

INGÉNIEUR EN DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS WEB/UNITY F/H -

Tous niveaux

Employeur

Et si vous rejoigniez une structure en pleine mutation vers l'université de demain ?

Au premier rang des universités françaises et francophones, Aix-Marseille Université (AMU) regroupe 78 000 étudiants, 8 000 personnels, 122 structures de recherche en lien avec les plus grands organismes dans ce domaine et un budget de 720 M€. 5 grands campus accueillent les étudiants et tous les champs universitaires qu'il est possible d'étudier en France. La diversité des sites permet de proposer aujourd'hui des opportunités de carrière uniques. Aix-Marseille Université fait partie de l'alliance CIVIS pour la création des "Universités Européennes". Aix-Marseille Université recrute et reconnaît tous les talents, ses offres d'emplois sont handi-accessibles.

AMU en vidéo : <https://youtu.be/7-Hrtn-l2Qk>

Mission

Environnement et description du projet

Dans le cadre de l'appel à projets « Recherche Blanc » de la fondation A*MIDEX, le projet *Sites and Agents of Feminist Memory : a citizen science project* (SciFem) porté par Marc Calvini-Lefebvre du *Laboratoire d'Études et de Recherche sur le Monde Anglophone* (LERMA - UR 853) en collaboration avec l'*Institut des Sciences du Mouvement* (ISM, UMR 7287), le *Centre de Réalité Virtuelle de la Méditerranée* (CRVM) et la plateforme technologique *Homme et Humanités, Corpus et Comportements* (H2C2), a été retenu.

Le projet a pour objectif de réaliser une analyse comparative des lieux de mémoire et des cultures mémorielles du féminisme dans le monde grâce au développement d'une application internationale Open Science permettant au grand public de prendre connaissance d'une manière interactive des lieux de mémoire du féminisme dans le monde et de contribuer aux contenus disponibles dans l'application.

Fonctionnalités principales de l'application :

- Visualiser la carte présentant les lieux de mémoire (statues, plaques commémoratives, noms de rue, de parcs, de bâtiments etc.) et sa position
- Obtenir des informations complémentaires sur ces lieux : photos, vidéos, podcast etc.
- Obtenir un itinéraire à partir de sa position actuelle vers un ou des lieux de mémoire
- Visualiser des informations en réalité augmentée sur certains lieux de mémoire
- Laisser un avis (étoiles, commentaires etc.)
- Contribuer au projet en envoyant des propositions de nouveaux lieux, des nouvelles photos, des vidéos, des informations associées (type de monument, nom de la personne etc.)

Missions

L'ingénieur en développement d'applications F/H sera en charge du développement de l'application internationale grand public Open Science, sous la supervision des responsables scientifiques et techniques du Centre de Réalité Virtuelle de la Méditerranée.

Activités principales

- Travailler au développement de l'application internationale grand public Open Science.
- Travailler à la mise en production de l'application internationale grand public Open Science.

Structure

Composantes – Faculté des Sciences du Sport

Localisation

Marseille

Campus

Luminy

Type d'offre

Externe

Statut

CDD

Catégorie Fonction

Publique

A

Corps du poste

IGE

Spécialité

BAP E - Informatique, Statistiques et Calcul scientifique

Emploi-type

REFE2C45 - Ingénieur-e en ingénierie logicielle

Domaine professionnel

Informatique et Réseaux

Niveau d'études

BAC +3

Niveau d'expérience

Tous niveaux d'expérience

Télétravail

OUI

Prise de poste

Lundi 16 octobre 2023 au plus tard

Durée du contrat

45 à 48 mois

Rémunération brute

De 23000 à 30000 € (euros) par an

Positionnement hiérarchique

Sous l'autorité des responsables scientifique et technique du Centre de Réalité Virtuelle de la Méditerranée (CRVM), vous serez plongé-e dans un environnement de travail stimulant et inspirant. Notre centre de réalité virtuelle est à la pointe de la technologie, offrant des expériences uniques aux utilisateurs. Notre équipe est composée de professionnel·les passionné·es et compétent·es qui travaillent ensemble sur des projets innovants. Les différents collaborateurs et collaboratrices du projet sont des technicien·nes et chercheur·es au profil et compétences multiples et extrêmement variés qui nécessitera de la part du ou de la candidat·e une capacité d'écoute et d'adaptation. Une créativité et une forte curiosité intellectuelle et désir d'apprendre continuellement seront des atouts pour ce poste.

Profil

Nous recherchons un développeur ou une développeuse Web polyvalent·e possédant une expérience en développement Unity et réalité augmentée pour rejoindre notre équipe dynamique. En tant que développeur/développeuse Web et Unity, vous serez responsable de la création, de la maintenance et de l'amélioration de l'application qui se déclinera en une version Web (avec les technologies web appropriées) et une version smartphone/réalité augmentée réalisée sous Unity.

Responsabilités

- Concevoir et développer des applications Web interactives, conviviales et réactives, en utilisant les langages de programmation front-end (HTML, CSS, JavaScript) et les frameworks modernes (comme React, Angular, Vue.js, etc.).
- Collaborer étroitement avec les concepteurs et les autres membres de l'équipe pour transformer les maquettes graphiques et les spécifications en fonctionnalités pleinement fonctionnelles.
- Créer des expériences de réalité augmentée immersives en utilisant Unity et des kits de développement spécifiques à la réalité augmentée (ARCore, ARKit).
- Optimiser les performances des applications et des expériences en réalisant des tests et en effectuant des ajustements en conséquence.
- Résoudre les problèmes techniques et apporter des solutions efficaces pour améliorer continuellement les produits et les expériences.

Compétences clés

- Développement Web, avec une solide maîtrise des langages front-end tels que HTML, CSS et JavaScript.
- Connaissance des frameworks JavaScript modernes et de leurs écosystèmes respectifs (React, Angular, Vue.js, etc.).
- Compétences en développement Unity, y compris la création de scènes, le scripting, la gestion des objets et des ressources.
- Expérience pratique dans la réalisation de projets de réalité augmentée en utilisant Unity et des kits de développement spécifiques à la réalité augmentée (ARCore, ARKit).
- Capacité à travailler de manière autonome et en équipe, avec d'excellentes compétences en communication et en résolution de problèmes.
- Passion pour la technologie, la réalité augmentée et le développement Web.
- Atouts supplémentaires :
 - Expérience dans le développement de jeux vidéo ou d'applications interactives.
 - Connaissance des langages de programmation back-end (Python, PHP, etc.) et des bases de données.
 - Expérience avec des outils de contrôle de version tels que Git.
 - Connaissance des bonnes pratiques en matière de sécurité et d'optimisation des performances.

Les avantages du poste

- Grande flexibilité dans le choix des horaires de travail.
- Participation aux frais de transports en commun sur l'ensemble du territoire départemental
- Télétravail possible jusqu'à 2 jours/semaine, selon les nécessités et l'organisation du service à partir de 6 mois d'ancienneté
- Une prime au-delà des 12 mois d'ancienneté pour les agents non titulaires
- Selon votre rythme de travail, bénéficiez jusqu'à 50 jours de congés dès la première année puis 58 jours au bout d'un an
- Participation Mutuelle à hauteur de 15€ /mois
- Des offres loisirs, sport et culture pour tous les agents
- L'établissement conventionné par le FIPHFP (Fonds pour l'Insertion des Personnes Handicapées dans la Fonction Publique)
- Possibilité d'accès à un emplacement parking à proximité
- Forfait mobilité durable pour l'utilisation d'un cycle sur les trajets domicile-travail
- Parcours d'accueil et d'intégration pour les nouveaux agents

Candidature

Les candidatures sont à déposer dès que possible et commenceront à être étudiées à partir du 15 juin 2023 pour des entretiens qui débiteront dans la deuxième quinzaine de juin. Les candidatures reçues après le 15 juin ne seront étudiées que si le poste n'a pas été pourvu.

Les candidatures et les demandes de renseignements sont à adresser par mail à :

- Jean-Marie Pergandi, responsable technique du CRVM, jean-marie.pergandi@univ-amu.fr
- Natacha Mauric, responsable administrative de la Maison de la recherche, natacha.mauric@univ-amu.fr

Les pièces à joindre à votre candidature :

- CV (requis)
- Lettre de motivation (requis)
- Portfolio de développeur, site web (apprécié, si applicable)
