CHAPA01	10	CAHORS JUDO	MP	so	Q	3		
	-60	CHAPTAL ADRIEN	M20081997CHAPT01	10	JC ST GELY	LR	SE	Q	1		

samedi 1 juin 2013

Nonts des Responsables de la pesée :

Page 8 sur 50



Un C.S ne peut en aucun cas refuser un combattant.

En cas de problème, contactez le responsable de pesée ou de compétition grâce au talkie wakie qui sera à votre disposition lors de la pesée



Saison 2022 - 2023 Référente : Chloë Trivelli

11



3. Connaissances & Savoir faire

A. Appel Micro

Lors du premier combat, on appelle les premiers combattants à monter sur le tapis. Le 1er appelé porte la ceinture rouge. C'est au judoka d'apporter leur propre ceinture rouge.

L'annonce doit être courte mais complète du type:

« Tapis ..., catégorie ... Kg, se présentent PETIT, ROBERT »

- Lorsque les deux combattent sont montés sur le tatamis et après le « hadjime », on peut annoncer <u>les deux suivants:</u>

« Tapis ..., se préparent GRAND, MARCEL »

- Pour les f<u>inales de repêchage, demi finales, finales, place de 3ème</u>, annoncez le avec la catégorie :

« Tapis ..., catégorie ... Kg, pour la finale, se présentent JEAN, VALJEAN »

- Pour <u>annoncer les vainqueurs des combats</u> , reprendre le numéro de tapis et si phase finale le préciser et préciser le club:

« Tapis ..., vainqueur, UNTEL » ou « Tapis .. Vainqueur de la catégorie ... Kg, LAUTRE du Judo Club des Cuicuis»

- Appel <u>service médical</u> lorsque l'arbitre le demande :

« Service médical Tapis ..., s'il vous plait »

Lorsque vous appelez vos combattants, ne pas parler en même temps qu'un autre tapis. De même, parlez le plus distinctement possible dans le micro.

Un combattant non présent après 3 appels consécutifs effectués à une minute d'intervalle, est considéré « forfait » pour le combat. Il peut toutefois participer au repêchage.

Le responsable de la compétition doit être informé et participe à la décision du forfait pour éviter les retours depuis la table centrale (suite à réclamation).



B. La notation des points

Pour le poules et les tableaux :

Les points sont notés en 10ème sous la forme « 00.0 »

- Le premier chiffre en partant de la gauche correspond à la valeur « Ippon »
- Le second chiffre correspond au nombre « Waza-Ari »
- Le chiffre suivant le point dénombre les « Shido » ou peut indiquer une blessure, un abandon ou encore un Hansokumake.

Grâce à cette notation, on note les points du gagnant mais également ceux du perdant. On place toujours les points du gagnant AVANT ceux du perdant.

Exemple: « 11.1 / 01.2 » signifie que le vainqueur du combat à marqué 1 Ippon, 1 Waza-Ari et a écopé d'une pénalité (Shido) tandis que le perdant à marqué 1 Waza-Ari et reçu 2 Shido.

Les notions à retenir pour la notation des pénalités ou arrêts divers :

- .1 : 1er Shido
- .2: 2ème Shido
- .3 : 3ème Shido = Hansokumake = Donne Ippon à l'adversaire
- .H : Hansokumake direct « technique » = Donne Ippon à l'adversaire
- .X : Hansokumake direct « Faute contraire à l'esprit du judo » = Donne Ippon à l'adversaire + arrêt de la compétition
- .F : Forfait (*Non présentation du judoka*) = Donne Ippon à l'adversaire
- .M : Arrêt médical (Le médecin ne permet pas la reprise du combat au judoka) = Donne Ippon à l'adversaire
- .A: Abandon (Le judoka abandonne de lui même suite à une blessure) = Donne Ippon à l'adversaire





C. Gestion du logiciel de combat

L'essentiel à retenir

La compétition se déroulera avec le logiciel fédéral sur chaque tapis de compétition.

Vous veillerez à ce que l'ordinateur soit toujours bien en réseau (petit carré vert en haut à gauche, s'il est rouge, activez- le de nouveau).

Ensuite, la table centrale vous enverra une ou plusieurs catégories. Les combats vont donc s'afficher dans un certain ordre.

Pour démarrer le premier combat cliquer sur le premier combat, les nom vont s'afficher sur votre ordinateur.

Pour la gestion du temps et des valeurs vous pouvez soit utiliser la souris mise à votre disposition, soit utiliser les raccourcis claviers.

Pour rappel : La barre espace permet d'arrêter et redémarrer le temps.

Les ordinateurs sont automatiquement réglés, si un combat doit aller au golden score, vous n'aurez aucune manipulation à faire.

A la fin du combat vous devez donc obligatoirement enregistrer le combat avant de passer au suivant. Cependant, attendez que l'arbitre est annoncé le gagnant avant d'enregistrer car cela remet le tableau à 0 & passe sur le combat suivant.

Les temps de repos sont calculés automatiquement, vous ne pourrez pas réaliser un combat tant qu'il n'est pas à 0.

Pour finir, veillez à bien remplir la feuille en même temps que le tableau électronique pour pouvoir éviter toutes erreurs.



D. Attribution des points « Grade - Championnat »

Seuls sont comptabilisés les Waza-Ari et les Ippons marqués sur un adversaire du même grade ou grade supérieur lors d'une victoire!

- Victoire par **Waza-Ari** (G.S compris) : 01/00 = 7 **points**
- Victoire par **2 Waza-Ari** (G.S compris) : 02 / 00 = 10 points
- Victoire par **Ippon** (G.S compris) : 10/00 = 10 **points**
- Victoire par disqualification de l'adversaire : 10/00.3 ou .H, .X, .F, .M, .A = 0 points
- Victoire par décision = 0 point

Rappel: Valeurs des points hors relation « Grade-Championnat »

- Ippon: 10 points

- Waza-Ari: 1 point

- 2 Waza-Ari : 10 points





E. Temps de Combats / Repos / Immobilisation

	Temps de Combat	Temps de repos	Golden Score	Relation Grade-Championnat
Benjamins	2 minutes	4 minutes	Décision	Non
Minimes	3 minutes	6 minutes	Décision	Non
Cadets 1ère Division	4 minutes	10 minutes	Illimité	Oui
Juniors 1ère Division	4 minutes	10 minutes	Illimité	Oui
Seniors 1ère et 2ème Division	4 minutes	10 minutes	Illimité	Oui
Cadets 2ème division + Espoirs	3 minutes	6 minutes	Décision	Oui
Seniors 3ème division	3 minutes	6 minutes	Décision	Oui
Seniors par équipe	4 minutes	10 minutes (1ère div) / (2ème div)	Illimité	Non
Juniors par équipe	4 minutes	/	Hikiwake	Non
Cadet par équipe 1ère division	4 minutes	/	Hikiwake	Non
Minime par équipe	2 minutes	/	Hikiwake	Non

Le temps d'immobilisation est le même pour toutes les catégories d'âge:

De 10 à 19 secondes : Waza-Ari 20 secondes : Ippon

F. Golden Score (Avantage Décisif) / Décision

Lorsqu'à la fin d'un combat les deux combattants sont à égalité, on utilise le Golden Score dit également "avantage décisif » ou on fait appel à la décision des arbitres (se reporter au tableau ci dessus)

Pour ce qui est du golden score, il est illimité. On remet donc le chronomètre à 0 et les avantages sont conservés jusqu'à ce qu'il y ait une valeur ou Hansokumake.



4. Le lien avec l'arbitrage

A. Les gestes de l'arbitre



Lors des combats l'arbitre réalise des gestes en plus de ses paroles. C'est donc pour cela que vous devez rester bien concentré sur le combat en cours.

En effet, dans une salle avec de nombreux bruits en continu, il peut vous arriver de ne pas entendre l'arbitre. Dans ce cas, fiez vous à ses gestes. Ils ont tous une signification qui vous feront prendre les bonnes décisions (arrêt du chrono, shido, déclenchement immobilisation, etc)

(COMTE HERE JUDO



B. Les pénalités

Pour les compétitions dites sportives :

Lors des combats, les combattants peuvent être sanctionnés pour des fautes diverses et variées. Ils écopent alors d'un shido.

Le Shido est indiqué sur la table de marque mais les 2 premiers ne donnent aucun avantage à l'adversaire. Le 3ème quant à lui est synonyme de disqualification. L'arbitre annoncera donc la victoire de l'adversaire.

Pour les compétitions benjamin :

L'arbitre vas faire la différence entre les fautes « majeures » et « mineures ».

Pour la catégorie des fautes « majeures », sont des fautes "graves", elles seront directement sanctionné par Hansokumake

Pour les fautes « mineures », l'arbitre va dans un premier temps avertir le judoka de sa faute puis le sanctionner par shido par la suite si il réitère.

Attention, un avertissement ne se note pas sur la table de marque, uniquement le shido. Ecoutez bien l'arbitre!



Ne remettez jamais le tableau de marque à 0 avant que l'arbitre ait désigné le vainqueur !





5. Gestion des poules

A. Compétition individuelle

1			CEYRAT 02-06-2013 Cat66 N° Nb. Combattant Masculins : 76	ŝ	
RA	RA	DOJO UNDOKAI	TAMINE JUGURTHA	СМ	X
78	78	USC JUDO SHIN	BOUBEKER ADAM	1D	10
MP	MP	J.C.MONTECHOIS	MERIEUX BENOIT	1D	633
	mbats:	1x2 - 2x3 - 1x3	MENEON DENOT	10	
2	mbats:		GAZON GAUTHIER	СМ	
FC FC		1x2 - 2x3 - 1x3			
FC FC	FC	1x2 - 2x3 - 1x3 JC TAVELLOIS	GAZON GAUTHIER	СМ	

Ordre des Combats: 1x2 - 3x4 - 1x3 - 2x4 - 1x4 - 2x3

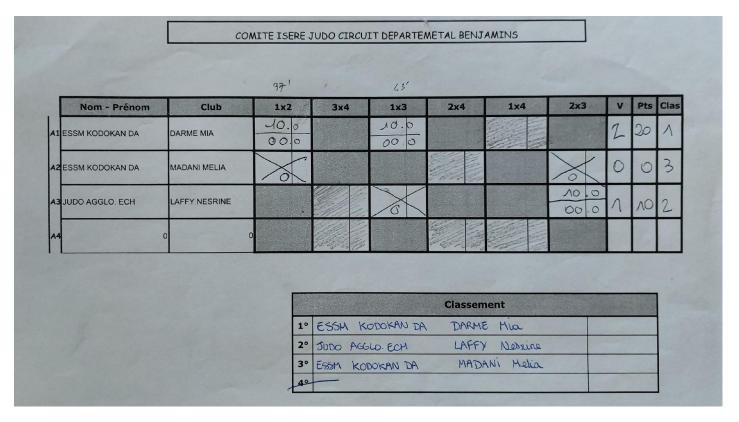
Sous les poules, vous trouverez un « **ordre des combats** », vous tenterez dans la mesure du possible de vous y tenir car ils sont dans cet ordre pour éviter au maximum les temps de repos. Barrez les combats réalisés au fur et à mesure (vous pouvez noter les heure des fin de combat sous les ordres) .

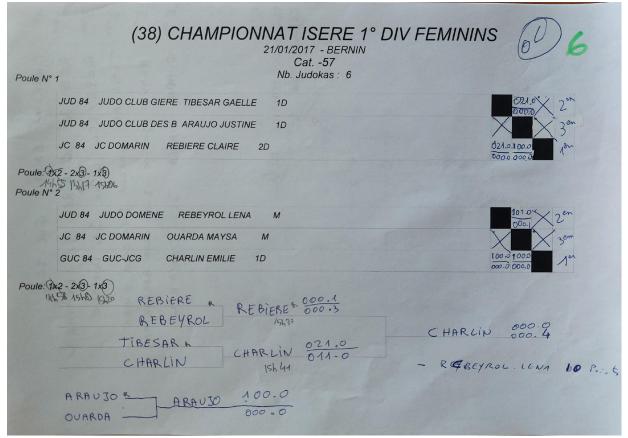
Lorsque vous avez plusieurs poules vous alternerez tous les 2 combats.

Dans la case du **perdant**, on mettra un **X obligatoirement**, ainsi qu'un 0 s'il n'as rien marqué ou un 1 si il a marqué un Waza-Ari durant le combat.

Dans la case du **gagnant**, on inscrit le r**ésultat complet du combat**. On divisera la case en deux par un trait horizontal et on écrira les valeurs marquées par le gagnant en haut et les valeurs marquées par le perdant en bas. N'oubliez pas d'y rapporter également les Shidos ou autre après le point pour les deux combattants.







Les différentes poules que vous

Saison 2022 - 2023



pouvez rencontrer:

Référente : Chloë Trivelli



B. Critères de classement pour les compétitions en poule INDIVIDUELLES

Ordre des critères de classement :

- 1. Nombre de victoires
- 2. Nombre de points marqués (Pour rappel: Ippon 10, Waza Ari 1, Victoire par disqualification ou médicale 10 points, Victoire par décision 0)
- 3. Comparaison directe (Entrebattue des combattants)
- 4. Poule en avantage décisif (On refait une poule avec les combattants avec avantage décisif)

C. Compétition par équipe

Le suivi des manifestations par équipe se fait à l'aide des feuilles d'inscriptions. En règle générale, la table centrale gère les feuilles de poules et le tournus des combats. Elle attribue à chaque table de commissaires sportifs, un combat et les 2 feuilles de suivi correspondantes.

Les capitaines des 2 équipes en lice choisissent les combattants de chaque catégorie, sans que l'autre équipe n'en prenne connaissance.

A partir de la catégorie Junior, un combattant est autorisé à combattre dans sa catégorie d'inscription et dans celle immédiatement au-dessus. Une fois le choix fait, le capitaine ne sera plus autorisé à modifier la composition de l'équipe.

Le commissaire sportif, selon les instructions de la table centrale, indique la catégorie de poids qui commencera à combattre. Les combats se déroulent alors dans l'ordre croissant des catégories de poids à partir de la catégorie indiquée précédemment.

Les combattants doivent connaître l'ordre des combats, il est donc inutile de les appeler à chaque fois. Le commissaire sportif apportera cependant une attention particulière, lorsqu'un combattant est manquant, à ce que le suivant ne monte pas prématurément sur le tapis.

A l'issue de chaque combat, le commissaire sportif reporte le résultat du combat dans les cases appropriées des feuilles de suivi de la compétition. Pour cela, il se contente de remplir la 1ère case par V, D pour Victoire ou Défaite, et la 2ème case par le nombre de points associés au combat. Une défaite ne fait marquer aucun point à l'équipe.





Lors d'une rencontre, dans le cas où la victoire est acquise, les accompagnants pourront faire combattre « des judokas n'apparaissant pas sur la feuille de rencontre » : les remplaçants, en respectant le point 7 du règlement (Sur les catégories ou surclassement de poids) ou stopper la rencontre (dans ce cas le score est figé) si les deux équipes sont d'accord.

Nom de L'équipe Equipe					E	Equipe adverse Equipe adverse						Equipe adverse			Equipe ad	Iverse		Equipe ad	Iverse	Equipe adverse		
DONENE / MISTRAL				G	Collis / Dojo Grensli -hz.			tchiples -55			Pays Viennois		7-1									
LONG.	1000	NOM DES COMBATTANTS	PDS	СТ	TIT	Vict	Pts	TIT	Vict	Pts	TIT	Vict	Pts	TIT	Vict	Pts	TIT	Vict	Pts	TIT	Vict	Pts
-38	1	Foodil Kais				V .	10		D	0		V	10	X	D	0						
	2																20.00					
-42	1	VERDONNET			1000				V	10	×	D	0		V	0	1000					
	2	HECHAICHI PLA			X	V	1							×							10	
-46	1	FRANCHITTO				V	10		D	0		D	0	X	V	16						
	2																					
-50	1	1				N	0		D	0					D	0						
	2											D	0									
-55	1	BORTOT Florian			100	V	10	100000	V	10		D	0	X	1	0						
	2																					
-60		/			Section Section	1	0		D	0	The second	D	0		D	0						
	1	ALLOUTI Abdel Rahim DAVID		-	X	D	0	20000	V	10	×	D	0		1							
+60	2	DAVID Thibas It												X	V	0	Series Series					
		Total des victoires et des Points				4	31		3	30		0	1		1	110		11300				100

Vous ne vous souciez pas du tableau général à proprement parler. Les combats vous seront envoyés au fur et à mesure avec les feuilles d'équipes et la catégorie qui débute. Vous devrez les remplir de tel sorte:

On coche le titulaire sur le combat avant qu'ils montent sur le tapis puis on note les points, pour rappel : la défaite vaut 0, la victoire par Ippon 10 et par Waza Ari 1.

表 (contric issee Judo



D. Critères de classement pour les compétitions en poule EN ÉQUIPE

Ordre des critères de classement :

1. Nombre de victoires de l'équipe

Saison 2022 - 2023

- 2. Nombre de victoires individuelles
- 3. Nombre de points marqués (Pour rappel: Ippon 10, Waza Ari 1, Victoire par disqualification ou médicale 10 points, Victoire par décision 0)
- 4. Comparaison directe (Entrebattue des combattants)
- 5. Nombre d'avantages techniques marqués
- 6. Poule en avantage décisif (1 judoka par équipe) même catégorie qui a débuté la rencontre et même combattant.

Référente : Chloë Trivelli

23



5. Gestion des tableaux

A. Les tableaux à repêchage systématique

Chaque combattant perdant un combat dans le tableau principal est obligatoirement placé dans le tableau de repêchage, s'il perd de nouveau il est éliminé. On trouve souvent ce genre de tableau dans la catégorie des benjamins.

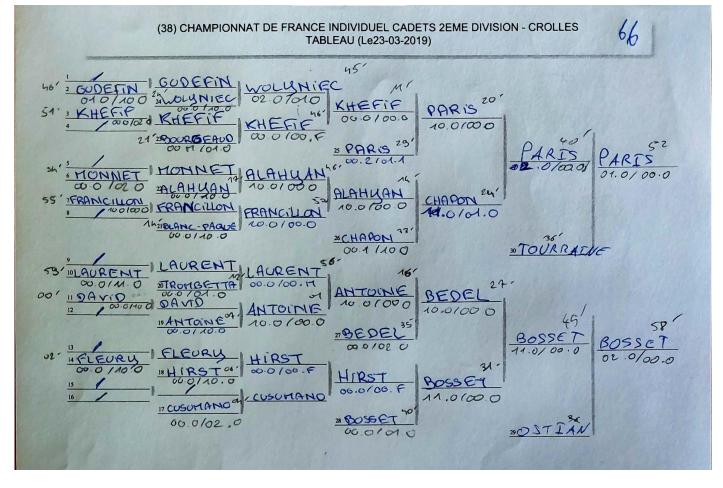
- On note les noms en majuscules pour ne pas faire d'erreur de lecture. **ATTENTION aux homonymes** (même nom de famille), dans ce cas là on écrit également le prénom et lors de l'appel micro on appellera nom et prénom.
- N'oubliez pas de noter l'heure à laquelle le combat s'est terminé pour ne pas faire d'erreur dans les temps de repos et les points du combat (Pour rappel, toujours les points du gagnant en premier)

Exemple d'une forme de repêchage systématique :



菜 道 (cowing issee





Sur la 1ère page se trouve le tableau des vainqueurs.

Vous trouverez des numéros à côté de chacun des combattants. S' ils perdent, ils seront à reporter sur le tableau de repêchage qui se présente comme il suit.

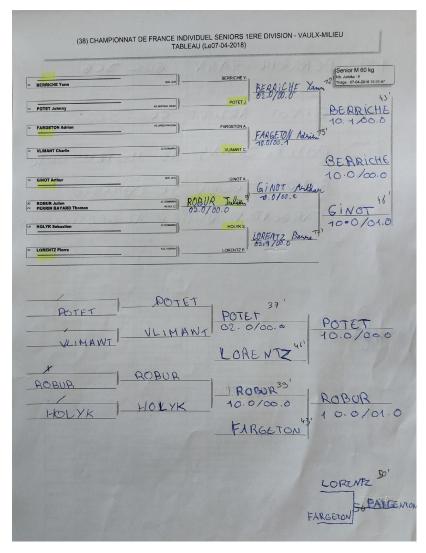
Vous agirez exactement de la même manière que lors de l'exemple précédent. Vous serez très attentif au fait de reporter le bon combattant au bon endroit.





A. Les tableaux à double repêchage

Un tableau à double repêchage signifie que ne sont repêchés que les judokas ayant été battus par un combattant arrivé en demi-finale.



- Arrivé aux demi-finales, prenez un temps pour surligner tous les combattants qui ont été battus par les demi finalistes
- Les deux judokas battus dès le début du tableau se reportent sur la première ligne puis etc.
- Le perdant de la demi-finale se reporte sur le tableau de repêchage en croisant. S' il a perdu la demi-finale du tableau A, il combat en place de 3 sur le tableau B.
- Si il y a besoin, la place de 5 et 6 ème se réalisent entre les deux perdants des places de 3ème.

Prenez un peu de temps quand c' est nécessaire! Mieux vaut deux minutes de perdues qu'une grosse bêtise qui en ferait perdre bien plus.

秦 道 (comite issee undo



6. Ecriture du classement

A la fin de votre tableau / poule, vous devrez écrire le classement (soyez malin, si on ne peut l'écrire sur le recto de la feuille, utilisez le verso). Sur ce dernier on doit lire distinctement:

- Le NOM & PRÉNOM du judoka écrit en MAJUSCULE & son club

Ecrivez proprement en utilisant la couleur noire ou bleue de votre stylo. N'oubliez pas qu'à la remise des médailles c'est votre feuille que le responsable lira pour appeler les combattants sur le podium.

Le responsable CS de la table vérifie et signe le classement avant de l'envoyer à la table centrale.

Exemple:

```
1er: COMAS ESTEBAN PAYS VIENNOIS J.

2eme: NDONG DAOUDA AS MISTRAL DRAC

3em: PERONA JORIS CROLLES JC

3em: PEILLOT CLEMENTIPAY SIVIENNOIS J.

5eme: DELAIR LOYS AL GRES I VAU DAN

6 im: RESALI DAWOUD ALPES JUDO FONT
```



Référente : Chloë Trivelli