C' Chartres Médiévale



Découvrez l'époque médiévale

Présentation

Venez découvrir l’époque médiévale grâce à l’association C’Chartres Médiévale.

Voyagez dans cet univers à travers différentes activités, des jeux et des spectacles.

Le point pédagogie vous permet également d’en apprendre plus sur la vie à cette époque.



Les activités



L'écurie Tagadac

pour les moins de 6 ans



Devenez un chevalier le temps d'un instant avec l'écurie Tagadac.

Choisissez Tagadac ou Tsouin Tsouin et chevauchez votre monture pour effectuer le parcours.

Aidé de votre lance, attrapez les anneaux, visez les boules et les blasons disposés sur l'ensemble du parcours.

À la fin du parcours, si tout a été attrapé et visé, c'est gagné !



Le tir à l'Arbalète

À partir de 3 ans et adultes



Tout comme des chevaliers du Moyen Âge, saisissez votre arbalète et visez les cibles.

En équipe, visez le plus de cibles possibles disposées sur le château à l'aide des cinq carreaux mis à votre disposition.
L'équipe qui a fait tomber le plus de cibles gagne.



La Scrimicie

À partir de 3 ans et adultes

Entrainez-vous au combat d'épée !

Saisissez votre épée d'entraînement en mousse et affrontez votre adversaire.

En visant votre adversaire en latéral sur les bras, le torse et les jambes, tentez d'obtenir cinq points pour gagner le match. Vous obtiendrez un point par touche.





La Joute sur Poutre

À partir de 6 ans et adultes

Affrontez votre adversaire et tentez de lui faire perdre l'équilibre.

Équipé d'une tenue adéquate, et armé d'une lance rembourrée, tentez de garder l'équilibre tout en déséquilibrant votre adversaire.
S'il tombe de la poutre, c'est gagné !





Les machines de Guerre

À partir de 6 ans et adultes



Machines de guerre médiévales

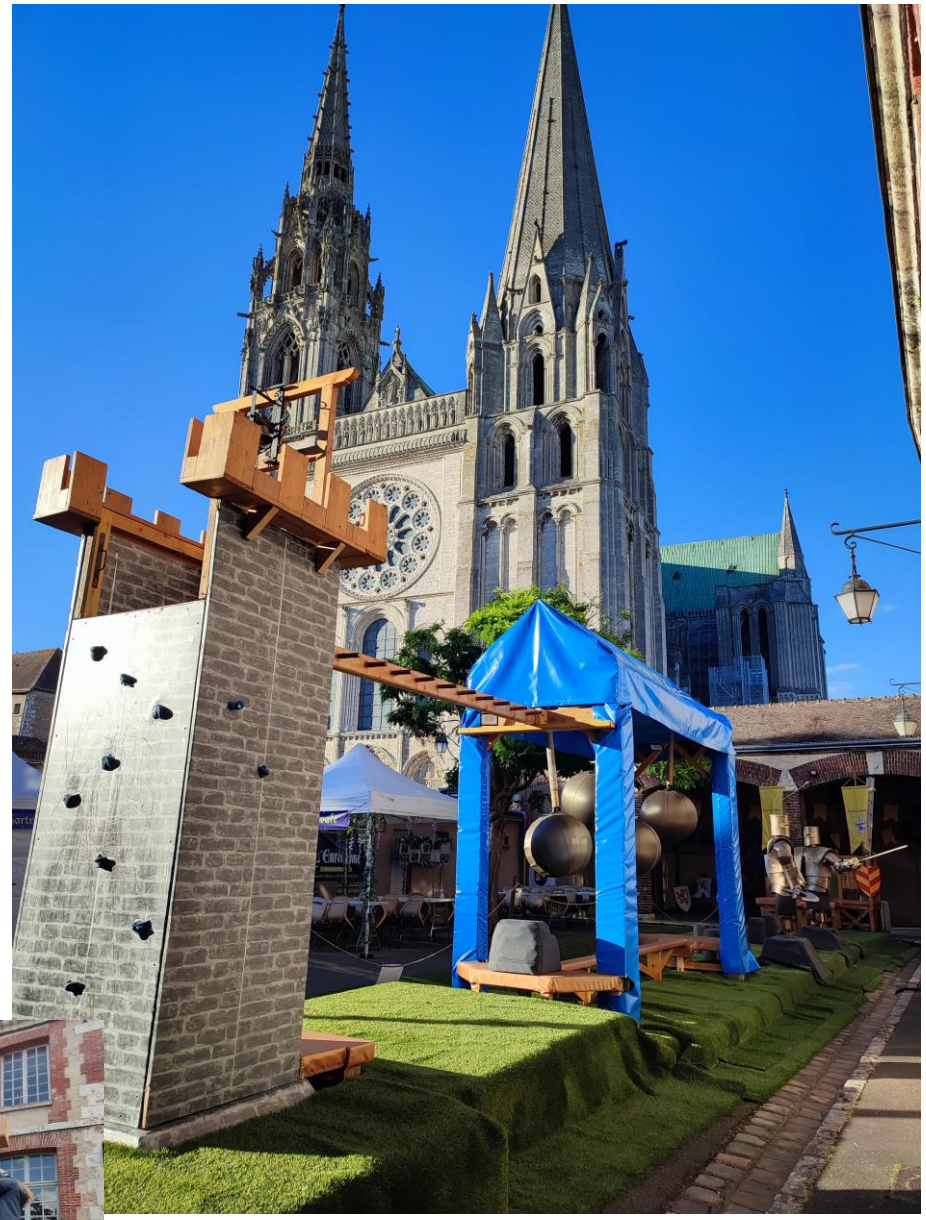
Visez et détruisez le château à l'aide de votre machine de guerre.

Choisissez une machine ou utilisez-les toutes et à l'aide de cinq balles, tentez de détruire le château.



Le Parcours du Chevalier

À partir de 6 ans et adultes



Parcours du Chevalier*

Ce manège de 25m de long permet de tester diverses aptitudes physiques telles que agilité et rapidité.
Equipé de protections, vous devez d'abord traverser sur la poutre animée avant de franchir des plots en évitant les quintaines. Vous devez ensuite poursuivre sur une nouvelle poutre en évitant les boules en balancier.
Vous devez aller sonner la cloche en haut de al toru après l'avoir escaladée.

**Ce manège est disponible uniquement selon certaines conditions.*









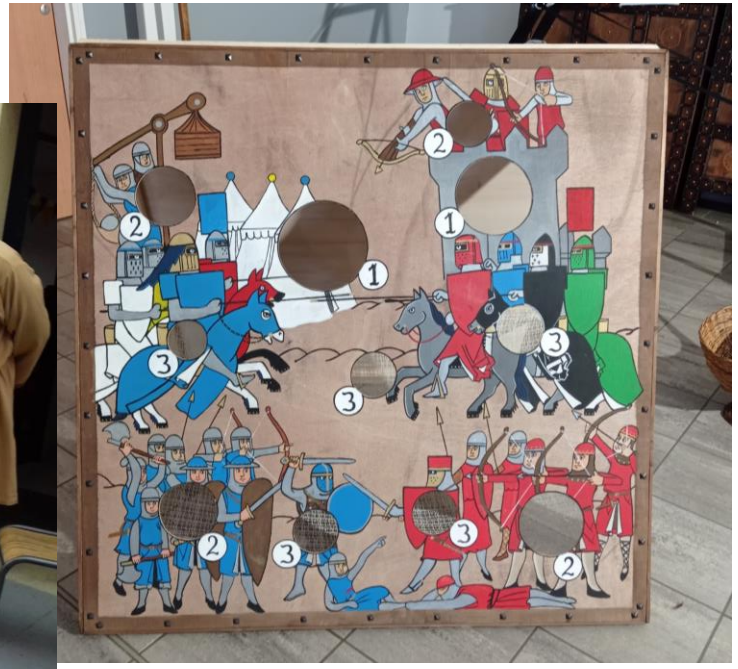
Les jeux



Jeux de Lancer

À partir de 3 ans et adultes





Le jeu de balle

Cinq balles sont à votre disposition pour gagner un maximum de points. Pour cela, visez les trous sur le panneau.
Attention, ils ne rapportent pas tous le même nombre de points.
Le joueur qui effectue le plus de points gagne.



Le Culbuto

Comme pour le jeu de balle, l'objectif est de marquer le plus de points en visant les trous qui ne rapportent pas le même nombre des points.
Le joueur qui effectue le plus de points gagne.

Jeux de Plateau

À partir de 6 ans et adultes

Découvrez les jeux de plateau médiévaux.

Amusez vous en jouant aux ancêtres de jeux que vous connaissez déjà comme le 9 trous, la Mérelle à 3 ou à 9 ou encore le jeu du renard et les poules.





Jeux de réflexion

Comptabilis

Deux dés sont lancés. Il est possible de choisir entre la somme des dés ou bien l'un ou l'autre chiffre.
Le boulier est là pour aider à l'addition des chiffres.
Une fois le chiffre choisi, il suffit de lever la plaquette en chiffre romain correspondante.
Le but est de réussir à lever toutes les plaquettes en un minimum de lancers.





Les activités manuelles



Les Blasons

À partir de 6 ans et adultes

Réalisez votre propre blason.

Élément principal de l'armoirie des chevaliers, le blason permet de reconnaitre le chevalier ou sa famille.

À votre tour, inspirez-vous des armoiries existantes et réalisez la vôtre.

Avec de la peinture, réalisez le visuel que vous souhaitez sur votre blason.





Le Coloriage

À partir de 3 ans et adultes

Réalisez des coloriages représentatifs de l'époque médiévale.

Des princesses, aux châteaux-forts en passant par les chevaliers, réalisez le coloriage qui vous plaît.

Découvrez aussi l'art de la lettrine médiévale en décorant la lettre de votre choix.





Les spectacles



Les Combats

Tout public

Découvrez les combats médiévaux.

Assistez à des démonstrations de combats selon les techniques AMHE (Arts Martiaux Historiques Européens) effectuées avec un équipement traditionnel (épée, bouclier et tenue de combat)

De plus, des mises en scène chorégraphiées inspirées de scènes de vie, animerons les spectacles.





L'adoubement

À partir de 3 ans et adultes

Devenez chevalier !

Après avoir fait preuve de vaillance et de courage, Vidame et seigneurs pourront vous sacrer chevalier et vous remettre un diplôme de chevalier lors de la cérémonie d'adoubement.







La Danse

À partir de 3 ans et adultes



Une variété de danses médiévales

Découvrez les danses du peuple et de nobles lors de représentations de danse, d'animations de bals et initiez-vous-y lors d'ateliers d'apprentissage.



Merlin

Tout public

Découvrez Merlin l'enchanteur.

Entrez dans le monde enchanté de Merlin, découvrez sa magie et tentez de résoudre ses énigmes sorties de son grimoire.







Les Contes


TRÉSORS DU MOYEN ÂGE
Jean GALL
Préface Jean-Paul BLED
tout un monde
LES CHEVALIERS
BORDAS
LE MOYEN ÂGE
1000-1400 : L'ART EUROPÉEN DU ROMAN AU GOTHIQUE
GRÜND
Les Contes d'Ambraluna
Sandra Lebrun
Illustrés par Phil Hao
LES CHÂTEAUX FORTS
LE SACRE DU ROI
PATRICK DEMOUY
MANUSCRITS ENLUMINÉS DES BIBLIOTHÈQUES DE FRANCE
Le Moyen Âge en lumière
Sous la direction de Jacques Dalarun
Fayard
racontée
à tous les enfants

Les Contes

Tout public

Soyez transporté le temps d'un instant dans l'époque médiévale grâce à la lecture de contes et de fabliaux.





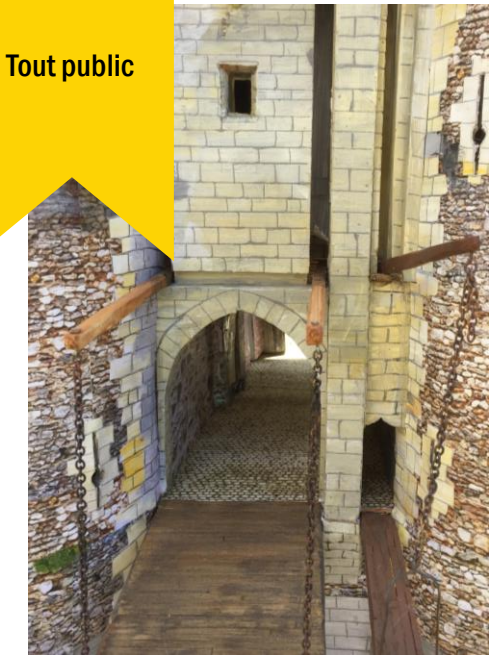
Le point Pédagogie



Le point Pédagogie

Tout public

Apprenez en plus sur l'architecture médiévale et la vie de château-fort grâce aux reconstitutions de la Porte Guillaume et d'un château-fort.











Le point Pédagogie

Tout public

Apprenez en plus sur les manières de se défendre à l'époque médiévale en découvrant les différentes armes d'époques (armes de poing, armes de trait).

Découvrez aussi les tenues portées par les chevaliers lors des combats.











C' Chartres Médiévale

L'association C'Chartres Médiévale vous donne rendez vous à la Citadelle pour découvrir la vie au Moyen Âge.

Les animations s'adressent à
tous public (familles, groupes scolaires / extrascolaires, comités d'entreprises…)

Les activités, jeux, animations et spectacles, sont réalisables à la citadelle et sur demande pour tout type d'événement pour les particuliers et les professionnels.



52 rue du Maréchal Leclerc

28110 Lucé

02 34 40 11 90

Site internet : C'Chartres Médiévale

Facebook : C'Chartres Médiévale