

Fiche n°2 sur la projection de vecteurs

I. Éléments de cours à connaître

- I.1 Définition du produit scalaire
- I.2 Conséquences / propriétés
- I.3 Application : formule d'Al Kashi
- I.4 Projection d'un vecteur
- I.5 Expression analytique
- I.6 Une propriété utile pour les exercices

II. Exercices d'applications

III. Corrections des exercices

I. Éléments de cours à connaître

I.1 Définition du produit scalaire

Le produit scalaire entre deux vecteurs \vec{A}, \vec{B} est un **scalaire** et est noté $\vec{A} \cdot \vec{B}$.

Il est défini de la manière suivante :

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = \|\vec{A}\| \|\vec{B}\| \cos(\alpha), \text{ avec } \alpha = (\vec{A}, \vec{B}) \text{ angle formé par les deux vecteurs } \vec{A}, \vec{B} \\ \text{de normes respectives } \|\vec{A}\| \text{ et } \|\vec{B}\|.$$

I.2 Conséquences/propriétés

- $\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{B} \cdot \vec{A}$
- Le produit scalaire de deux vecteurs perpendiculaires ou orthogonaux est nul
- La norme des deux vecteurs étant fixée, le produit scalaire de deux vecteurs est extrémal lorsque les deux vecteurs sont colinéaires
- $(\vec{A} + \vec{B}) \cdot \vec{C} = \vec{A} \cdot \vec{C} + \vec{B} \cdot \vec{C}$
- $\vec{A} \cdot \vec{A} = \|\vec{A}\| \|\vec{A}\| = \|\vec{A}\|^2$.

$$\text{La norme d'un vecteur est la racine de son carré scalaire : } \sqrt{\vec{A} \cdot \vec{A}} = \|\vec{A}\|.$$

I.3 Application : formule d'Al-Kashi

Soient deux vecteurs \vec{A} et \vec{B} :

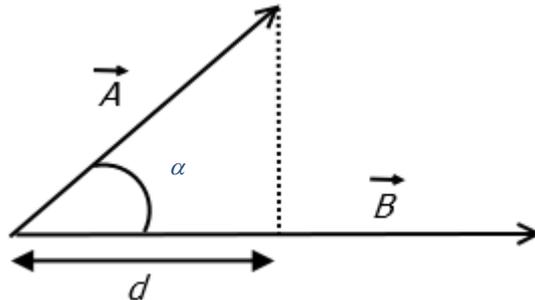
$$(\vec{A} + \vec{B}) \cdot (\vec{A} + \vec{B}) = \|\vec{A} + \vec{B}\|^2 = \vec{A} \cdot \vec{A} + \vec{B} \cdot \vec{B} + 2\vec{A} \cdot \vec{B}$$

$$\text{On en déduit le théorème d'Al Kashi : } \|\vec{A} + \vec{B}\| = \sqrt{\|\vec{A}\|^2 + \|\vec{B}\|^2 + 2\|\vec{A}\| \|\vec{B}\| \cos(\vec{A}, \vec{B})}$$

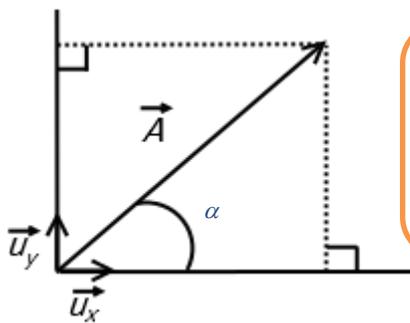
Cette formule est très utile pour calculer certaines longueurs de segments mais il est inutile de la retenir par cœur, le plus simple étant de la retrouver, comme indiqué ci-dessus.

I.4 Projection d'un vecteur

$\vec{A} \cdot \vec{B} = \|\vec{A}\| \|\vec{B}\| \cos(\alpha) = d \|\vec{B}\|$ avec d la projection du vecteur \vec{A} sur \vec{B} .



Application : trouver les composantes d'un vecteur dans une base orthonormée (\vec{u}_x, \vec{u}_y)



$$\vec{A} = A_x \vec{u}_x + A_y \vec{u}_y$$

$$\text{avec } A_x = \vec{A} \cdot \vec{u}_x = \|\vec{A}\| \cos(\alpha) \text{ et } A_y = \vec{A} \cdot \vec{u}_y = \|\vec{A}\| \sin(\alpha)$$

Voir aussi :

<https://www.youtube.com/watch?v=5Cfdf10Axs0>

Exercice d'application

Soient deux bases orthonormées (\vec{u}_x, \vec{u}_y) et $(\vec{u}_r, \vec{u}_\theta)$ du plan, définies sur la figure ci-contre.

Exprimer les vecteurs \vec{u}_r et \vec{u}_θ dans la base (\vec{u}_x, \vec{u}_y) puis les vecteurs \vec{u}_x et \vec{u}_y dans la base $(\vec{u}_r, \vec{u}_\theta)$.

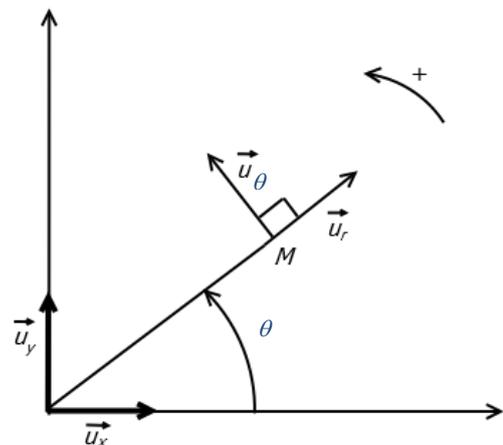
Correction :

$$\vec{u}_r = \cos\theta \vec{u}_x + \sin\theta \vec{u}_y$$

$$\vec{u}_\theta = -\sin\theta \vec{u}_x + \cos\theta \vec{u}_y$$

$$\vec{u}_x = \cos\theta \vec{u}_r - \sin\theta \vec{u}_\theta$$

$$\vec{u}_y = \sin\theta \vec{u}_r + \cos\theta \vec{u}_\theta$$



I.5 Expression analytique

Soit $(\vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z)$ une **base orthonormée directe** dans un espace vectoriel à trois dimensions.

\vec{A}, \vec{B} sont deux vecteurs de coordonnées cartésiennes respectives (x_A, y_A, z_A) et (x_B, y_B, z_B) dans la base précédente.

Il découle de la définition du produit scalaire :

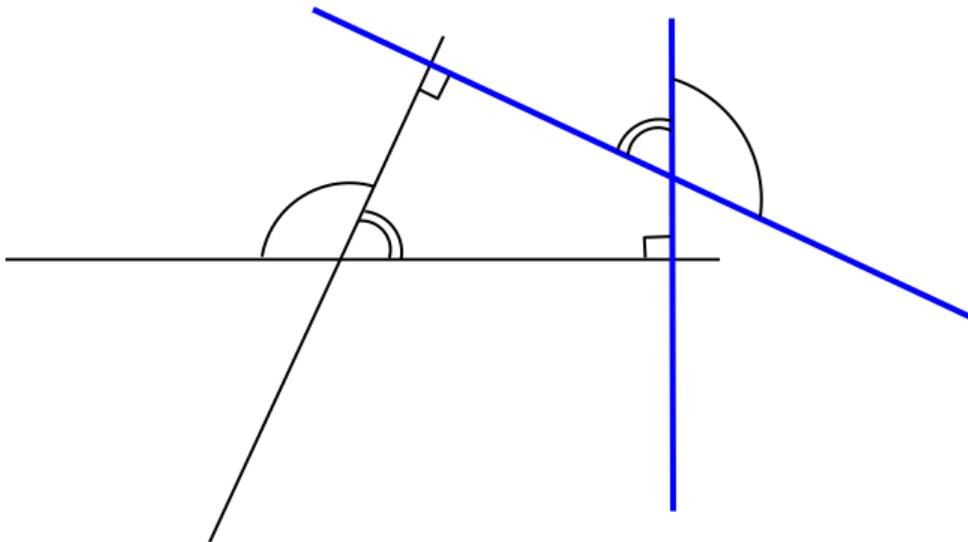
$$\vec{A} \cdot \vec{B} = x_A x_B + y_A y_B + z_A z_B$$

La norme d'un vecteur est alors donnée par :

$$\|\vec{A}\| = \sqrt{x_A^2 + y_A^2 + z_A^2}$$

I.6 Propriété utile pour les exercices

Soient (D1) et (D2) deux droites sécantes. Soient deux autres droites (D'1) et (D'2) telles que (D'1) est perpendiculaire à (D1) et (D'2) est perpendiculaire à (D2). Les angles formés par les droites (D'1) et (D'2) sont égaux à ceux formés par les droites (D1) et (D2).

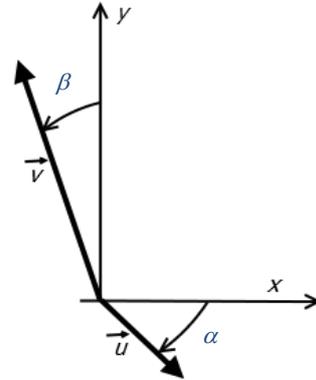


II. Exercices d'application

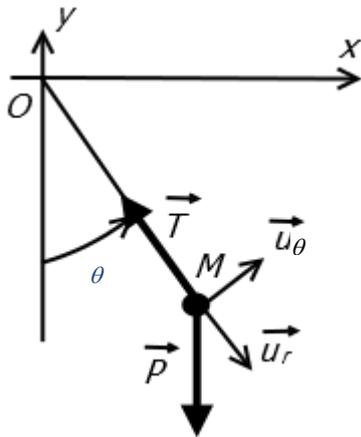
Dans tous les exercices, on prend comme sens positif des angles le sens trigonométrique.

Exercice 1 : Projections et produit scalaire

On considère une base orthonormée du plan (\vec{u}_x, \vec{u}_y) . Soient un vecteur \vec{u} de norme u faisant un angle α avec le vecteur \vec{u}_x et un vecteur \vec{v} de norme v et faisant un angle β avec le vecteur \vec{u}_y . Donner les projections des deux vecteurs précédents dans la base (\vec{u}_x, \vec{u}_y) . Déterminer le produit scalaire $\vec{u} \cdot \vec{v}$ de deux manières différentes.



Exercice n°2 : Pendule pesant

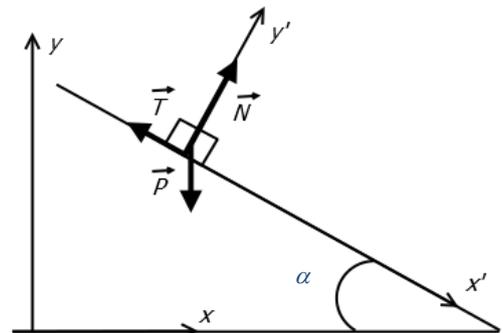


On considère un pendule pesant constitué d'un fil tendu sans masse et d'un point matériel M de masse m . L'axe (Oy) est l'axe vertical. Les forces s'exerçant sur le point M sont le poids \vec{P} de norme P et la tension \vec{T} du fil de norme T . La position du point M est paramétrée par l'angle θ (voir figure ci-contre). Déterminer les composantes de ces deux forces dans la base orthonormée $(\vec{u}_r, \vec{u}_\theta)$ définie sur le dessin.

Exercice 3 : Palet sur un plan incliné

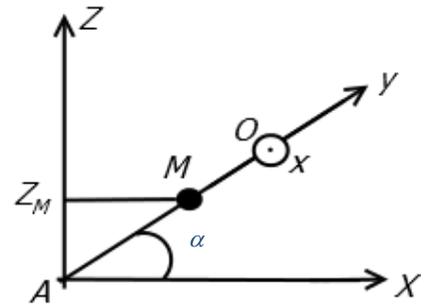
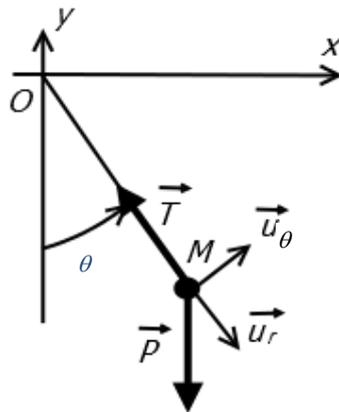
On considère un palet sur un plan incliné d'un angle α par rapport à l'horizontale. Ce palet subit trois forces : son poids caractérisé par le vecteur \vec{P} de norme P et de la part du plan incliné la réaction normale \vec{N} de norme N et la réaction tangentielle \vec{T} de norme T (frottements solide). On considère par ailleurs deux bases orthonormées du plan : (\vec{u}_x, \vec{u}_y) et $(\vec{u}_{x'}, \vec{u}_{y'})$ (voir dessin)

- 1) Exprimer les trois forces considérées dans les deux bases différentes.
- 2) Exprimer la résultante des forces $\vec{P} + \vec{N} + \vec{T}$ dans la base $(\vec{u}_{x'}, \vec{u}_{y'})$.
- 3) Déterminer la norme du vecteur $\vec{P} - \vec{T}$.
- 4) Soit un vecteur \vec{v} de norme v et faisant un angle β avec le vecteur $\vec{u}_{x'}$. Exprimer $\vec{P} \cdot \vec{v}$ en fonction de P, v, β et α .



Exercice 4 : Pendule pesant sur un plan incliné

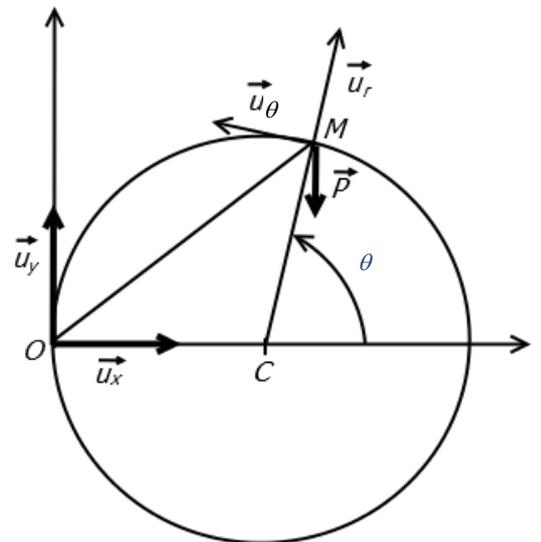
On considère le pendule pesant de l'exercice 2 sur un plan incliné (Oxy) d'un angle α par rapport à l'horizontale (AX). La droite (OA) est sur la ligne de plus grande pente et on donne $OA=L$. Déterminer la projection Z_M du vecteur \overrightarrow{AM} suivant l'axe vertical (AZ).



Vérifier votre résultat en considérant des cas limites ($\alpha=0$ ou $\alpha=\pi/2$).

Exercice 5 : Point matériel sur un cerceau

On considère un anneau assimilé à un point matériel M de masse m se déplaçant sur un cerceau de rayon a de centre C . On repère la position du point M par l'angle orienté θ et la base $(\vec{u}_r, \vec{u}_\theta)$ est orthonormée directe. Le point M est soumis en particulier à son poids caractérisé par le vecteur \vec{P} de norme P .

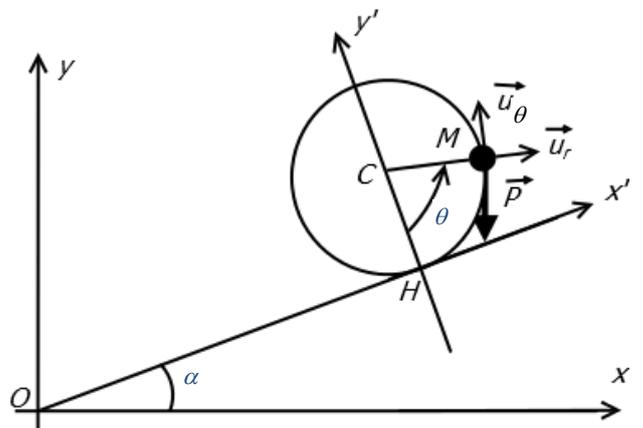


Le vecteur \vec{u}_y est suivant la direction verticale.

- 1) Exprimer le poids \vec{P} dans la base $(\vec{u}_r, \vec{u}_\theta)$.
- 2) Exprimer le vecteur \overrightarrow{OM} dans la base orthonormée $(\vec{u}_r, \vec{u}_\theta)$ définie sur le schéma ci-contre (on pourra utiliser : $\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OC} + \overrightarrow{CM}$).
- 3) En déduire la longueur OM et commenter.

Exercice 6 : Cerceau lesté sur un plan incliné

On considère un cerceau circulaire de rayon R , de centre C se déplaçant sur un plan incliné d'un angle α par rapport à l'horizontale. Ce cerceau est lesté par une masse supposée ponctuelle M de masse m . On repère la position de cette masse par l'angle θ . On considère la base orthonormée $(\vec{u}_r, \vec{u}_\theta)$ comme définie sur le dessin, dépendant de la position de M . L'axe (Oy) est vertical. Le point M est soumis en particulier à son poids caractérisé par le vecteur \vec{P} de norme P .



- 1) Exprimer le poids \vec{P} dans la base $(\vec{u}_r, \vec{u}_\theta)$.
- 2) Déterminer la projection du vecteur \vec{OM} sur l'axe vertical (Oy) en fonction de α , θ , R et la distance OH .
- 3) On admet que la vitesse du point M dans le référentiel lié au plan incliné s'exprime par la relation suivante $\vec{V}(M) = V_c \vec{u}_{x'} + R \frac{d\theta}{dt} \vec{u}_\theta$. Déterminer les composantes de cette vitesse dans la base $(\vec{u}_{x'}, \vec{u}_{y'})$.

III. Corrections des exercices

Exercice 1

$$\begin{cases} \vec{u} = (\cos \alpha \vec{u}_x + \sin \alpha \vec{u}_y) u \\ \vec{v} = (-\sin \beta \vec{u}_x + \cos \beta \vec{u}_y) v \end{cases}$$

($\alpha < 0$ sur le dessin)

$\vec{u} \cdot \vec{v}$?

$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{v} &= \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos\left(\beta + \frac{\pi}{2} - \alpha\right) = uv \sin(\alpha - \beta) \\ \text{ou} \\ \vec{u} \cdot \vec{v} &= (-\cos \alpha \sin \beta + \sin \alpha \cos \beta) uv \\ &= uv \sin(\alpha - \beta) \quad \text{même résultat bien sûr} \end{aligned}$$

Exercice 2

$$\begin{cases} \vec{P} = P(\cos \theta \vec{u}_x - \sin \theta \vec{u}_y) \\ \vec{T} = -T \vec{u}_x \end{cases} \quad (\theta > 0 \text{ sur le dessin})$$

Exercice 3

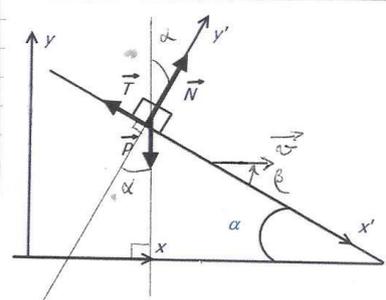
1) dans $(\vec{u}_x', \vec{u}_y', \vec{u}_z')$

$$\begin{cases} \vec{N} = N \vec{u}_y' \\ \vec{T} = -T \vec{u}_x' \\ \vec{P} = -P \cos \alpha \vec{u}_y' + P \sin \alpha \vec{u}_z' \end{cases}$$

(en utilisant la propriété I.6)

dans $(\vec{u}_x, \vec{u}_y, \vec{u}_z)$

$$\begin{cases} \vec{N} = N \cos \alpha \vec{u}_y + N \sin \alpha \vec{u}_z \\ \vec{T} = -T \cos \alpha \vec{u}_x + T \sin \alpha \vec{u}_y \\ \vec{P} = -P \vec{u}_y \end{cases}$$



2) $\vec{P} + \vec{T} + \vec{N}$ dans (\vec{u}_x', \vec{u}_y')

$$\begin{cases} -T + P \sin \alpha \\ N - P \cos \alpha \end{cases}$$

4) $\vec{v} = v(\cos \beta \vec{u}_x' + \sin \beta \vec{u}_y')$

$$\begin{aligned} \vec{P} \cdot \vec{v} &= P v [\sin \alpha \cos \beta - \cos \alpha \sin \beta] \\ \vec{P} \cdot \vec{v} &= P v \sin(\alpha - \beta) \end{aligned}$$

3) $\vec{P} - \vec{T}$ dans (\vec{u}_x', \vec{u}_y')

$$\begin{cases} P \sin \alpha + T \\ -P \cos \alpha \end{cases}$$

ou $\vec{P} \cdot \vec{v} = P v \cos\left(\frac{\pi}{2} + \beta - \alpha\right) = P v \sin(\alpha - \beta)$

$$\Rightarrow \|\vec{P} - \vec{T}\| = \sqrt{(T + P \sin \alpha)^2 + P^2 \cos^2 \alpha}$$

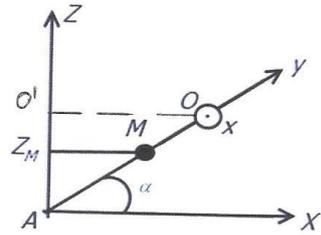
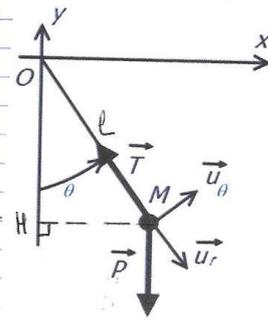
Exercice 4

$$OH = \vec{u}_y' \cdot \vec{OT} = l \cos \theta$$

$$AO' = \vec{AO} \cdot \vec{u}_z = L \sin \alpha$$

$$z_H = AO' - OH \sin \alpha$$

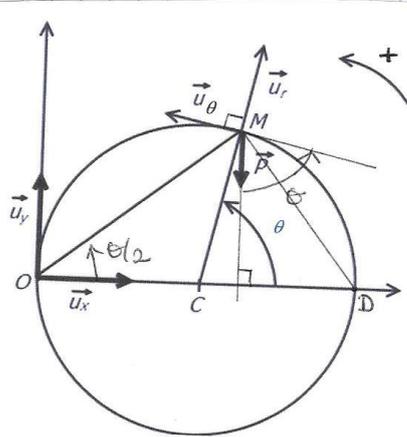
$$\underline{z_H = L \sin \alpha - l \cos \theta \sin \alpha}$$



cas limites :

$$\begin{cases} \alpha = 0 & z_H = 0 & \text{OK} \\ \alpha = \pi/2 & z_H = L - l \cos \theta & \text{OK} \end{cases}$$

Exercice 5



1°) En utilisant la propriété I.6 :

$$\underline{\vec{P} = P (-\sin \theta \vec{u}_r - \cos \theta \vec{u}_\theta)}$$

2°) $\vec{OM} = \vec{OC} + \vec{CM} = a \vec{u}_x + a \vec{u}_r$

$$\vec{OM} = a (\cos \theta \vec{u}_r - \sin \theta \vec{u}_\theta) + a \vec{u}_r$$

$$\Rightarrow \underline{\vec{OM} = a(1 + \cos \theta) \vec{u}_r - a \sin \theta \vec{u}_\theta}$$

3°) $OM^2 = a^2(1 + \cos \theta)^2 + a^2 \sin^2 \theta = a^2 2(1 + \cos \theta)$

$$\Leftrightarrow OM^2 = a^2 4 \cos^2 \frac{\theta}{2}$$

$$\Rightarrow \underline{OM = 2a \cos \frac{\theta}{2}}$$

Ce résultat aurait pu être déterminé dans le triangle rectangle OMD en sachant que $OD = 2a$ et $(\cos \frac{\theta}{2}) = \frac{OM}{OD}$

