



REGLES FOOTBALL

INFORMATION GENERALES

- Les joueurs doivent se présenter à 9h00. Le tournoi débutera à 10h00.
- Les matchs se joueront sur des terrains synthétiques de foot à 5 en extérieur. Chaque équipe devra aligner 4 joueurs de champ et un gardien sur le terrain.
- Le tournoi se déroulera en 2 phases : une première phase de groupes et une phase finale à élimination directe

REGLES GENERALES

- Tout joueur doit être inscrit pour pouvoir participer à la compétition.
- Chaque équipe peut inscrire jusqu'à 10 joueurs. Les équipes peuvent être mixtes.
- Un joueur ne peut pas participer à la compétition dans 2 équipes différentes.
- A leur arrivée au sein des infrastructures de « Sport dans la ville », les joueurs doivent s'enregistrer à la table de marque.
- Lors de la phase de groupes, chaque équipe se verra octroyer 3 points pour une victoire, 1 point pour un match nul et 0 point pour une défaite. Le classement final de chaque groupe s'effectuera en fonction du nombre de points obtenus, puis en cas d'égalité, en fonction du goal-average général, puis de la meilleure attaque et enfin du goal-average particulier entre les équipes concernées.
- Lors de phase finale ou des matchs de classement, un match nul donnera lieu à une séance de 3 tirs au but puis « mort subite ».
- Les matchs seront arbitrés par les joueurs des équipes en attente. Les joueurs volontaires doivent se présenter à la table de marque.
- Les joueurs sont priés de ne pas encombrer les terrains avec leur sac mais également de ne pas perturber le bon déroulement de la compétition.

REGLES DE JEU

- Le port de chaussures à crampons vissés est interdit. Les changements sont illimités lors des matchs.
- Les gardiens doivent remettre le ballon en jeu à la main dans les limites de leur surface.
- Les gardiens ne sont pas autorisés à prendre le ballon à la main suite à une passe ou une touche qui leur est délibérément adressée par l'un de leurs coéquipiers.
- Si le ballon est envoyé hors de l'aire de jeu, un coup franc indirect sera accordé à l'équipe adverse à l'emplacement du joueur qui a frappé le ballon.
- Il est interdit de marquer directement depuis un engagement.
- Les touches se jouent au pied.
- Un but ne peut pas être inscrit directement depuis une remise en jeu sur une touche et un dégagement du gardien à la main, à moins que le ballon n'ait été touché par un coéquipier ou un joueur adverse avant de franchir la ligne de but.
- Les tacles ne sont pas autorisés.
- Tous les coup-francs sont directs à l'exception des coup francs accordés suite à l'envoi du ballon hors de l'aire de jeu.
- Lors d'un penalty, le gardien doit se positionner sur sa ligne. Le joueur qui tire le penalty ne peut prendre qu'un pas d'élan.
- Il n'y a pas de « hors-jeu ».
- Les décisions des arbitres sont définitives et irrémédiables et ne pourront donner lieu à aucune discussion sur ou en dehors du terrain.

SANCTIONS DISCIPLINAIRES

- Les joueurs peuvent être avertis et recevoir un carton jaune à la discrétion de l'arbitre en fonction de la faute commise.
- Les joueurs peuvent être sanctionnés directement d'un carton rouge et exclus de l'aire de jeu et du terrain à la discrétion de l'arbitre en fonction de la faute commise.
- Un joueur ne peut être averti qu'une seule fois par match puisqu'un deuxième avertissement (deuxième carton jaune) serait synonyme de carton rouge et d'une exclusion de l'aire de jeu.
- Un joueur exclu lors d'un match sera suspendu pour 1 match.
- Un joueur averti 3 fois lors de 3 matchs différents, sera suspendu pour 1 match.
- Dans le cas où une équipe se retrouve avec 2 joueurs exclus, le match sera arrêté. Trois points seront retirés à l'équipe et la victoire (3-0) sera octroyée à l'équipe adverse.

RECOMPENSES

- Des trophées seront remis aux équipes suivantes :
 - Gagnant du tournoi
 - Deuxième
 - Troisième
 - Équipe la plus fair-play

- Des trophées seront remis aux joueurs :
 - Meilleur buteur
 - Meilleur gardien