

WE de préparation du camp ÉPI (2023)

Compte-rendu du 04-05 mars 2023

Premier camp ÉPI : plusieurs camps chaque année sont regroupent plusieurs groupes maintenant, Intergroupe n'est pas un terme réservé pour nos camps. C'est pour cela qu'ils seront maintenant nommés camps ÉPI, pour *Évasion Puis Intergroupe*.

Dates :

- Du 8 au 28 juillet, précamp commence le 4 juillet, et démontage jusqu'au 29.
- Camp de service (gratuit !) pour débroussailler le terrain : 19-24 avril (ou qu'une fraction, on peut le préciser pendant l'inscription)

Lieu :

- Malleret-Boussac
- Terrain dont le maire est propriétaire. 6 ha de forêt, plus au moins deux champs pour faire les jeux et rass.
- La forêt est une forêt naturelle non entretenue, et le propriétaire compte sur nous pour éclaircir la forêt. Cela nous permettra d'avoir beaucoup de bois pour les constructions (à condition de venir au camp de service en avril)
- Propriétaire OK avec le feu, mais au vu de la météo très sèche dans la France entière depuis le début de l'hiver, on craint que les préfetures n'autorisent pas. Un plan B avec les gazières pour chaque patrouille et chaque camp est à prévoir.

Groupes :

Effectifs provisoires

- Environ même effectif que l'année passée malgré la réduction du nombre de groupes participants (120~130 jeunes, 11 patrouilles et 9 clans)
- Nombre plus réduit de chefs (selon les estimations, 26 vs 46 en 2022). Il faut recruter plus de chefs.

Projet de camp

Idées retenues :

- Musée scout éphémère (idée pour le camp national).
- **Gros service sur tout le camp (rénover une grange, etc...)**
- Court métrage
- Aucun (un projet de camp n'est pas *obligatoire* dans un camp)

Après moult échanges, on vise un gros service sur tout le camp. À chercher par l'équipe de projet de camp.

Pour plan B (si on ne trouve rien pour rendre service aux alentours), on retient l'idée du musée scout.

Thème de camp

Le thème de camp concerne un objectif, une idée avec laquelle on voudrait tous repartir. Pas incompatible avec un imaginaire de camp.

Rappel des années précédentes

- 2021 « Suis un exemple, sois un exemple ».
- 2022 « Lève-toi et persévère ».

Idées :

- *Souviens-toi de ta promesse (idée 2022)*
- *Sois disposé(e), sois consacré(e) (idée 2022)*
- *Fais / sois la différence (idée 2022)*
- **Chevalier, sois intègre, serviable et valeureux (et les idées qui vont autour)**
- Servir sans attendre en retour
- Fais le premier pas

Thème retenu : la chevalerie.

Mot d'ordre : « Chevalier, sois intègre, serviable et valeureux ».

Éclaireurs motivés pour pousser ce mot d'ordre : Tom, Maïkoh, Étienne.

Grille de camp

Retour sur la grille 2022 (jeunes) :

- Retirer la veillée d'animation calme
- Soirée sans veillée le lendemain de la veillée spi (coucher plus tôt pour récupérer)
Idée de proposer une boîte à questions qui seront répondues pendant le dernier CdF, veillée de jeu le dernier soir
- Veillée promesse plus tôt dans le camp
- Penser à donner les infos à la HP avant le raid CP/CC sur ce qu'il se passe juste après le raid
- Raccourcir la partie "appels" de l'appel au feu de camp (à réfléchir comment)
- Plus de journées type (pour avoir plus de temps de repos entre les activités)
- Espacer plus les grosses activités / en enlever certaines
- Plus de temps de progression volontaire / temps libre si certains ne veulent pas.
- Veillée gars/fille : Adapter mieux la manière d'avoir les retours des jeunes (boîte à questions ne marche pas)
- Journée HP / Maitrise inversée (se rapprocher du groupe Emmanuel pour voir comment ils font)

Retour sur la grille 2022 (chefs) :

- Opé à avancer pour alléger l'intendance (voir avec l'intendance pour bien placer les repas communs)
- Opé trap : nécessaire de la garder ? (conditions de feu non favorables). Ou revisiter l'activité.
En tous cas, prévoir un plan B
- Journées plus calmes avec un réveil repoussé
- Ajouter journée plan B (plus creuse au cas où)
- Diminuer le temps de construction
- Scinder le temps des constructions en 2 pendant le camp.
- Ajouter du temps pour parler avec les chefs après la veillée spi.
- Ajouter des veillées plus lights (genre jeux de sociétés) avec des chefs dispos discuter (alternative à une troisième veillée spi)

- Confier des veillées à des groupes locaux en amont du camp (veillée peut être préparée plus tranquillement + animation par les jeunes)
- Laisser plus de place à la HP dans la préparation des activités/jeux
- Retirer la journée service (c'est déjà le thème du camp)
- Plutôt que de supprimer la journée service (cf projet de camp), préférer en poser 2 dans le cadre du projet du camp.

Remarque de l'intendance :

- Pour chaque repas en commun, il faut un interlocuteur désigné pour parler avec Palomino, mais aussi toujours et surtout une équipe autour pour gérer le repas. Sinon après 2 semaines de fatigue, il y a beaucoup moins de volontaires pour aider l'interlocuteur, et c'est la galère

Responsabilités

- <Insérer le tableau des responsabilités, postes actions et postes de travail>

Concours de camp

À quoi ça sert un concours :

- Que chaque patrouille et clan puisse donner son maximum, inciter à l'excellence
- Renforcer la capacité à travailler en équipe
- Se dépasser, renforcer ses compétences
- Se mesurer aux autres
- Développer sa créativité
- Se motiver
- Montrer ses talents

Risques et inconvénients :

- Créer des tensions inter ou intra patrouille
- Que le CP et la CC fasse tout, et que l'objectif de formation soit échoué
- Mettre sa valeur dans ses réussites
- Faire pour le concours (pour son égo) mais pas avec sincérité

Propositions de concours :

Titre	Comment	Pourquoi	Pour	Contre
Concours construction	Remettre les catégories au concours construction (solidité, économe, etc...)	Pour valoriser les patrouilles qui ne gagnent pas.	28	4
Concours cuisine			24	0
Concours dérouillage			4	13
Tournoi de foot/thèque/jeux		Note : sera mieux hors concours mais comme une activité classique	Hors concours	Hors concours
Concours de progression (dans le sens évolution) et transmission	La patrouille qui a le plus progressé pendant le camp (+ grand nombre de brevet, plus grand nombre de transmissions à d'autres)		4	14
Concours de talents	Chaque patrouille travaille sur un talent qu'elle développe et présente au camp		10	2
Concours de la meilleure troupe	Concours général sur toutes les troupes	Pour encourager les patrouilles et les clans à s'impliquer dans tout, pas juste leur "spécialité"	10 (que des jeunes)	19 (que des chefs)
Défi sur la vie quot'	Noter la propreté, l'hygiène, la qualité des repas...	Pour veiller plus à la propreté du camp, l'hygiène, la qualité des repas	2	12
Concours animation	Les patrouilles préparent des animations pour une fraction du camp, y compris des animations impromptues dans des moments creux		8	4
Concours de rass	Inclus le concours de cri + inspection de l'uniforme de la ponctualité.	Être plus carré, plus vivre les valeurs de la chevalerie (cf thème du camp). Pour motiver chaque personne de la patrouille à bien crier, de manière intelligible	16	8

Concours Lépine (concours d'invention)	(concours d'invention de techniques, de chants, de cris, de jeu, ...) pour innover dans notre scoutisme. Par patrouille, à préparer avant le camp, et à réaliser pendant le camp. Et un temps pour que les chefs viennent voir chaque patrouille qui présente son invention. Les plus extraordinaires sont présentées devant tout le monde.	Étoffer notre scoutisme, développer la créativité, l'esprit pratique.	16.5	0
Concours rapidité construction (c'est la piste Akwaandawe, je voulais juste pas redire le nom pour bien repartir de l'idée de base)	Travailler en amont la construction sur un point spécifique qui doit être maîtrisé. Puis évaluer la rapidité de l'exécution pendant le camp.	Apprendre à bien répartir les rôles (nécessaire pour être efficace) développe le travail en équipe et la délégation.	8	10
Concours esprit éclai				18

Temps de cohésion

Idée de proposer une boîte à questions qui seront répondues pendant le dernier CdF

Horaire	Contenu
7h15	Flambeau
7h30	Pré-lever
7h45	Lever
8h	Dérouillage
8h15	Intendance
9h15	Inspection
9h40	Rass
10h	CdF
10h45	Activité
11h45	Intendance
12h45	Repas
13h45	CdC
14h15	Pause
14h45	Activité
17h	Goûter
17h30	Douche
18h	Intendance
19h	Repas
20h45	Veillée
22h15	Coucher
22h30	Extinction des feux

Retours :

- (jeune) Respecter les horaires de midi pour que la pause du début d'après-midi soit suffisante, sans manger pendant le CdC ni sauter le CdP
 - o Côté chefs : être à l'heure au repas
 - o Côté éclais : trouver un moyen de les motiver pour être efficaces
- (jeune) décaler dix minutes / un quart d'heure l'extinction des feux pour se voir en patrouille
- (jeune + chefs) Mettre goûter et douches sur la même ligne pour permettre plus d'organisation, ou alors remonter un peu le goûter dans le temps
- (jeune) avancer l'intendance de 10 minutes pour donner du temps, ou alors marquer le temps de retour dans les coins de pat à la fin de l'activité du matin pour allumer le feu (11h30 par ex)
- (intendance) ajouter un horaire de fermeture de l'intendance - une demie-heure par ex.
- (chefs) flambeau trop tôt, le passer à 7 h 30 et passer sur un format culte perso en petit groupe, plutôt qu'un "deuxième CdF"
- (chefs) Activité du matin passe souvent à la trappe => la supprimer de temps en temps pour reculer le lever, faire du temps libre, poursuivre les discussions de CdF, etc... ?
- (chefs) : allonger le temps de rass car on dépasse systématiquement => 30 minutes ?

Règles de vie dans le camp

Téléphones portables et autres appareils électroniques : ok avec la règle. L'explo n'est pas une exception. Pour les photos, les appareils photos sont vraiment encouragés

Jeux à gages ou jeux humiliants : rien à dire

Tabac, alcool et drogues : rien à dire

Selenn a failli faire tomber son staff, la salle est dans l'émoi. Elle est trop forte.

Relations amoureuses : « qui a pris la décision de se marier » ⇒ reste à l'appréciation du directeur. Dans le cas d'une amitié, que deux jeunes sont repris par un chef car passent trop de temps ensemble, mais que ça n'a d'impact sur la vie de patrouille ou de clan : les jeunes peuvent en parler avec les chefs pour clarifier la situation. Il reste important que ça n'ait pas d'impact sur la vie de patrouille.

Zones de clans et de patrouilles : ajouter les chefs dans la partie sur les douches. Idem pour les rondes de nuits (à discuter avec l'équipe de direction).

Tenue vestimentaire : inclure torse nu non autorisé. Le débat sur les débardeurs revient comme chaque année. Conclusion : Pas de débardeurs, notamment pour éviter la liberté d'interprétation sur les types de débardeurs.

Hygiène et sécurité : rien à dire.

Violence physique : ajouter les violences morales et psychologiques, harcèlement...

Hygiène, sécurité et inspections

- Séleonn signale qu'en tant que chef, lors de la veillée, venir inspecter les coins de pat' - lorsque les jeunes ne sont pas là - ne doit se limiter qu'à vérifier l'extinction des feux et rien d'autres. Ne pas fouiller dans les affaires des jeunes (je trouve ça ouf de devoir le préciser)
- Signaler l'obligation d'afficher l'ardoise dans le coin de pat'
- Ne pas effacer l'ardoise sinon c'est nul
- Ne pas mettre de javel dans l'eau chaude → uniquement dans l'eau froide
- Ajouter des règles de base (sous forme de checklist ?) : type javéliser les titas, utiliser une éponge différente pour les titas, javéliser dans l'eau froide... La plastifier pour permettre aux éclais de cocher au fur et à mesure qu'ils font. Complémentaire avec l'ardoise pour les points précis hors de l'ardoise
- Checklist aussi pour les inspections, pour ne pas laisser passer des dingueries (à reprendre et réviser), la rendre **beaucoup** plus exhaustive. Idée de la plastifier et la donner au CP pour que les chefs **ET** le CP puisse cocher avec un feutre directement sur la checklist inspection, double colonne, une pour les CP et une pour les chefs.
- Ou alors le CP fait l'autoévaluation, et le chef pendant l'inspection met des croix là où ils estiment que ça n'est pas bon ⇒ pas besoin ni utile de tout revérifier par le chef
- Coin lavage de main près des titas : s'avère très efficace puisqu'on a plus de diarrhées ces dernières années

Thème des CDF pour le prochain camp Épi

Année passée : les questions fondamentales de la vie.

Cette année : le message de base de la Bible

Idées pour les prochaines années :

Thème	Intérêt pour ce thème en tant que série de CdF	Intérêt pour thème de Flambeau
Panorama de la Bible (chronologiquement)	11	6
Différences entre AT et NT, comment les comprendre	2	8 (juste AT) 20 (pour les diffs)
Les faces cachées de la Bible, ce dont on parle moins en église. - Tous les personnages inconnus de la Bible	11 - 8	14 - 12
Focus sur un personnage de la Bible (par ex David pour l'intégrité)	15	4
Église persécutée, le dévouement de la foi	7	21
Place des différentes religions	4	23
Le voyage vers la Terre promise	6	6
Fil rouge sur le voyage du pèlerin - Se base sur un livre adapté aussi aux non chrétiens (voyage du pèlerin ?)	13	4
Les célébrités chrétiennes, leur témoignage	4	10
Les alliances dans la Bible	2	6
Apocalypse	5	15
LGBT	0	19
Un CdF par jour sur des sujets différents, sans fil rouge spécial, style FaQ	14	N/A
Comment être sûr que la Bible ne dit pas n'importe quoi ?	N/A	24
Les histoires des femmes dans la bible.	20	19
Éveil de la foi (pour ceux qui connaissent moins Dieu)	2	6
Différents types d'amour (émotions, père, Dieu, sexualité, amitiés...)	14	22
Survoler des groupes de livre bibliques (ex : les prophètes, poétiques)	2	3
Thème "Le fruit de l'esprit"	7	17
Prendre un des thèmes de Narnia, ou alors même les 7	18	10
Les évangiles, retracer la vie de Jésus	23	13
Enseignements de Paul durant ses voyages	2	13
Les personnes "rejetées" de la Bible	6	13
Creuser le sujet des émotions	12	25
Diviser les CdF en trois "parties" pour les différents publics - Présentation de l'évangile, l'enseignement de Jésus - Pourquoi suivre Jésus ?	- N/A - 2 - 2	- N/A - 14 - 11

- Comment être sûr(e) de son choix et ne pas douter / répondre au doute		
Fiabilité de la Bible	N/A	24

Principales thématiques retenues :

- Les histoires de femmes dans la Bible
- Prendre un des thèmes de Narnia (ou les 7)
- Les évangiles, retracer la vie de Jésus

Idée de proposer une boîte à questions qui seront répondues pendant le dernier CdF

Question sur les Flambeaux :

- Conserver le format des années précédentes ? (+ long avec approfondissement). *(16 votes, surtout des éclais)*
- Reprendre le format "simple" (quelques chants et prière). *(12 votes, surtout des chefs)*
- Idée de faire un mix entre les deux avec un temps de culte perso pour les chefs et garder un temps d'approfondissement pour les jeunes