

VIVRE

réalité virtuelle, simulation, mobilité



Photographie : Université Gustave Eiffel

Comment permettre aux Franciliens d'avoir une meilleure compréhension de l'usage de la ville et des nouveaux services à la mobilité ?

LORE (LOGiciel de Reconstruction 3D d'environnements réels et d'Evaluation du comportement des usagers au moyen de la réalité virtuelle) développe un logiciel, dénommé SILEX, permettant d'immerger un participant dans un environnement virtuel urbain.

Aujourd'hui, il est parfois difficile de se projeter dans les aménagements urbains ou les services de mobilité à venir et leurs conséquences. Cela rend la coconstruction citoyenne plus difficile.

Cet outil permettra d'immerger virtuellement les Franciliens dans des simulations réalistes scénarisées. Ils pourront ainsi tester et participer activement à la création de scénarios d'aménagement innovants de leur territoire.

LORE

Porteur(s) d'action : Université Gustave Eiffel

Territoire concerné : Toute l'Île-de-France

Durée du projet : 2021 - 2024

Budget : 175 000 €



L'Île-de-France