

BOOK REGLEMENT MTHA



01

Les bases du MTHA



02

Le Tack MTHA

03

Obstacle et pénalités

04

Image des équipements
du cheval autorisé ou
non.

CONTENU



1. Les bases du MTHA

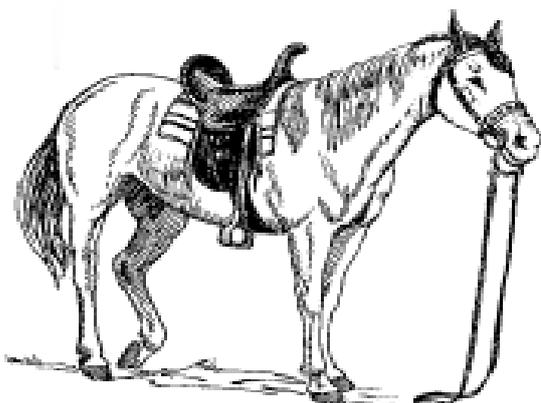
Complicité

**Présentation
du couple**

**RESPECT
DU
CHEVAL**

Fluidité

Technique

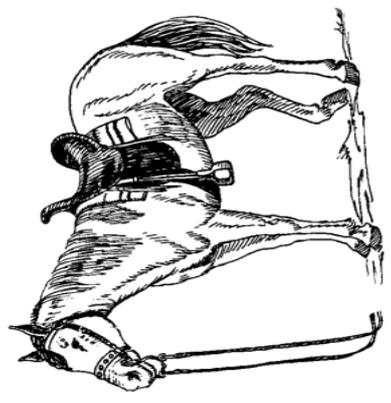
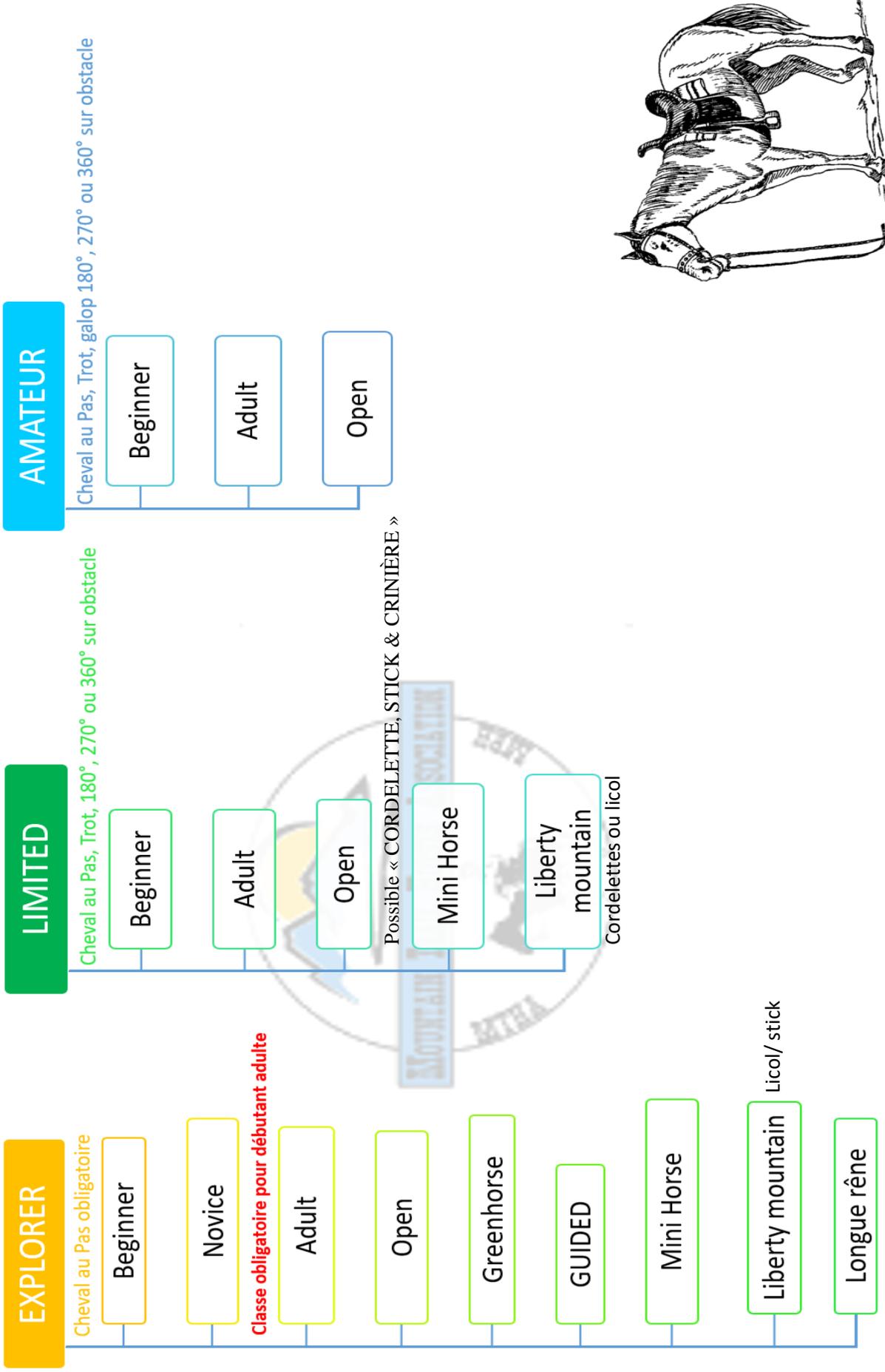




Les niveaux

L E S C L A S S E S

Les classes officielles ouvertes par niveau





Les classes, dites« Optionnelles »



FREESTYLE

**EXTREME MOUNTAIN
TRAIL**

JACKPOT

MONTE A CRU

DEXTRE

HORSE & DOG

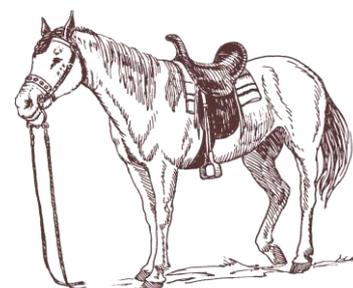


Notation par 4 bloques de 1 à 5 points



Nombres d'obstacles par niveaux

Niveau	Nbr Obstacles
Novice	8 à 12
Adult	10 à 16
Open	10 à 16
Green Horse	8 à 12
Guided	8 à 12
Mini Horse	8 à 12
Liberty Mountain	8 à 12
Classes optionnelles	8 à 16



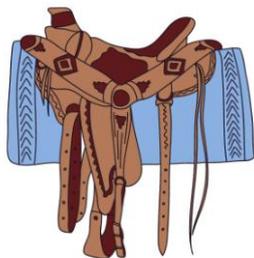


2. Le Tack MTHA

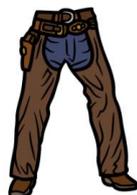
* Liste non exhaustive

La selle donne le thème : Filet, mors et Tenue

Tenue Western :



Jean western
Possible d'ajouter :



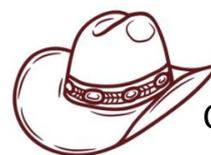
Chaps



Chinks (botte sous pantalon)



Botte western sous pantalon (Talon)



Chapeau WESTERN



Eperon en classe Beginner en tréflé
Adulte : pas de sélection.
INTERDIT AU SOL



Bombe : **Obligatoire - 17ans**
monté et au sol
Ouvert pour les adultes.

Monté :

- Mors simple : 2 mains
 - Mors de bride : 1 main / Flot tombant du cote de la main
- Exemple main droite / flot à droite → On reste à la main du début de parcours. On commence à droite, on reste à droite.
- Rênes ne restant pas au contact.



Sol :

2 mains sur la longe

1 main à partir de Limited et Amateur

→ Vous pouvez lâcher une main pour envoyer votre cheval sur l'obstacle.

Utiliser au sol pour mener : licol plat, en corde, side-pull

Stick uniquement Novice et Begginer.

Tenue Classique :



Bombe : **Obligatoire** monté et au sol (Enfant comme adulte)



Culotte de cheval couleur Uni



Botte (Talon) ou mini chaps



Polo / chemise uni / Veste

Monté :

- Mors simple : 2 mains
- Mors de bride : 2 main
- Rênes pouvant rester au contact.

Sol :

- 2 mains sur la longe
 - 1 main à partir de Limited et Amateur
- ➔ Vous pouvez lâcher une main pour envoyer votre cheval sur l'obstacle.



Bride Classique avec mors classique (option voir part 4)

Utiliser au sol pour mener : licol plat, en corde, side-pull

Stick uniquement Novice et Begginer.

Tenue du randonneur :

*Liste non exhaustive



Selle acceptée :



Selle Mclellan



Selle Australienne



Chaussure rando avec talon avec mini chaps sur lacet



Culotte de cheval
couleur Uni

Ou



Jean

Possible ajout :



Chaps



Polo

OU



chemise manche longue

AU choix :



Bombe : monté et au
sol

OU



Chapeau type australien

Monté :

- Mors simple : 2 mains
- Mors de bride : 2 main
- Rênes pouvant rester au contact.

Sol :

2 mains sur la longe

1 main à partir de Limited et Amateur

➔ Vous pouvez lâcher une main pour envoyer votre cheval sur l'obstacle.

Utiliser au sol pour mener : licol plat, en corde, side-pull

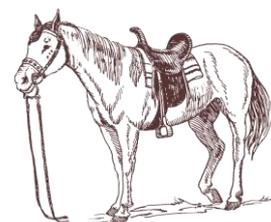
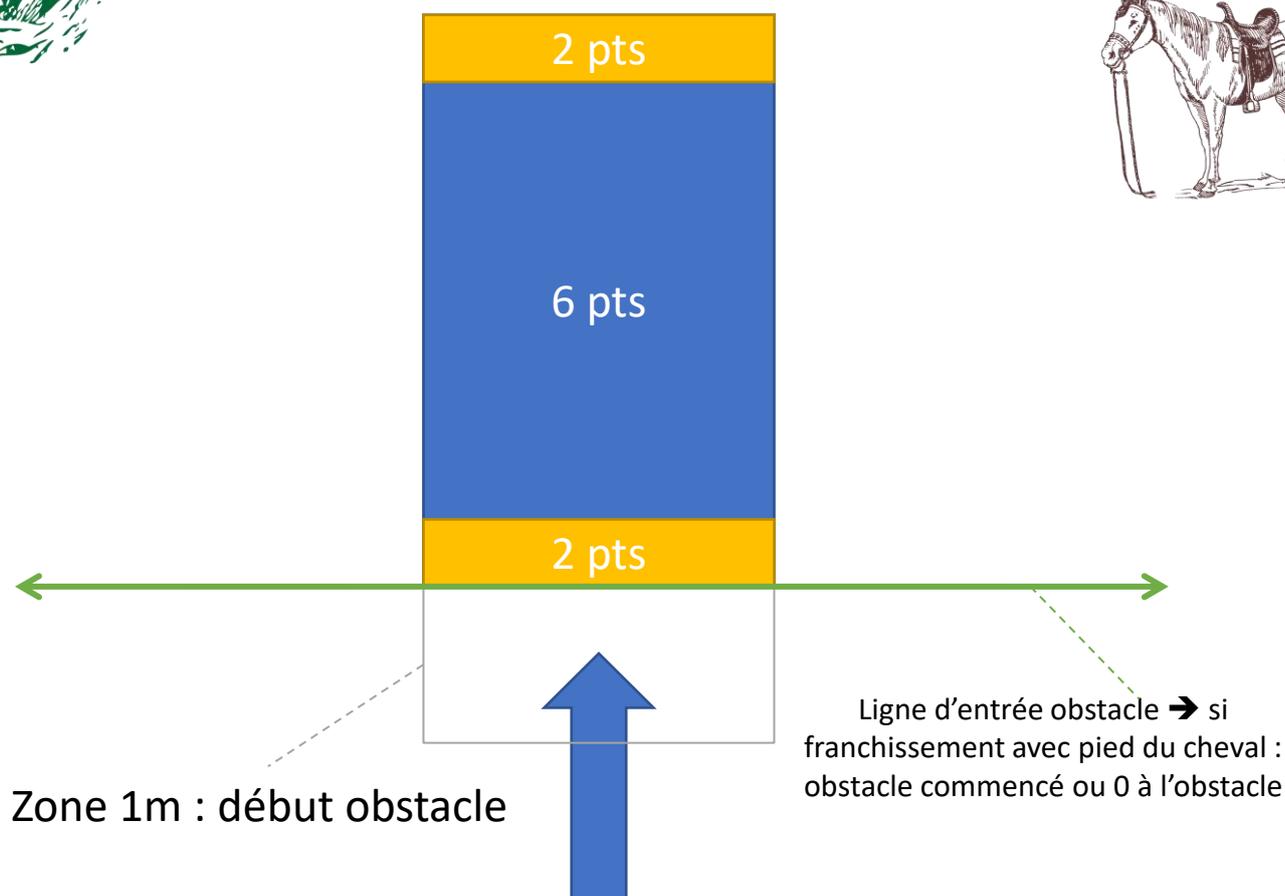
Stick uniquement Novice et Begginer.



3. Obstacle et pénalités



L'obstacle est de 10 points.



Passage de l'obstacle : Le cheval doit rentrer droit et au centre avec ses 4 pieds, il doit passer le milieu de l'obstacle avec ses 4 pieds et devra sortir droit et centré avec ses 4 pieds, le tout dans un mouvement constant.

Au sol, le meneur peut passer sur, dans ou à côté de l'obstacle en fonction de la demande du juge.

L'abord de l'obstacle : **15 secondes pour le tenter avant de devoir passer à l'obstacle suivant.**

Le cheval peut renifler et gratter l'obstacle dans un laps de temps de 3 secondes avant de perdre 1 point.

Attention si le cheval s'arrête cela ne sera pas compté comme une rupture d'allure, il aura ses 3 secondes pour tenter l'obstacle.

Le cavalier pourra représenter son cheval dans le laps de temps des 15 secondes maximum 3 fois. → passage obstacle suivant.

+1 pourra vous être ajouté malgré que le cheval ne passe pas, si les demandes et options ont été proposées correctement (à l'appréciation du juge).

• ***Dans la notation, l'obstacle se termine au début du suivant.***

Si une erreur est faite entre deux obstacles, la pénalité sera notée sur l'obstacle qui vient d'être passé.



Les pénalités possibles sur l'obstacle :



- 0.5 Point Par Touche
- 1 Point - Marcher sur un dispositif
- 1 Point - Approche/sortie pas droit/sautillement
- 1 Points - Refus: + de 3 sec de flair ou mise en avant par le cavalier
- 2.5 Points - Manger une décor. plante ou composante de l'obstacle
- 2.5 Points - Un ou deux pieds hors de l'obstacle
- 3 Points - Faire tomber un obstacle

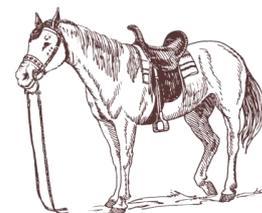
No score :

Obstacle volontairement pas tenté

Obstacle passé mauvais sens

Les pénalités possibles sur l'attitude du cheval et du cavalier :

- 2 Points - Rupture d'allure
- 2 Prise à deux mains des rênes en mors de bride
- 2.5 Points - Précipitation ou fuite
- 3 Points - Ne reviens pas dans le calme
- 4 Points - Rênes tendues
- 5 Points - Bouche ouverte du cheval
- 5.5 Points - Défense légère(tête, levade)
- 6 Points -Ne passer pas l'obstacle calmement
- 7 Points - Utilisation excessive des éperons
- 8 Points - Coup de pieds, coup de cul, cabrade (défenses importantes)
- 9 Points - Récompense par tapotement



No score :

Cheval ou cavalier tombé

Saleté excessive cheval/cav

Erreur de Parcours

Correction abusive/agressive

Équipement non conforme et pas remplacé

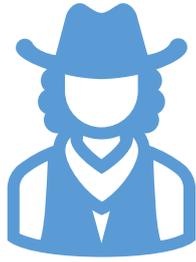
Langage incorrect aux juges

Mauvais comportement paddock d'attente

Utilisation non conforme du matériel (mors de bride à 2 mains sur tout le parcours)



Les Juges sur le parcours



Juge de Piste



Contrôle la présentation :

- Tenue du cavalier
- Equipement du cheval
- Réglage des matériels avant le départ sur le parcours.

Surveille :

- L'attitude des cavaliers sur la zone d'échauffement

Juge :

2 obstacles Minimum ou moins de 50% des obstacles.



Juge de Pattern

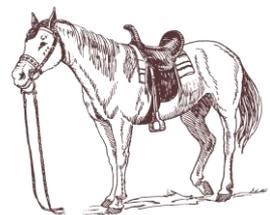


Juge :

- + de 50% des obstacles

Il est le référent du parcours

Peu être accompagné d'un script



Les juges répondront à toutes les questions le jour J du concours.
Pas de réclamation après concours.

4. Image des équipements du cheval autorisés ou non autorisés *

Équipement Sans mord :

Autorisé :

Hackamore :



(Pas de rêne d'ouverture)



Sidepull



Bosal



Cordelette (Open à partir de Limited)



Hackamore rope
Licol corde



Non Autorisé :

Likorne



Bitless



Dualy



Equipelement filet

Autorisé :



Muserolle française (réglage 2 doigts)

Non Autorisé :

Muserolle allemande / Muserolles croisées



Mors de Bride :

Mors Pelham : Autorisé à deux mains

Autres mors de bride à 1 main (Changement possible de main sur un obstacle)

La longueur hors tout du levier sera de : 21,5cm,

L'embouchure sera ronde et lisse avec un diamètre mini de 8mm et 20mm maxi.

La hauteur maxi du passage de langue sera de 9 cm.

Les rênes autorisées :

Rênes fermées
Rênes ouvertes
Rênes romal :



Protection :

Autorisé :

Guêtre souple type pro choice



Interdit :

Guêtres rigides : (Plastique ou cuir)



Equipement dressage **interdit** :

Martingales fixes ou mobiles



Cavesson



Questions posées par les cavaliers

