

COMPORTEMENT A AVOIR

- Vous avez un rôle pédagogique envers les jeunes nageurs.
- Vous pouvez leur répéter les commandes du Juge-Arbitre et du Starter.
- Seul le Juge Arbitre est habilité à donner des explications sur les raisons d'une disqualification.
- Vous devez faire respecter la discipline derrière le plot de départ de votre ligne d'eau. Toute personne étrangère au jury, sauf les entraîneurs, doit regagner l'espace prévu pour le public.
- Se faire respecter et signaler au Juge Arbitre toute forme d'agression verbale ou physique à votre rencontre.
- Ne pas encourager les nageurs pendant la course.
- Respecter les nageurs et être courtois.
- Etre attentifs et avoir une attitude décente et sportive.
- Chronométrez debout, près des plots de départ.

Commission Technique Départementale de Natation de Seine et Marne

- Lors de chronométrages électroniques, ne pas reporter sur la fiche de course le temps affiché sur le tableau électronique, mais seulement celui affiché sur votre chronomètre

HABILITATION DE CHRONOMETRAGE

M., Me :

A été reconnu(e) apte à la fonction de chronométreur

Date de la rencontre

Lieu de la rencontre

Signature du Juge Arbitre



OFFICIEL **C** DE NATATION COURSE « **CHRONOMETREUR** »



Commission Technique
Départementale élargie de
Seine et Marne
58 Allée Edouard Branly
77 550 MOISSY CRAMAYEL

01.64.41.08.30

email : contact@ufolep77.org

AVANT LA COMPETITION

1- Dès l'arrivée au bord du bassin, se faire connaître auprès du Juge Arbitre pour la constitution du jury. Ne pas attendre de se faire appeler.

2- Vérifier le bon fonctionnement de son Chronomètre.

3- Les essais chronomètres :

Au signal du starter, déclencher le chronomètre sur le bouton de droite (Start/ Stop) si le chronomètre n'a pas démarré, le signaler.

Après 10 minutes, (sans toucher le chronomètre), au signal d'arrêt du starter, arrêter le chronomètre sur le bouton de gauche (Lap/ Split)

4 - Passage des consignes par les officiels A

5 - En fonction des essais chrono attribution des lignes de nage

6- Désignation des fonctions

MISSION DU CHRONOMETREUR

- S'assurer de l'identité du nageur correspondant à la série et à la ligne d'eau
- Signaler en levant le bras au Juge Arbitre toute difficulté pouvant empêcher le départ de la course.
- Chaque chronométreur doit prendre le temps des nageurs dans le couloir qui lui est assigné.
- Démarrer son chronomètre au signal sonore de départ du Starter (ne pas regarder le Starter.)
- Arrêter sur le bouton de gauche (LAP/RESET) lorsque le nageur a achevé sa course.
- Les chronométreurs peuvent être chargés d'enregistrer des temps intermédiaires selon les consignes. Il doivent prendre les temps intermédiaires sur la dédoublante (LAP/RESET).
- Les chronomètres ne seront remis à zéro qu'au signal du Juge-Arbitre (plusieurs coup de sifflets brefs)

- Immédiatement après la course, les chronométreurs doivent enregistrer tous les temps indiqués par leurs chronomètres sur la fiche de course. Le temps officiel retenu sera entouré afin de faciliter l'enregistrement.
- Si deux temps différents sont enregistrés sur la même ligne d'eau, le temps moyen arrondi au centième inférieur sera retenu ;
- Si trois chronomètres indiquent un temps différent, le temps retenu sera le temps intermédiaire
- Si deux temps sur trois sont identiques, ils seront retenus comme temps officiel.
- Obliger les nageurs à sortir par les échelles.

