



Protocole Certificat de Sécurité

—
Gilbert
—

11/07/2023





Bases de sécurité

PRR 2.4.2. A moins que cela ne soit spécifié dans le briefing de l'atelier, la position de départ de l'épreuve doit être "High Ready" ; debout et droit, avec l'arme prête, le canon dans le gabarit de tir, avec le doigt hors du pontet.

PRR 2.5.1. Lors du chargement, du rechargement ou du déchargement pendant une épreuve, les doigts du concurrent doivent être ostensiblement à l'extérieur du pontet, et l'arme doit être pointée en direction des cibles ou dans une autre direction sûre autorisée par l'arbitre





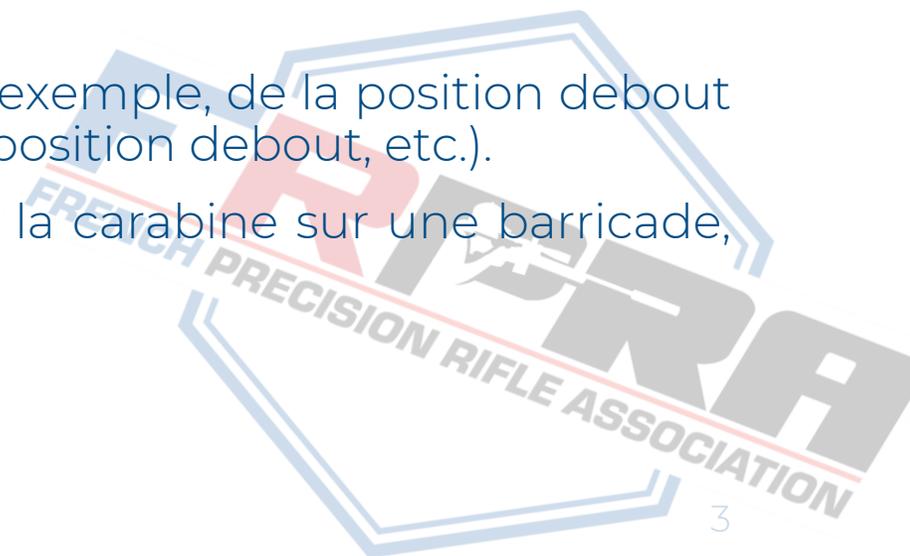
Bases de sécurité

PRR 2.6.1. Sauf lorsque le concurrent est en train de viser ou de tirer réellement sur des cibles, tous les mouvements doivent être accomplis avec les doigts ostensiblement à l'extérieur du pontet et la culasse ouverte, ou dans le cas d'une carabine semi-automatique, la sécurité externe doit être engagée. L'arme à feu doit être pointée dans une direction sûre. Le "mouvement" est défini comme étant, sans s'y limiter, l'une des actions ci-dessous :

PRR 2.6.1.1. Transition vers une cible.

PRR 2.6.1.2. Changement de position de tir (par exemple, de la position debout à la position à genoux, de la position assise à la position debout, etc.).

PRR 2.6.1.3. Changement de l'emplacement de la carabine sur une barricade, un étau ou un obstacle naturel.





Bases de sécurité

PRR 2.10.9. "If you are finished, unload and show clear" ("Si vous avez terminé, déchargez et montrez que votre arme est vide") - Si le concurrent a fini de tirer, il doit abaisser son arme et la présenter pour inspection par l'arbitre avec le canon en direction des cibles, le chargeur fixe vide ou le chargeur amovible retiré et la chambre vide, la culasse maintenue ou verrouillée ouverte.

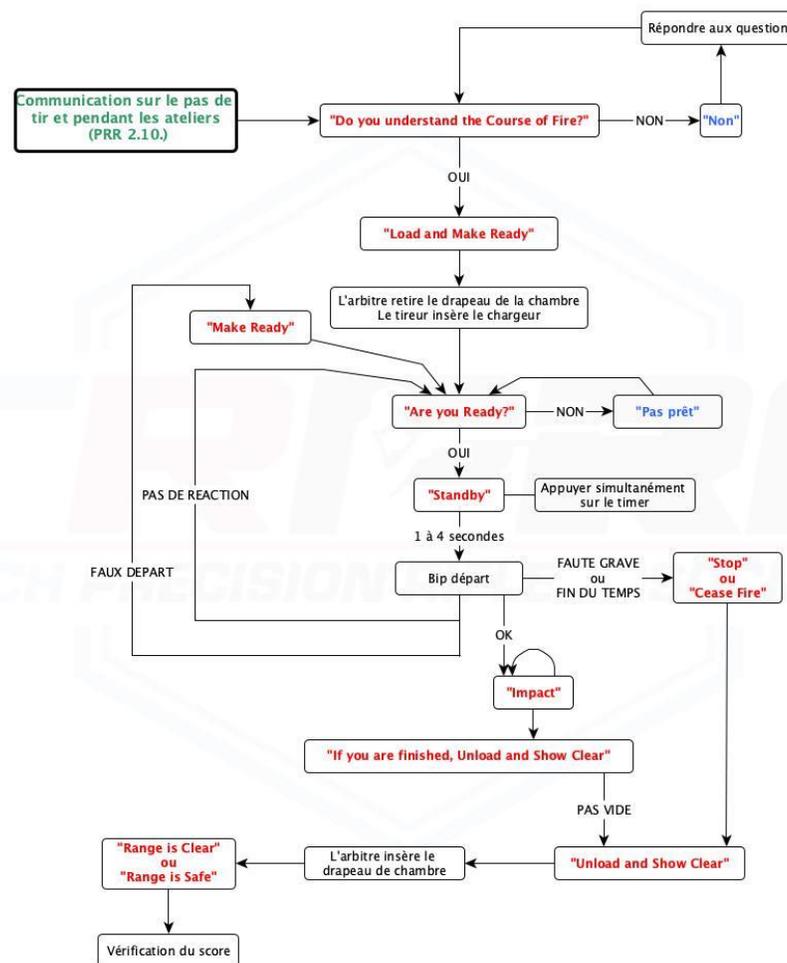
PRR 2.10.9.1. "Insert chamber flag" ("Insérer le drapeau de chambre") - Si l'arme s'avère être vide, le concurrent ou l'arbitre doit alors installer un indicateur de sécurité de chambre pour garantir qu'elle est vide. La culasse peut rester ouverte ou être partiellement fermée.

PRR 2.10.9.2. Si l'arme s'avère ne pas être vidée, l'arbitre reprendra les ordres à partir de "Unload And Show Clear" ("Déchargez et montrez que votre arme est vide").

PRR 2.10.9.3. Le respect total de ce qui précède signifie la fin de l'épreuve. Le concurrent doit alors quitter le stand en toute sécurité.

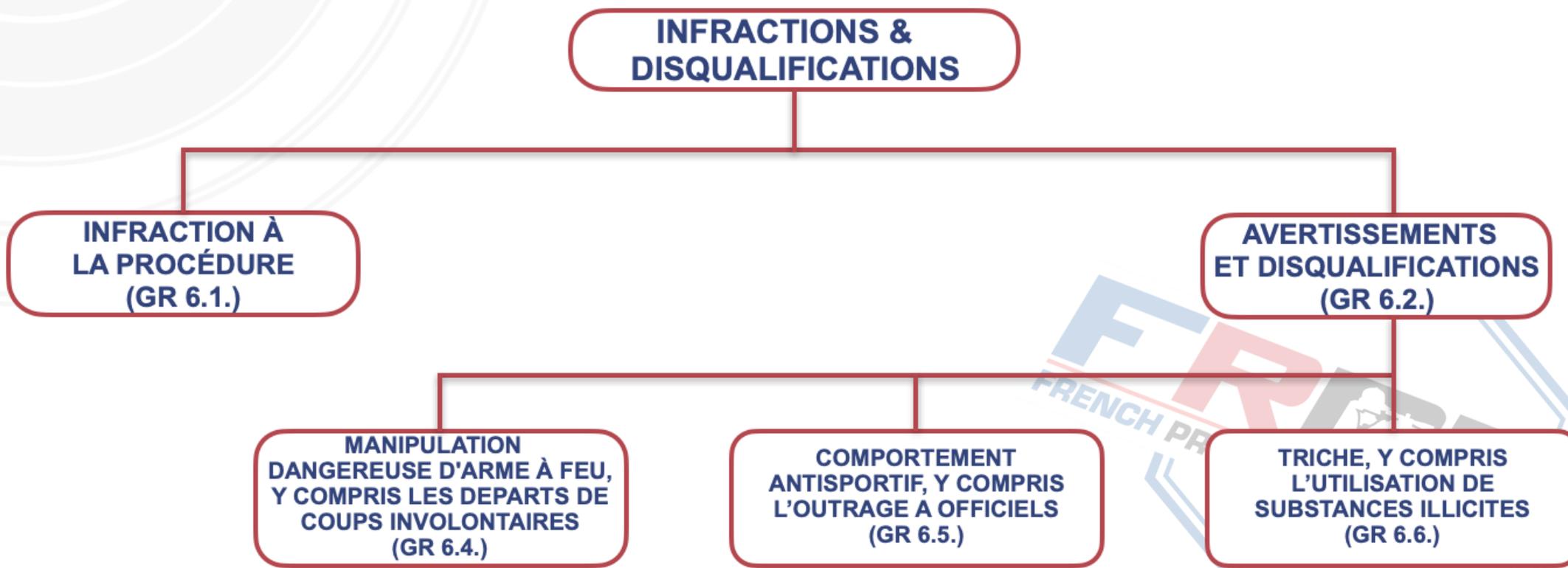


Communication sur le pas de tir et pendant les ateliers (PRR 2.10.)





Infractions & Disqualifications (GR 6.)





Infraction à la procédure

- ✓ Il doit toujours y avoir un moyen de sortir d'une infraction à la procédure.
- ✓ La priorité numéro une est de passer par toutes les positions imposées.
- ✓ La priorité numéro deux est de tirer au moins le nombre requis de munitions sur chacune des positions.
- ✓ Un concurrent ne peut pas être blâmé pour avoir manqué une cible ou s'être trompé de cible (intentionnellement ou non), sauf qu'il ne marque pas de point.
- ✓ Tant que le concurrent enfreint la procédure, ce qu'il fait ne compte pas, sauf le nombre total de coups tirés et le respect des consignes de sécurité.
- ✓ Lorsqu'il a effacé sa faute de procédure, il doit reprendre l'épreuve à l'endroit suivant celui de la faute, avec le nombre de coups restants.

<https://youtu.be/BuToEQtLyFw?t=50>



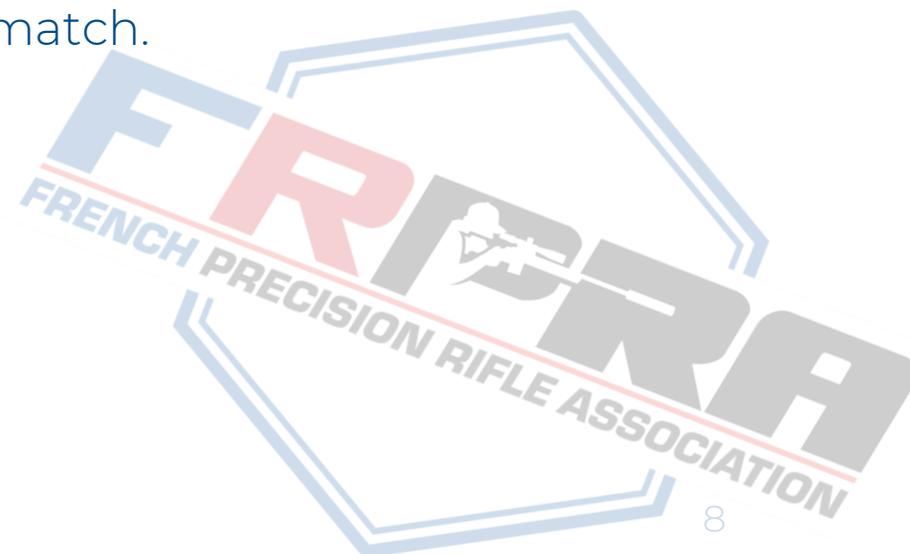
Avertissements et disqualifications (GR 6.2.)

GR 6.2.8. Sauf indication contraire ci-dessous, ou à la discrétion du directeur de match qui, lorsque la situation le justifie, peut appliquer une sanction plus sévère, les infractions entraîneront généralement les sanctions suivantes qui seront toutes enregistrées sur la feuille de match ;

GR 6.2.8.1. Première infraction : Avertissement verbal.

GR 6.2.8.2. Deuxième infraction : Disqualification de l'atelier.

GR 6.2.8.3. Troisième infraction : Disqualification du match.





Démonstration du moniteur

Le moniteur démontre la sécurité (le tir à sec est possible en cas de contraintes)

- ✓ Position de départ
 - ✓ PRR 2.4.2. (High Ready)
- ✓ Manipulations
 - ✓ PRR 2.5.1. (Manipulation de l'arme)
 - ✓ PRR 2.6.1. (Définition et démonstration du mouvement)
 - ✓ PRR 2.10.9. (Fin de l'épreuve)





Mise en situation du candidat

Scénario	Acquis	Non Acquis
1 - Travail de la position de départ		
2 - Travail de la sécurité en prise de visée		
3 - Travail de la sécurité en mouvement Enchaînement de trois positions		
4 - Même exercice que -3- limité dans le temps		
5 - Enchaînement complet avec les ordres d'arbitre Position de départ Enchaînement sur 3 positions et limité dans le temps Fin d'épreuve sécurisée		



Merci

Quelqu'un a-t-il des questions ?

<https://www.frpra.fr/>

