



FASCICULE D'UTILISATION DU LOGICIEL GESTION CONCOURS

Formation organisée par le comité
des Vosges de Pétanque et Jeu
Provençal.

SOMMAIRE

- 1- Téléchargement du logiciel
- 2- Mise à jour de la base licenciés
- 3- Menu GESTION CONCOURS
- 4- Menu « nouveau concours »
- 5- Menu « Préparer un concours »
- 6- Menu « Graphiques »
- 7- Menu « Gestion des fichiers »

1. Téléchargement du logiciel GESTION CONCOURS.

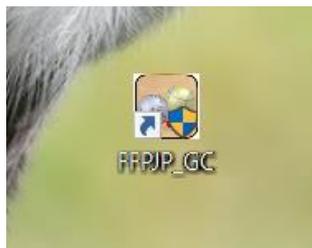
<https://ffjpp-gestion-concours.com/>



Accessible depuis le site internet du comité des Vosges dans la rubrique Documents utiles-> Formulaires



L'icône du logiciel est désormais sur le bureau de votre ordinateur. Dans le cas d'un concours officiel, il est recommandé de brancher le lecteur licence « sabot » avant de démarrer le logiciel.



2. Mise à jour de la base licenciés.

La base licenciée est mise à jour dans la nuit de mercredi à jeudi chaque semaine.

Gestion Concours [Version]=2021.6.2

CONTROLES !

Votre Base Licencié est Datée du :
13/01/2022

Nbre Licenciés dans la Base : 110380



Télécharger Bases Licenciés

Présence de Bases Chpt de France

Activation Affichage

Concours Sur Bureau Etendu

Adresse IP : 192.168.1.95

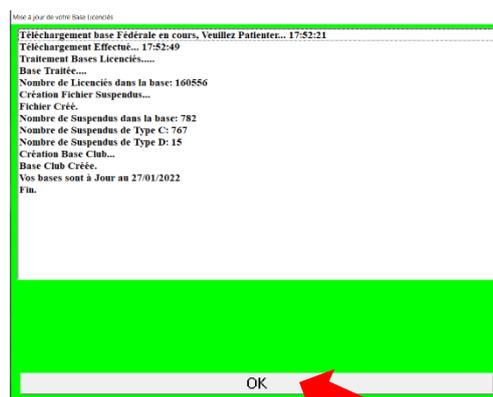
Suite

Tout en étant connecté à internet.

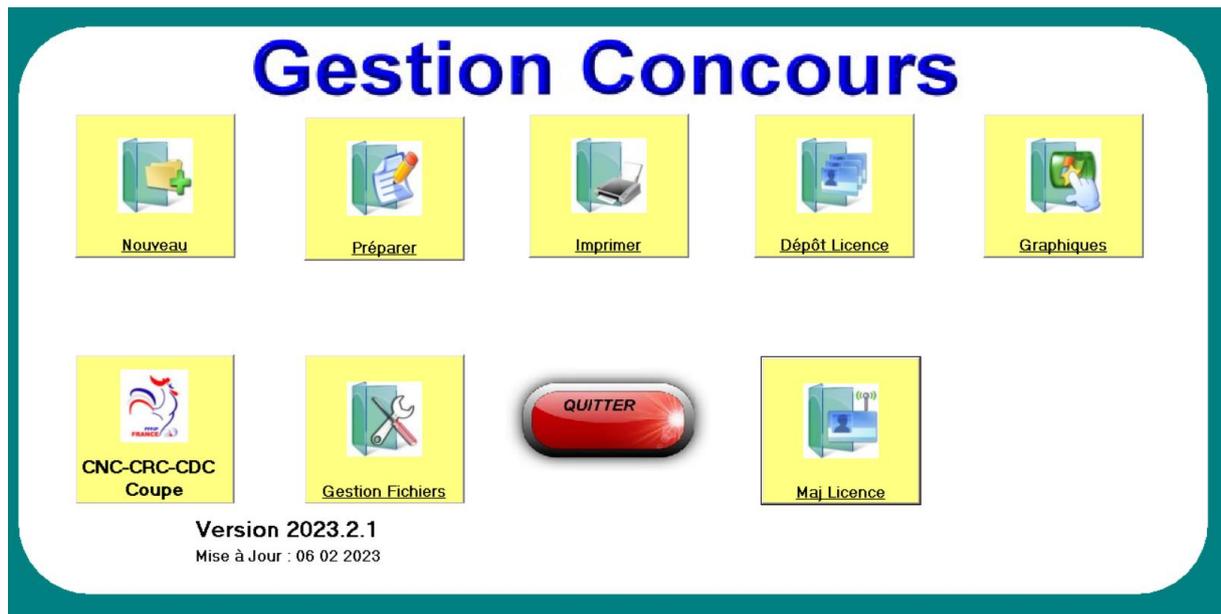
Cliquer sur « Télécharger bases licenciés ».

Une fenêtre s'ouvre lors du téléchargement, une fois la fenêtre verte cliquer sur « OK ».

La base est désormais à jour.



3.Menu GESTION CONCOURS.

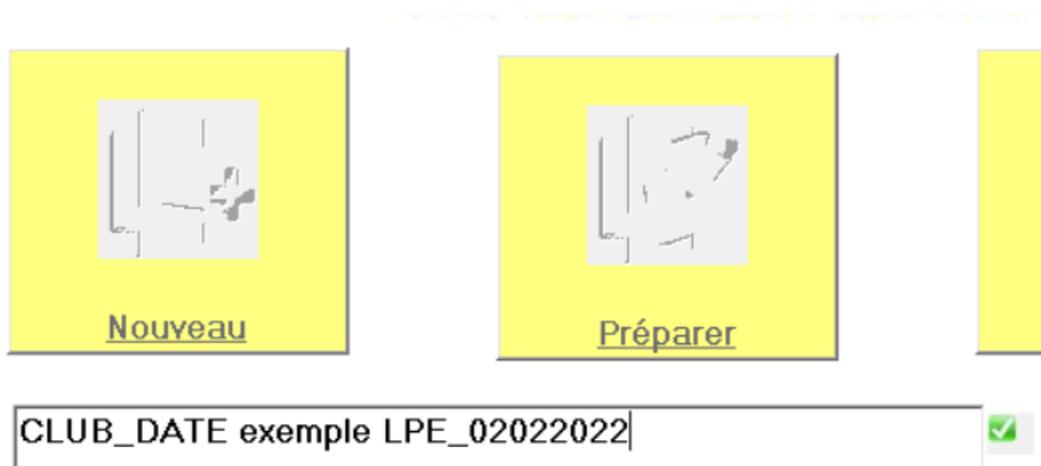


De droite à gauche et de haut en bas.

1. Nouveau : permet de créer un concours
2. Préparer : permet de préparer votre concours en y rentrant les diverses informations et joueurs(es).
3. Imprimer : pas utilisé en général
4. Dépôt licence : permet de vérifier une fois le concours créer la composition des équipes.
5. Graphiques : permet de gérer le concours
6. CNC-CRC-CDC Coupe : permet de créer une feuille de match en rentrant les joueurs à l'aide de leurs licences.
7. QUITTER : permet de fermer gestion concours.
8. Gestion Fichiers : permet de sauver, effacer et envoyer vos divers concours.
9. Maj Licence : utilisé par les dirigeants de club pour mettre à jour une licence à la suite d'un renouvellement.

La version et la mise à jour sont indiquées en bas de cette même page à titre d'information. Les nouvelles versions sont automatiquement installées à la demande du logiciel. En cas de problème elles sont accessibles dans la page de téléchargement du logiciel.

4.Menu « Nouveau concours ».



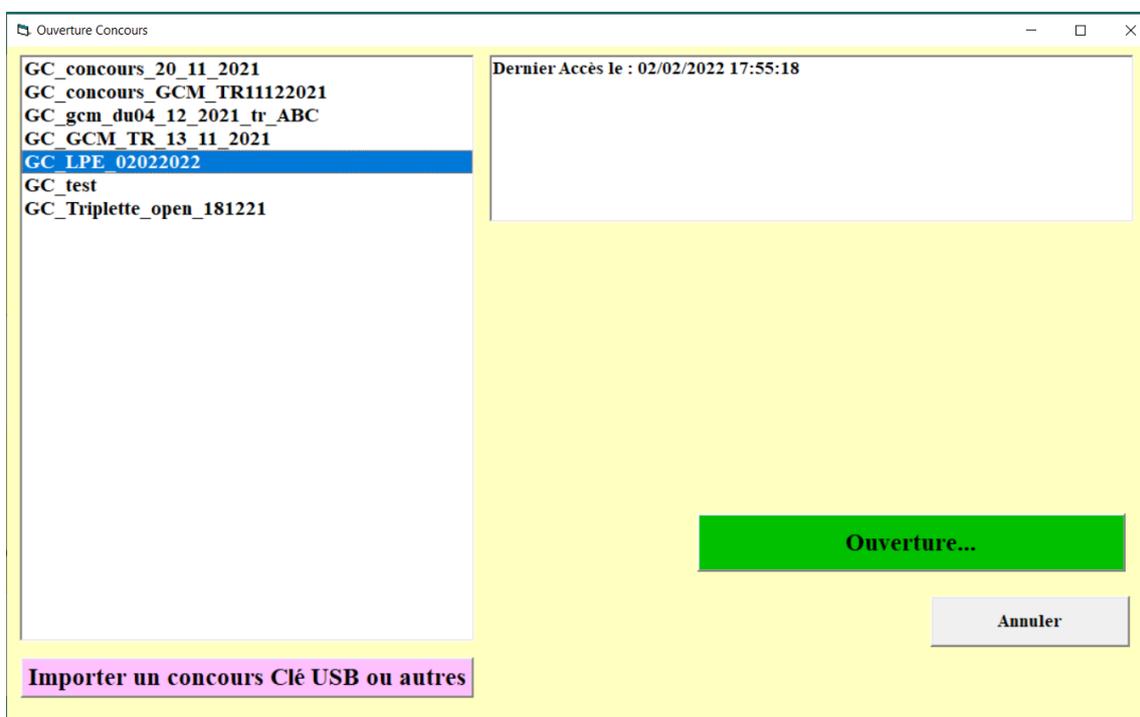
Création du concours, pour une meilleure gestion administrative il est recommandé d'intituler votre concours de la manière suite :

CLUB_DATE(JJMMAAAA) exemple LPE_02022022

Ceci va vous permettre de retrouver votre concours facilement, mais également facilité la recherche de votre concours par le CD88.

Une fois le concours créer nous pouvons passer au menu « Préparer ».

5.Menu « Préparer ».



Lorsque cette fenêtre s'ouvre, il faut sélectionner votre concours et cliquer sur Ouverture...

Nom du Concours	Mise Joueur	Formation	Classification	Sexe	Choix Automatique Qualif Chpt de France
LPE_02022022	4	<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Tête à Tête	<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion	<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Homme <input type="radio"/> Femme <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Aucun <input type="radio"/> Chpt de France Trip. Senior Promotion <input type="radio"/> Chpt de France Trip. Senior Masculin <input type="radio"/> Chpt de France Doub. Senior Masculin <input type="radio"/> Chpt de France TaT Senior Masculin <input type="radio"/> Chpt de France Trip. Senior Féminin <input type="radio"/> Chpt de France Doub. Senior Féminin <input type="radio"/> Chpt de France TaT Senior Féminin <input type="radio"/> Chpt de France Doub. Senior Mixte <input type="radio"/> Chpt de France Trip. Vétéran <input type="radio"/> Chpt de France Trip. Junior <input type="radio"/> Chpt de France Trip. Cadet <input type="radio"/> Chpt de France Trip. Minime <input type="radio"/> Chpt de France TJP (Senior/Junior) <input type="radio"/> Chpt de France DJP (Senior/Junior)
CD RHONE CD HAUTE SAONE CD SAONE ET LOIRE CD SARTHE CD SAVOIE CD HAUTE SAVOIE CD COMITE DE PARIS CD SEINE MARITIME CD SEINE ET MARNE CD YVELINES CD DEUX SEVRES CD SOMME CD TARN CD TARN ET GARONNE CD VAR CD VAUCLUSE CD VENDEE CD VIENNE CD HAUTE VIENNE CD VOSGES		Catégorie <input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Seniors (Junior) <input type="radio"/> Juniors (Cadet) <input type="radio"/> Vétérans <input type="radio"/> Cadets(Minimes) <input type="radio"/> 55 et + <input type="radio"/> Minimes (Ben.) <input type="radio"/> 50 et + <input type="radio"/> Benjamins			
		Type de Concours <input checked="" type="radio"/> Non Homogène <input type="radio"/> Homogène Critères Qualificatifs CDF <input type="radio"/> Critères CDF Homogène / Mut. / Etr. <input type="radio"/> Critères CDF Jeunes			La numérotation des équipes commence à <input type="text" value="1"/> La numérotation des terrains commence à <input type="text" value="1"/> Nombre de Terrains Disponibles <input type="text" value="0"/>
CT d'appartenance : LORRAINE					<input type="button" value="Suite..."/>

Il vous faut désormais indiquer certaines informations indispensables à la gestion de votre concours.

Département : CD VOSGES

Formation du concours : Triplette, Doublette ou Tête à Tête.

Classification : En général « Tous » sauf pour les concours spécifiques réservés aux joueurs(es) Promotion.

Sexe : En général « Tous » sauf pour les concours spécifiques notamment les concours Mixte.

Catégorie : En général « Tous » sauf pour les concours spécifiques notamment les grands prix des aînés (55 et +) et vétéran.

Type de concours : Equipes non homogènes (clubs différents), homogènes (club identique)

Choix Automatique Qualif Chpt de France : Non concernés

La numérotation des équipes commence à : En général à 1 mais en si vous organisez plusieurs concours le même jour il est parfois intéressant de faire démarrer la numérotation des équipes à 100 ou 200 (exemple concours féminin).

La numérotation des terrains commence à : IDEM

Nombre de Terrains Disponibles : Vous pouvez laisser l'indication 0 ... ou mettre le nombre de terrains dont vous disposez.

Cliquez sur SUITE...

LPE_02022022
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : LPE 02022022 Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous
Comité d'Organisation : CD VOSGES Catégorie : Ouvert à Tous Sexe : Ouvert à Tous
Nbre d'équipe : 1 Recherche Type de Concours : Non Homogène

Modifier Paramètres
Envoyer sur Site

N° 1 Début Fin Date Compétition: 02/02/2022 Clubs

Fichier Protection Ajouter club

Club de l'équipe N.H.

CD	N° Licence	Noms	Club

Inscription Lecteur

Licence Etrangère

Rajouter une Equipe (CTRL+R)

Insérer une Equipe

Mises
 Non Payé
 Payé
 Facturation
 Commentaire:

IMPORTER Liste Inscrits

Supprimer

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Recherche

Voici la fenêtre qui va vous permettre de renseigner les participants(es).

Dans cette exemple le concours se déroule en triplette, c'est pour cette raison qu'il y a 3 lignes à renseigner.

Plusieurs possibilités :

- 1. Rentrer les joueurs(es) manuellement, en général utiliser pour vos concours vacanciers ou beaucoup de non licenciés participent au concours.
- 2. Rentrer les joueurs(es) à l'aide du sabot.

1. Dans le cas d'un concours vacancier :

Rentrer le nom ou prénom du joueur dans la case correspondante et uniquement cette case. Indiquer les 3 joueurs(es) et cliquer sur l'onglet « Rajouter une équipe » et ainsi de suite.

2. Utilisation du lecteur de carte « sabot ». Cliquer sur l'onglet inscription lecteur.

LPE_02022022

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3
Nom	Nom	Nom
Prénom	Prénom	Prénom
Date Nais. Sexe	Date Nais. Sexe	Date Nais. Sexe
Nationalité Catégorie	Nationalité Catégorie	Nationalité Catégorie
Année de Reprise	Année de Reprise	Année de Reprise
Cert. Méd.	Cert. Méd.	Cert. Méd.
Classif. Position	Classif. Position	Classif. Position
CT	Ligue	Ligue
Comité	Comité	Comité
Club	Club	Club

Licence Etrangère

à la volée

EQUIPE N° 1

Réinitialiser

FERMER

Inscrire et Fermer

Fermer Sans Inscrire

à la volée

Avant toute chose : cocher la case à la volée

Le lecteur licence est branché la led est rouge, vous pouvez présenter une des licence de l'équipe à inscrire.

1.FE 02022022

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	08807253	N° Licence Joueur 2		N° Licence Joueur 3	
Nom	ABDELFADI	Nom		Nom	
Prénom	Allan	Prénom		Prénom	
Date Nais.	29/11/1991	Date Nais.		Date Nais.	
Sexe	M	Sexe		Sexe	
Nationalité	F SENIOR 31	Nationalité		Nationalité	
Catégorie		Catégorie		Catégorie	
Année de Reprise	2022	Année de Reprise		Année de Reprise	
Cert. Méd.	01/01/2021	Cert. Méd.		Cert. Méd.	
Classif.	P Position 0	Classif.		Classif.	
Position		Position		Position	
CT		Ligue		Ligue	
Comité	088	Comité		Comité	
Club	0200	Club		Club	

Licence  Etrangère

à la volée

EQUIPE N° 1

Réinitialiser

Inscription Suivante >>

Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire

FERMER

Celle-ci apparaît automatiquement, vous pouvez la retirer et présenter la suite etc.

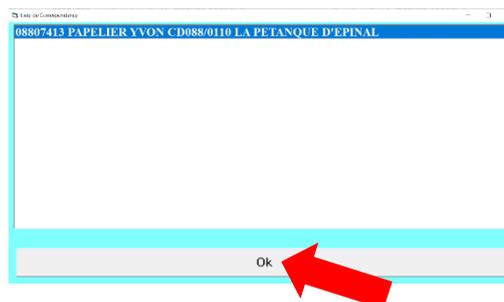
Une fois l'équipe renseignée au complet le logiciel passe à l'équipe suite, ainsi de suite ...

En cas d'absence de licence vous avez la possibilité de rechercher le joueur, en indiquant son nom ou numéro de licence et cliquer sur la loupe.

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 2	
Nom	papelier
Prénom	
Date Nais.	
Sexe	
Nationalité	
Catégorie	
Année de Reprise	
Cert. Méd.	
Classif.	
Position	
Ligue	
Comité	
Club	

EQUIPE N° 1



Sélectionner le joueur et cliquer sur OK.

Cas particulier d'une licence étrangère.

Cliquer sur l'onglet « Licence étrangère »
rentrer les renseignements à l'aide de la licence.

Cliquer sur enregistrer dans la base perso, cette
fenêtre se ferme.

Création Licence Etrangère : Base Personnelle

Num Licence :	55420226
Nom :	BRETZE
Prénom :	Martin
Date Naissance : (JJ/MM/AAAA)	29/11/1985
Sexe :	Masculin Féminin
Pays :	Allemagne Belgique Espagne Italie Luxembourg Pays-Bas Suisse

Annuler Enregistrer dans la base perso

Indiquer le numéro
de la licence

N° Licence Joueur 1	55420226	X
Nom	BRETZE	
Prénom	Martin	
Date Nais.	29/11/1985	Sexe M
Nationalité	E SENIOR	37
Année de Reprise	2022	
Cert. Méd.	Validation	
Classif.	H Position 0	
CT		
Comité	999	
Club	9991	

1.PE_02022022

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	08803013	X	N° Licence Joueur 2	08800569	X	N° Licence Joueur 3	08807152	X
Nom	BENOIT		Nom	BALLAND		Nom	ALIBERT	
Prénom	Daniel		Prénom	Pascal		Prénom	PHILIPPE	
Date Nais.	04/03/1953	Sexe M	Date Nais.	05/04/1961	Sexe M	Date Nais.	12/02/1968	Sexe M
Nationalité	F VETERAN	69	Nationalité	F VETERAN	61	Nationalité	F SENIOR	54
Année de Reprise	2022		Année de Reprise	2022		Année de Reprise	2022	
Cert. Méd.	01/01/2021		Cert. Méd.	01/01/2021		Cert. Méd.	01/01/2022	
Classif.	P Position 2		Classif.	H Position 0		Classif.	H Position 2	
CT			Ligue			Ligue		
Comité	088		Comité	088		Comité	088	
Club	0320		Club	0120		Club	0330	

Licence Etrangère

à la volée

EQUIPE N° 32

Inscription Suivante >>

Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire Réinitialiser FERMER

Une fois les inscriptions terminées, cliquer sur « inscrire et Fermer » dans le cas où
la dernière équipe est complète ou cliquer sur « Fermer sans inscrire » si la dernière
équipe est vide.

LPE_02022022

Menu Préparation Impressions Divers

Effectuer les Tirages

Sauver Fermer

LPE 02022022

Formation : Triplette

Classification : Ouvert à Tous

Modifier Paramètres

on : CD VOSGES

Catégorie : Ouvert à Tous

Sexe : Ouvert à Tous

Nbre d'équipe 32

Recherche

Type de Concours : Non Homogène

Envoyer sur Site

N° 32

Date Compétition: 18/02/2022

Clubs

Fichier Protection Ajouter club

N.H.

0880200/CLUB PETANQUE GOLBEY

0880320/SDDV PETANQUE

Club de l'équipe	N.H.		
CD	N° Licence	Noms	Club
088	08803013	BENOIT DANIEL	0880320/SDDV PETANQUE
088	08800569	BALLAND PASCAL	0880120/GCM EPINAL
088	08807152	ALIBERT PHILIPPE	0880330/PETANQUE STEPHANOISE

Inscription Lecteur

Licence Etrangère

Rajouter une Equipe (CTRL+R)

Insérer une Equipe

Mises

Non Payé

Payé

Facturation

Commentaire:

Importer Liste Inscrits

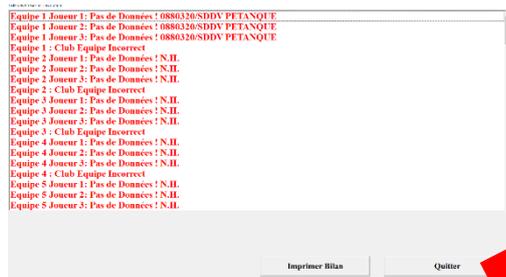
Supprimer

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Recherche

Nous pouvons désormais effectuer le tirage, Menu Préparation -> Effectuer les Tirages.



Une fenêtre s'ouvre avec différentes indications. Cliquer sur Quitter.

Rapport avant tirage.

Vérifier les indications et Cliquer sur OK.

Rapport avant tirage

Nbre d'équipes inscrites: 32

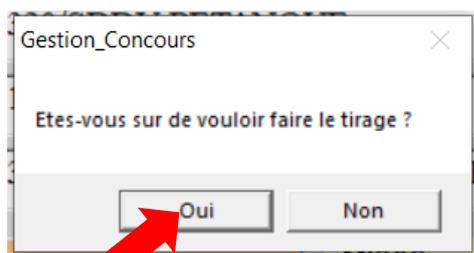
La numérotation des équipes commence à 1

La numérotation des terrains commence à 1

Vous avez 16 terrains Disponibles

Vous aurez Besoin de 16 Terrains au maximum

Ok



Cliquer sur Oui.

LPE_02022022

Menu Préparation Impressions Divers

Sauver Fermer **LPE 02022022** Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous Modifier Paramètres

Comité d'Organisation : CD VOSGES Catégorie : Ouvert à Tous Sexe : Ouvert à Tous

Nbre d'équipe 32 Recherche Type de Concours : Non Homogène Envoyer sur Site

N° 32 Début Fin Date Compétition: 18/02/2022 Clubs

Fichier Protection

N°: 0880200/CLUB PETANQUE GOLBEY
0880320/SDDV PETANQUE

Club de l'équipe	N.H.		
CD	N° Licence	Noms	Club
088	08803013	BENOIT DANIEL	0880320/SDDV PETANQUE
088	08800569	BALLAND PASCAL	0880120/GCM EPINAL
088	08807152	ALIBERT PHILIPPE	0880330/PETANQUE STEPHANOISE

Inscription Lecteur

Licence Etrangère

Rajouter une Equipe (CTRL+R)

Insérer une Equipe

Mises

Non Payé

Payé

Facturation

Commentaire:

IMPORTER Liste Inscrits

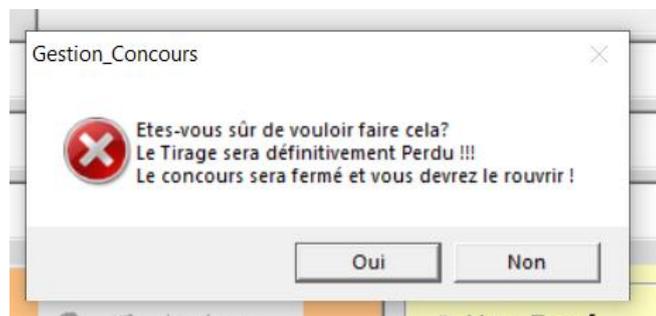
Supprimer

Tirage effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

En cas d'erreur, équipe retardataire etc vous pouvez annuler le tirage en cliquant sur le bandeau vert **Tirage effectué**

Cliquer sur oui et ouvrir à nouveau le concours.



6.Menu « Graphique ».

Type Concours

(1) Par Poule 4 / ED (1Bis) Par Poule 3 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B) (4Bis) Par Poule de 3 / A-B (Sans récup du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B) (5Bis) Par Poule de 3 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)

(7) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C (10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup) (12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC) (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG (16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

(18) Chpt de France Jeunes / Groupe de 6 et Avenir (19) Qualif CT 20/24 : Groupe 6

(20) Chpt de France Jeunes / SWISS System et Avenir

Gestion des Terrains

OK

Il existe différents types de concours.

Les plus souvent utilisés au sein des Vosges sont :

(1) Par Poule puis élimination Directe (Type Nationaux par poule)

Utilisé pour les nationaux, les championnats départementaux.

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(9) Concours A-B-C

(10) Concours A-B

(15) 3 à 7 parties GG (Gagnants contre Gagnants)

Lorsque nous utilisons le type de concours numéro (1) par poules élimination direct pour les championnats départementaux, nationaux, grand prix régional.

Les inscriptions sont prises à l'avance et le tirage est effectué un ou plusieurs jours avant le début de la compétition.

En cas d'absence nous avons la possibilité de l'indiquer dans gestion concours.

Afficher/ Noms Liste des Engagés Parties Lancées Impression Divers MultiPoste Fermer									
? N° Poule		Poule 7	T13	11	5				
Gestion Terrain			T14	21	28	G/G			
Retardataire		Stat Poules	P/P			G/P			
8 ème									
				13		X	X		
						X	X		
<<			1 à 32				>>		

SHIFT ou MAJ + clic droit
L'équipe est désormais en rouge



Vous devez désormais calculer et imprimer les indemnités qui devront être affichées.

Pour cela vous devez quitter la page graphique en cliquant sur l'onglet « Fermer »

Liste des Engagés Parties Lancées Impression Divers Concours B **Fermer**

? N° Poule Poule 1 T1 10

Le graphique poule n'est pas équipé du calcul des indemnités, nous allons donc ouvrir le concours à l'aide du graphique « concours A-B-C numéro (9) ».

Liste des Engagés Match à Lancer Divers Impressions Fermer

1er Tour CONCOURS A

T.1	T.2	T.3	T.4	T.5	T.6	T.7	T.8	T.9	T.10	T.11	T.12	T.13	T.14	T.15	T.16
29	4	6	17	7	16	31	13	18	1	32	3	30	25	5	24
23	11	28	19	27	21	20	2	9	10	22	12	8	14	15	26

Retardataire << 1 à 32 >> P €

2ème Tour CONCOURS A

								X	X	X	X	X	X	X	X
								X	X	X	X	X	X	X	X

Cadrage CONCOURS A

				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

1/2 Finale CONCOURS A Finale CONCOURS A Gagnant

CONCOURS ABC/RECUP 2TA -> 2TB

Impression 1TA Gestion Terrains
Calcul des indemnités Liste Spécifique

LPE_02022022

Calcul feuille Indemnité Concours Imprimer Paramètres Fermer

Nbre équipes 32
Part. Club 33% 126

Paiement au Cumul

Concours A

Concours A (60%)		
Gagnant	1	92
Finaliste	1	64
1/2 finale	2	51
1/4 finale	0	0
1/8 finale	0	0
1/16 finale	0	0
1/32 finale	0	0
1/64 finale	0	0
Cadrage	4	12
		306

Paramètres Indemnités

Pas de Cumul

Participation Club (%) 33

	A	B	C
Répartition (%)	60	40	0
	16	16et17	16à19
Gagnant	60	60	60
Finaliste	40	40	40
1/2 finale			
1/4 finale			
1/8 finale			
1/16 finale			
1/32 finale			
1/64 finale			

Pour ces 3 Tours Mettre le Pourcentage de la Mise

Cadrage	100	0
2ème Tour		
1er Tour		

Rétablir Paramètres d'origine Annuler Ok

Match à lancer

Concours B: 2 - 16

(2) N.H.

(16) N.H.

Choix du Terrain --->

Libres mais utilisés par l'un des 2

1	Honneur	A	Terrain 1: Libre
2		B	Terrain 2: Libre
3		C	Terrain 3: Libre
4		D	Terrain 4: Libre
		E	Terrain 5: Occupé
		F	Terrain 6: Occupé
		G	Terrain 7: Occupé
		H	Terrain 8: Occupé
			Terrain 9: Occupé
			Terrain 10: Occupé
			Terrain 11: Occupé
			Terrain 12: Occupé
			Terrain 13: Occupé
			Terrain 14: Occupé
			Terrain 15: Occupé
			Terrain 16: Occupé

HEURE

13:53:36

Mise en Attente

OK et Sortie Fiche de Jeu

OK

Lorsqu'une équipe est couverte, cette fenêtre s'affiche, vous devez choisir un terrain, annoncer la rencontre au micro et cliquer sur OK.

Exemple avec le type de concours numéro (9) concours A-B-C.

Liste des Engagés Match à Lancer Divers Impressions Fermer

1er Tour CONCOURS A

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
29	4	6	17	7	16	31	13	18	1	32	3	30	25	5	24
23	11	28	19	27	21	20	2	9	10	22	12	8	14	15	26

Retardataire << 1 à 32 >>

2ème Tour CONCOURS A

									X	X	X	X	X	X	X
								X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >>

Cadrage CONCOURS A

			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >>

1/2 Finale CONCOURS A

Finale CONCOURS A

Gagnant

Impression 1TA Gestion Terrains

Calcul des indemnités Liste Spécifique

CONCOURS ABC/RECUP 2TA -> 2TB

LPE_02022022

Vous pouvez désormais accéder au tirage et annoncer aux participants que le tirage est effectué.

A l'aide du menu Impression, vous allez imprimer le tirage du premier tour, inutile d'imprimer la liste des engagés car sur celui du premier tour est indiqué chaque équipe (numéro et composition).

A l'aide du menu « Paramètres » nous allons renseigner la participation du club dans notre cas 33% et la répartition en pourcentage.

Dans le cas d'un concours A-B-C la répartition est en générale de 55_35_10

Pas de Cumul

Participation Club (%)

	A	B	C
Répartition (%)	<input type="text" value="55"/>	<input type="text" value="35"/>	<input type="text" value="10"/>
	<input type="text" value="16"/>	<input type="text" value="16et17"/>	<input type="text" value="16à19"/>
Gagnant	<input type="text" value="60"/>	<input type="text" value="60"/>	<input type="text" value="60"/>
Finaliste	<input type="text" value="40"/>	<input type="text" value="40"/>	<input type="text" value="40"/>

Cliquer sur OK

Et nous pouvons imprimer les indemnités en cliquant sur «Imprimer »

Calcul feuille Indemnité Concours

Imprimer Paramètres Fermer

Nbre équipes **32**

Pour rentrer les résultats, clic gauche sur l'équipe gagnante venue annoncer à la table de marque, ainsi de suite jusqu'à la fin du concours.

Liste des Engagés Match à Lancer Divers Impressions Fermer

1er Tour CONCOURS A

T.1	T.2	T.3	T.4	T.5	T.6	T.7	T.8	T.9	T.10	T.11	T.12	T.13	T.14	T.15	T.16
29	4	6	17	7	16	31	13	18	1	32	3	30	25	5	24
23	11	28	19	27	21	20	2	9	10	22	12	8	14	15	26

Retardataire << 1 à 32 >> P 0 €

2ème Tour CONCOURS A

							5	X	X	X	X	X	X	X	X
								X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P 0 €

Cadrage CONCOURS A

				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P 12 €

1/2 Finale CONCOURS A

P 46 €

Finale CONCOURS A

		Gagnant
P 58 €		G 82 €

Recherche 5

Concours B

Concours C

Gommer

En cas d'erreur il est possible d'utiliser la gomme pour ceci cliquer sur la gomme, maintenir le clic et faite la glisser sur le numéro de l'équipe.

Au message « Etes-vous sûr » cliquer sur oui.

Match à lancer

Concours B: 2 - 16

(2) N.H.

(16) N.H.

Choix du Terrain --->

Libres mais utilisés par l'un des 2

1

2

3

4

Honneur

A

B

C

D

E

F

G

H

Terrain 1: Libre

Terrain 2: Libre

Terrain 3: Libre

Terrain 4: Libre

Terrain 5: Occupé

Terrain 6: Occupé

Terrain 7: Occupé

Terrain 8: Occupé

Terrain 9: Occupé

Terrain 10: Occupé

Terrain 11: Occupé

Terrain 12: Occupé

Terrain 13: Occupé

Terrain 14: Occupé

Terrain 15: Occupé

Terrain 16: Occupé

HEURE

13:53:36

Mise en Attente

OK et Sortie Fiche de Jeu

OK

Lorsqu'une équipe est couverte, cette fenêtre s'affiche, vous devez choisir un terrain, annoncer la rencontre au micro et cliquer sur OK.

Exemple avec le type de concours numéro (15) 3 à 7 parties GG.

Liste des Engagés Impressions Fermer

1er Tour							
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
29 (0)	4 (0)	6 (0)	17 (0)	7 (0)	16 (0)	31 (0)	13 (0)
23 (0)	11 (0)	28 (0)	19 (0)	27 (0)	21 (0)	20 (0)	2 (0)

Retard << 1 à 16 >>

2ème Tour

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

<< 1 à 16 >>

Clt	N°/Nom/Prénom	Pts	+/-
1	1 /	0	0
2	2 /	0	0
3	3 /	0	0
4	4 /	0	0
5	5 /	0	0
6	6 /	0	0
7	7 /	0	0
8	8 /	0	0
9	9 /	0	0
10	10 /	0	0
11	11 /	0	0
12	12 /	0	0
13	13 /	0	0
14	14 /	0	0
15	15 /	0	0
16	16 /	0	0
17	17 /	0	0
18	18 /	0	0
19	19 /	0	0
20	20 /	0	0
21	21 /	0	0
22	22 /	0	0
23	23 /	0	0
24	24 /	0	0
25	25 /	0	0
26	26 /	0	0

Imprimer Classement Général

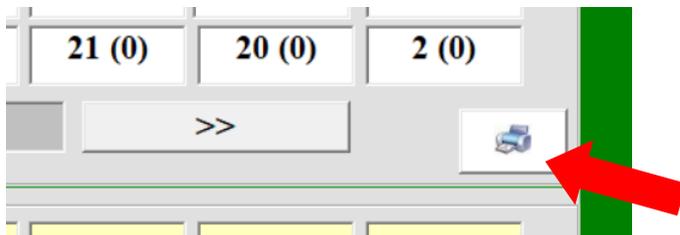
Exporter Clst Vers Excel

Modifier Score Gommer Inverser Résultat

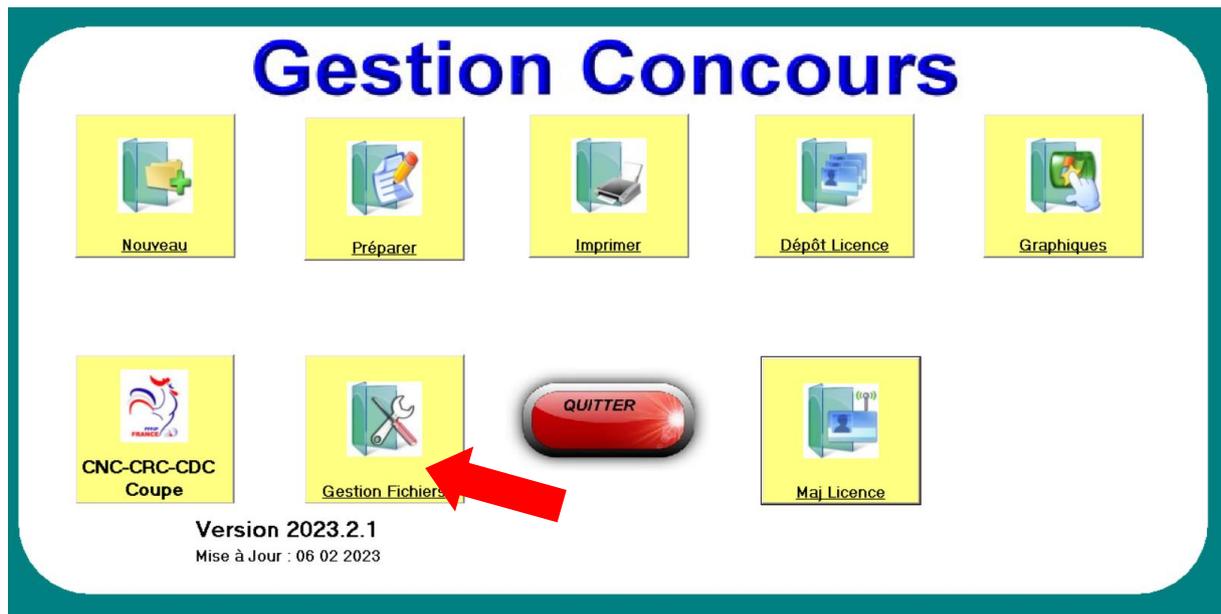
Gestion Terrains Recherche

Vous pouvez désormais accéder au tirage et annoncer aux participants que le tirage est effectué.

Le tirage doit être imprimé en cliquant sur l'imprimante. Avez la possibilité d'imprimer chaque tour.



7.Menu « Gestion Fichiers ».



Le menu « Gestion Fichiers » permet essentiellement d'effacer un concours dans sa totalité pour faire le tri dans son ordinateur d'une année à l'autre par exemple.

Il vous permet également d'envoyer les résultats au CD88 à la fin de votre concours.

Soir même ou les jours suivants mais de manière rapide. Les résultats sont par la suite rentrés sur Geslico par le CD88, les joueurs qui remporte le concours, remporte des points de classifications.

Après avoir cliqué sur l'onglet « Envoyer »



Envoi d'un Concours par Courriel

De : petanquegcm@sfr.fr

A ... abdefadi.allan@outlook.fr

Sujet : "Envoi Concours/Liste Inscrits/Résultats"

Commentaire : Envoi Concours

Joindre Concours Joindre Fichier Rslt

Joindre Fichier XLS Joindre Fichier Open Joindre Fichier Texte

Votre Fournisseur Internet

SFR
ORANGE
FREE
NOOS
NUMERICABLE
BBOX
ALICE ADSL
CEGETEL
NORDNET

Annuler Envoyer

Il vous faut indiquer votre adresse mail dans la ligne De : ...

De : petanquegcm@sfr.fr

Indiquer l'adresse du comité des Vosges ou sera envoyé les résultats dans la ligne A...

A ... abdefadi.allan@outlook.fr

Ou : cd88@petanque.fr

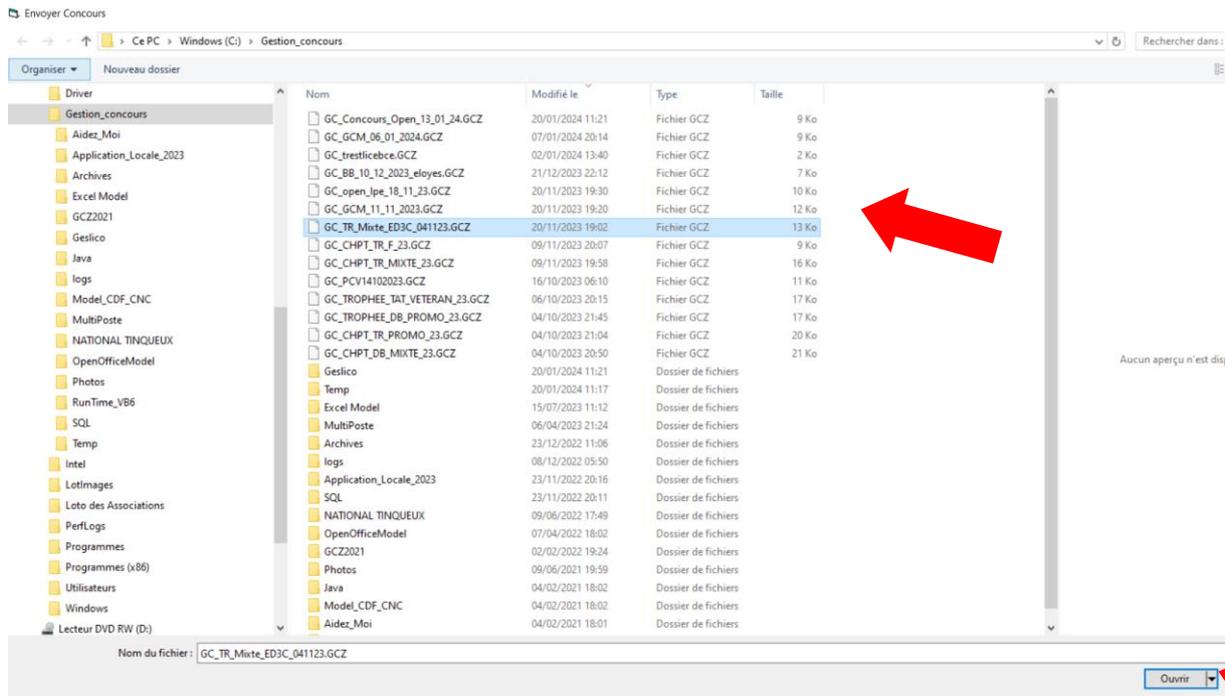
Indiquer votre fournisseur donc dans l'exemple c'est SFR car adresse d'envoi
petanquegcm@sfr.fr

Joindre le fichier du concours

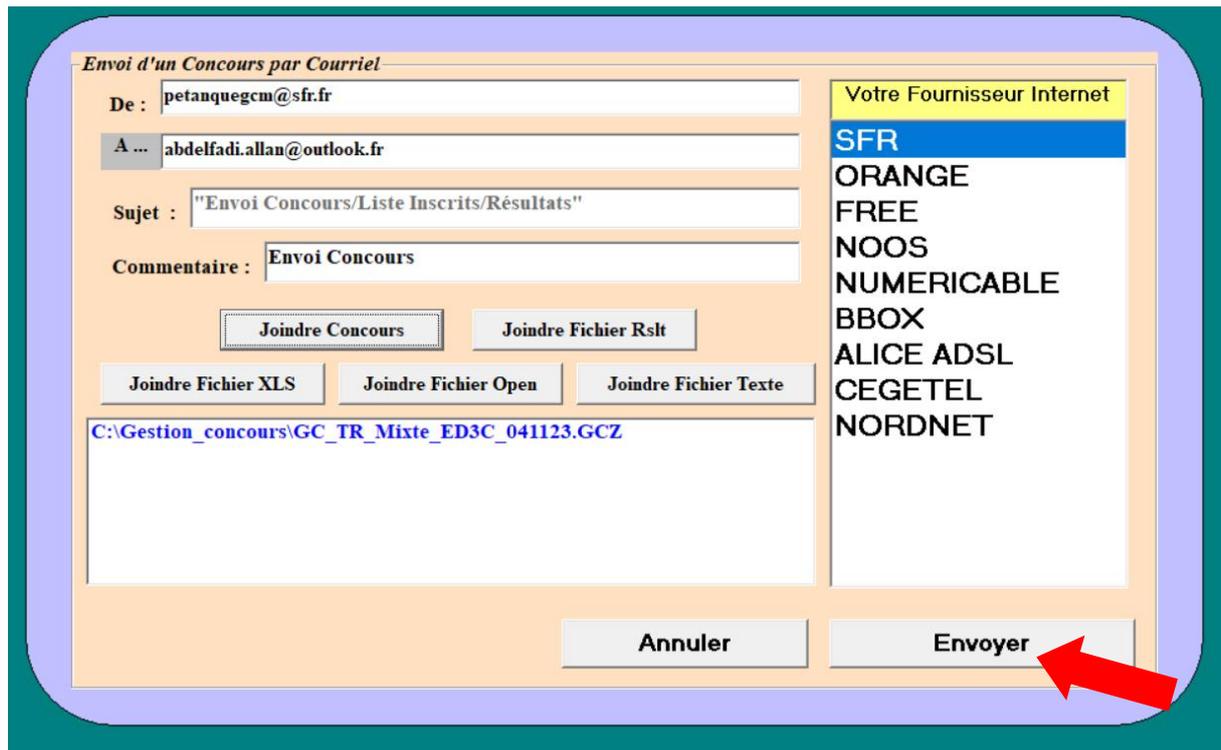
Commentaire : Envoi Concours

Joindre Concours

Joindre Fichier XLS Joindre Fichier O



Sélectionner le concours et cliquer sur ouvrir



Et cliquer sur Envoyer.