

PRINCIPAUX CHANGEMENTS POUR 2023

Vêtements (Règles 2.G.1. & 2.G.4.)

La notion « d'inappropriée » en matière de vêtement inclut maintenant un volet relatif à sa couleur. En effet, tout vêtement dont la couleur peut s'apparenter à celle de la balle pourrait être jugé inapproprié. Le directeur du tournoi détient l'autorité pour demander à un joueur de changer de vêtement (au besoin durant un temps d'arrêt non imputé au joueur). La Section 1 du présent règlement précise dorénavant cette nouvelle orientation.

Service – Effet de rotation (Règles 4.A.5.)

Manipuler la balle pour lui donner un effet de rotation avant de la frapper pour servir n'est pas autorisé. Un effet de rotation naturel de la balle est accepté en autant qu'il n'est pas créé par le serveur avant le contact de la raquette sur la balle. Cette règle s'applique au service à la cuillère et au service avec rebond.

Reprise du service ou Faute au service (4.A.9.)

L'arbitre a l'autorité pour arrêter le jeu et exiger une reprise s'il soupçonne qu'une des règles qui précisent les critères du service n'a pas été respectée. L'arbitre va cependant immédiatement appeler une faute si une de ces règles a clairement été violée. L'intention est de contraindre les joueurs à modifier leur service pour qu'il réponde visiblement et indiscutablement à toutes les exigences.

Questions des joueurs à propos du serveur, du receveur ou de la position (Règle 4.B.8.)

Les joueurs conservent leur droit de poser des questions – avant le service – pour valider le bon serveur/receveur ou la position. Une question générique posée par l'équipe au service comme « Suis-je correct ? (*Am I good ?*) » est considérée englober les deux éléments : serveur et position. L'arbitre doit répondre aux deux volets de la question. Lors d'un match non arbitré, un joueur

peut poser les mêmes questions à son adversaire, celui-ci à l'obligation de répondre correctement.

Mauvais pointage annoncé (Règle 4.K.)

Si le mauvais pointage a été annoncé, l'arbitre – ou tout joueur – peut arrêter le jeu avant le retour du service pour faire ou demander une correction. C'est une faute si un joueur arrête le jeu après le retour du service ou si un joueur arrête le jeu alors qu'il n'y a pas d'erreur.

Temps d'arrêt pour équipement (Règle 10.D.)

Un joueur n'est pas tenu d'utiliser un temps d'arrêt régulier pour régler un problème d'équipement nécessaire à la poursuite équitable et sécuritaire du jeu. L'arbitre accordera un temps d'arrêt pour équipement d'une durée raisonnable.