

Appel à Communications



<https://ergoia.estia.fr>

Dates à retenir

Dépôt des soumissions	2 Mai 2023
Notifications auteurs	16 Juin 2023
Versions finales des soumissions	4 Septembre 2023

Organisateurs

Présidents

Jérôme BARBE
William DELAMARE
Christophe MERLO
Frédéric VANDERHAEGEN

Président du comité de programme

Alexis CLAY

Membres du comité de programme

Julien CEGARRA
Sébastien KUBICKI
Laurence KUJAWA
Xavier CHALANDON
Sébastien BOTTECCHIA
Francis JAMBON
Marion WOLFF
Chloé MOREL

Responsable Stands industriels & Sponsoring

Christophe MERLO

Comité local d'organisation

Patxi ELISSALDE
Pantxika NARBAY
Nadine PEHAU
Erika REUTER

La conférence ERGO'IA 2023 a pour thème générique « **L'avenir de l'humain dans les systèmes sociotechniques du futur** ». La résilience aux situations imprévues, la connectivité entre systèmes cyber-physiques et humains, la numérisation pour les jumeaux numériques, les avatars ou les aides aux actions humaines, la collaboration humain-IA sont autant de défis des industries, des organisations ou des utilisateurs de demain.

Les thématiques seront regroupées sous forme de trois défis majeurs pour l'avenir : 1) **Monitoring et collaboration Humain-Système**, 2) **Eco-responsabilité**, et 3) **Humain Augmenté / Réalité Mixte**. Les communautés qui se retrouvent à ERGO'IA 2023 traitent ces thématiques en combinant différents points de vue : **l'ergonomie, les sciences cognitives, l'interaction Humain-Machine et l'ingénierie des systèmes**. Les principales thématiques de la conférence sont :

Interaction Humain-Machine
Conception centrée sur l'utilisateur
Principes et Méthodologies de conception
Heuristiques de conception
Méthodes d'évaluation
Outils et Méthodes de conception
Conception des dispositifs d'interaction
Interfaces graphiques
Interaction Multimodale
Nouvelles techniques d'interaction
Interfaces adaptatives
Expérience Utilisateurs
Modélisation de l'utilisateur et Adaptation
Profil de l'utilisateur
Ergonomie Physique
Ergonomie Cognitive
Neuroergonomie
Psychologie en Ingénierie
Indicateurs Physiologiques
Monitoring de l'Humain
Modèles Descriptif et Prédictif
Modèle Mental et Métaphore

Intelligence Artificielle and IHM
Cognition Augmentée
Intelligence Computationnelle et IHM
Apprentissage basé sur ordinateur
Systèmes dépendants du Contexte
Systèmes Agents et Multi-Agents
Conception Collaborative
Technologies Collaboratives
Santé dans le travail avec des ordinateurs
Perception et modélisation de l'environnement
Environnement Intelligent
Systèmes Intelligents
Mobilité et Environnements de travail
Modélisation Digitale de l'Humain
Réalité virtuelle Augmentée
Réalité virtuelle Mixte
Réalité Virtuelle
Programmation Visuelle
Simulateur d'entraînement
Intégration des Systèmes et Collaboration
Sûreté et Sécurité des systèmes
Perspectives des IHM dans l'industrie 4.0

Contributions (soumission en français ou en anglais)

Articles longs présentant des travaux académiques ou industriels avec une contribution scientifique (maximum 9 pages hors références, publiés dans ACM).

Articles courts présentant des travaux académiques ou industriels que les auteurs souhaitent partager avec la communauté (maximum 6 pages hors références, publiés sur HAL).

Posters permettant de communiquer sur des travaux en cours ou juste terminés. Ils ont pour objectif de provoquer des échanges informels avec les participants de la conférence (publiés sur HAL).

Les auteurs d'un article long ou court auront la possibilité de proposer des **démonstrations**. Les démonstrations sans soumission seront évaluées à partir d'un descriptif de leur contenu.

Sessions particulières

Le premier jour de la conférence est consacré à un **workshop dédié au début de carrière académique ou industrielle**.

Une nouvelle session basée sur le « **Speed Dating** » sera organisée afin de générer une dynamique d'échanges constructifs entre acteurs académiques et acteurs industriels.

Pour plus d'information, merci de vous rendre sur le site de la conférence, <https://ergoia.estia.fr/>, et/ou contacter les organisateurs de la conférence à l'adresse, ergoia2023@gmail.com.

Call for Papers



Important dates

Submission of tenders	May 2, 2023
Author notifications	June 16, 2023
Final version of the submissions	September 4, 2023

Organisers

Conference Chairs

Jérôme BARBE
William DELAMARE
Christophe MERLO
Frédéric VANDERHAEGEN

Chairman of the Program committee

Alexis CLAY

Members of the Program committee

Julien CEGARRA
Sébastien KUBICKI
Laurence KUJAWA
Xavier CHALANDON
Sébastien BOTTECCHIA
Francis JAMBON
Marion WOLFF
Chloé MOREL

Head of Industrial Stands & Sponsorship

Christophe MERLO

Local Organising Committee

Patxi ELISSALDE
Pantxika NARBAY
Nadine PEHAU
Erika REUTER

The general theme of the ERGO'IA 2023 conference is "**The place of the human in the sociotechnical systems of the future**". Resilience to unforeseen situations, connectivity between cyber-physical and human systems, digitalisation for digital twins, avatars or assisting human in their action and Human-AI collaboration, all are challenges for the industries and organisations or users of tomorrow.

These topics of interest will be grouped under three major challenges for the future: 1) **Human-Systems Monitoring and Collaboration**, 2) **Eco-Responsibility**, and 3) **Augmented Human / Real Life Mixed**. The members of the communities who meet at ERGO'IA 2023 deal with these themes by combining different points of view: **ergonomics**, **cognitive sciences**, **Human-Machine interaction and systems engineering**. The main fields of the conference are

Human-Computer Interaction (HCI)	Artificial Intelligence and HCI
User-centered system design	Augmented Cognition
Design principles and methodologies	Computational Intelligence and HCI
Guidelines and Design Heuristics	Computer-based Learning
Evaluation methods	Context-dependent systems
User centered design tools and methods	Agents and Multi-Agent Systems
Devices and Display Systems design	Collaborative Design
Graphical User Interfaces	Collaborative Technologies
Multimodal interaction	Health aspects of work with Computers
Novel user interfaces and interaction techniques	Perception and modeling of the environment
Adaptive User Interfaces	Intelligent environments
Experience Design	Intelligent Systems
User Modeling and Adaptation	Mobility and work environments
User Profiling	Digital Human Modeling
Physical Ergonomics	Virtual and Augmented Reality
Cognitive Ergonomics	Virtual and Mixed Reality
Neuroergonomics	Virtual Reality
Engineering Psychology	Visual Programming
Physiological Indicators	Simulator Training
Human monitoring	Systems Integration and Collaboration
Descriptive & Predictive models	Systems Safety and Security
Mental models and metaphor	HCI perspectives on industry 4.0

Publication of Papers (submitted in English or French)

Long articles presenting academic or industrial work with a scientific contribution (maximum 9 pages excluding references, published in ACM).

Short articles presenting academic or industrial work that the authors wish to share with the community (maximum 6 pages excluding references, published on HAL).

Posters allowing to communicate on work in progress or just finished. They are intended to provoke informal exchanges with the participants of the conference (published on HAL).

Authors of short or long papers will have the opportunity to propose demonstrations. Non-submitted demonstrations will be evaluated on the basis of a description of their content.

Focused Sessions

The first day of the conference is devoted to a workshop dedicated to the early stages of academic or industrial careers.

A new session based on "Speed Dating" will be organised in order to generate a dynamic of constructive exchanges between academic and industrial actors.

For further information, please visit the conference website, <https://ergoia.estia.fr/>, and/or contact the conference organisers at ergoia2023@gmail.com.