

# FICHE ALTERNANT

**Sté HoloVR Prod : Création d'œuvres d'Art digitales immersives (Réalité Virtuelle et Réalité Augmentée) et interactives**

<https://holovr-prod.com/page-accueil/spectacle-vivant-vr-ar/art-digital/>

**RECHERCHE** : étudiant en alternance UNIQUEMENT sur 12 mois (impossible sur 24) en **Mastere (pas de Bachelor)**. **Développeur/euse C# sous Unity et C++ sous Unreal Engine pour des projets en VR et AR**

**Serait un « plus »** : connaissance de FMOD et des notions de musique (notes, tonalités, tempo, les bases...). Intéressé par la création d'IA.

**Attitude professionnelle** : Autonome, ponctuel, concentré et à l'écoute des demandes. Très rigoureux et « propre » dans son écriture de code.

## Travaux :

- Mise à jour, débogage et optimisation de code sur les dispositifs artistiques existants, anticipation des problématiques.
- Codage d'un système d'orchestration de musique aléatoire sous Unity avec FMOD.
- Portage sur casque VR autonome (apk android), optimisation du poids des œuvres digitales
- Intégration de nouvelles œuvres dans la matrice Unity existante
  
- Travaux de recherche en Réalité augmentée sur des concepts d'Art Digital et de narration interactive
- Travaux de recherche (sur un prototype existant) sur Unreal Engine, IA, génération de terrain, codage C++.
  
- Travaux sur le logiciel Open Brush (en open source) : développement et optimisation de l'outil pour performances scéniques.

Lieu Montreuil, sté de type startup, bon encadrement, bonne ambiance, horaires modulables.

**Signature de DNA et contrat de cession de droits obligatoires.**