

Webinar : Comment amener les enseignants à utiliser l'immersive learning sans qu'ils aient à se former à un nouvel outil ?

Le jeudi 15 décembre 2022 à 11h00, Benoît Martinet, ingénieur pour l'enseignement numérique à l'IMT Nord Europe, nous parlera dans un webinar de 45mn, d'un SPOC qu'il a co-conçu à destination des 300 enseignants des 8 IMT (Instituts Mines-Télécom) de France, notamment autour de la modalité immersive.

Vous verrez que Benoît et sa collègue Carole Portillo (Ingénieur pédagogique du Pôle IRP de l'IMT Nord Europe) se sont fixé un objectif fort avec ce support : proposer l'adoption de la VR et de ses attraits pédagogiques de la façon la plus confortable possible pour les enseignants.

Ils ont donc pour cela créé une expérience immersive avec Speedernet Sphere, permettant aux professeurs d'enrichir un module VR en 3D en autonomie, uniquement avec des outils qu'ils maîtrisent déjà : Genially, Biteable et autres SaaS.

C'est autour de cette démarche que nous vous proposons de rencontrer Benoit Martinet durant ce webinar de 45 minutes. Il vous en expliquera les tenants et les aboutissants et vous pourrez lui poser toutes vos questions concernant ses méthodes pour faciliter l'adoption de la VR auprès des équipes enseignantes. Ceci afin de pouvoir les utiliser vous aussi dans vos établissements !

Nous vous donnons rendez-vous le jeudi 15 décembre à 11h !

On compte sur vous ? [Cliquez là !](#)