

TERMES ET GESTES ARBITRAGE DAKAÏTO RYU

Ce document présente les gestes d'arbitrage.

PHOTOS	EXPLICATIONS	ZOOM
	WAGARI : L'Arbitre annonce le salue aux compétiteurs et l'exécute en même temps que les compétiteurs. Wagari Aba , Gaba Obissa. Les talons doivent être joints	
	IBA FAKA : Ecarter la jambe gauche puis la jambe droite, écart à la largeur des hanches	
	IMBISSA : l'arbitre annonce le début du combat. Auparavant il s'assure que les combattants ont bien les pieds derrière la ligne du combat. Il vérifie que l'arbitre de la table a bien donné son accord.	

TERMES ET GESTES ARBITRAGE DAKAÏTO RYU

PHOTOS	EXPLICATIONS	ZOOM
	Annonce du Point: l'arbitre se retourne vers la table d'arbitrage et annonce les points. Le bras doit être au-dessus de la tête de l'arbitre. Inki Diimo : 1 point	
	LAMA DIIMO : 2 points	
	SIIDIHA DIIMO: 3 points	
	AFARRA DIIMO: 4 points	
	KONA DIIMO: 4 points	

TERMES ET GESTES ARBITRAGE DAKAÏTO RYU

PHOTOS	EXPLICATIONS	ZOOM
	Désignation du combattant : L'arbitre désigne le combattant qui marque un point. En fonction de la couleur du combattant, il désigne oralement : -Assa (couleur rouge) -Addo (couleur blanche) L'arbitre suit le combattant	
	Désignation du combattant : L'arbitre désigne le combattant qui marque un point. En fonction de la couleur du combattant, il désigne oralement : -Assa (couleur rouge) -Addo (couleur blanche) L'arbitre suit le combattant	
	Sanction 1er degré : MABITINE L'arbitre désigne le combattant qui a commis une faute. Il se retourne à la table d'arbitrage et accorde un point à l'autre combattant.	
	Sanction 2ème degré : OUMA ABTO L'arbitre désigne le combattant qui a commis une faute. Il se retourne à la table d'arbitrage et accorde deux points à l'autre combattant	

TERMES ET GESTES ARBITRAGE DAKAÏTO RYU

PHOTOS	EXPLICATIONS	ZOOM
	« Sanction 3ème degré » Expulsion : AFAL GAH L'arbitre désigne le combattant qui a commis une faute. Le combat s'arrête. Le combattant peut être exclu: AFAL GAH direct: le combattant peut être exclu de la compétition directement sans d'autre sanction. AFAL GAH indirect: accumulation des sanctions	
	La sortie de l'aire de compétition avec le pied entier donne : 1 point au partenaire. L'arbitre central annonce « AFA YEWE » (SORTIE), fait rentrer les compétiteurs à l'intérieur de l'aire de combat et annonce la couleur de celui qui prend le point accompagné du geste de la main.	
		
	IDIYA: l'arbitre annonce le terme pour arrêter le combat	

TERMES ET GESTES ARBITRAGE DAKAÏTO RYU

PHOTOS	EXPLICATIONS	ZOOM
	ALAGAHA : l'arbitre annonce le terme afin que les compétiteurs reprennent la position initiale de combat	
		
	IBIDILA : l'arbitre annonce le terme afin que les compétiteurs changent d'arme (exemple Assa a le nunchaku et Addo le Ilo – à l'annonce du terme Assa prend son ilo et Addo son nunchaku)	
		

TERMES ET GESTES ARBITRAGE DAKAÏTO RYU

PHOTOS	EXPLICATIONS	ZOOM
	TOUMATANE: L'arbitre annonce qu'aucun point n'est marqué par les combattants.	
	ASSA YEISSEY: L'arbitre annonce ce résultat lorsque Assa a gagné.	
	ADDO YEISSEY : L'arbitre annonce ce résultat lorsque ADDO a gagné.	

