

Et maintenant...

Le jeu des « deux temps »

Vous venez de parcourir nos pages:

Magie de la photographie
Nombreux clichés vous ont permis
De découvrir en images
Notre cité à travers les âges :

Millau d'hier, ses ruelles étroites et obscures,
Sa place centrale, non sans architecture.
Millau d'aujourd'hui, ses boulevards, ses avenues,
Son Mandarous sans kiosque ni statue...

Alors, chers lecteurs, nous vous proposons maintenant de jouer avec nous. Seul, en famille, entre amis, montrez-vous perspicaces.

Avant toute chose, prenez soin de recopier, de photocopier la page 220 ou de la télécharger sur atouscoeurmillau.org. Munissez-vous d'un crayon, peut-être d'une gomme!

Êtes-vous prêts? alors ... allons-y... mais pas de tricherie!

1 – Nous avons numéroté des photos anciennes de notre ville. Vous allez dans un premier temps réfléchir où ces clichés ont été pris. Vous pouvez noter vos idées, vos remarques, dans la colonne à côté du chiffre correspondant à la photo. Vous rencontrez des difficultés ... pas de souci ... On vous donne un indice page 231.

2 – Vous avez rempli toute la colonne n°2? Alors à vous de jouer les détectives! Il vous faut à présent trouver la photo actuelle qui correspond au vieux cliché dans la deuxième série de photos (pages 233 à 243) et noter son numéro dans la colonne «2021».

3 – Il ne vous reste plus qu'à vérifier si votre réponse est juste ou fausse... Vous avez gagné? Bravo!

Vous avez quelques erreurs? Il ne vous reste plus qu'à vous pencher sur ce livre et (ou) d'autres pour réviser la belle histoire de notre cité.

Tableau pour le jeu des « Deux Temps »
à photocopier, recopier ou télécharger sur atouscoeursmillau.org

Photos		Lieu - Observations	Contrôle	
Hier	2021		Juste	Faux
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				
24				
25				
26				
27				
28				
29				
30				
31				
32				
33				
34				
35				
36				
37				
38				
39				
40				
		Résultats		