

Meetup Laval Virtual World - 24 avril 2020

# AFXR

LA COMMUNAUTE DE  
**TOUS LES ACTEURS FRANÇAIS**  
DES TECHNOLOGIES IMMERSIVES  
ET DE LEURS USAGES



# Commission Formation et Orientation professionnelle

Développer le plaisir d'apprendre et de transmettre.

Immersive Learning - l'usage des technologies immersives pour l'éducation et la formation tout au long de la vie - un domaine émergent.

Enjeux

1. Qualité pédagogique > Didactique des environnements immersifs
2. Réalité des usages > Praxis des environnements immersifs

Un travail nécessairement collectif, pluridisciplinaire, nombre de sujets transverses de tous les groupes de travail AFXR

# Commission Formation et Orientation professionnelle

Animée par Association France Immersive Learning

Fondateurs

le cnam



RAISONS D'ÊTRE

Permettre aux acteurs insertion-éducation-formation-emploi de s'approprier les technologies immersives au profit du développement des compétences du plus grand nombre

MISSIONS

Faire émerger, grandir et animer la filière française des acteurs de l'Immersive Learning

OBJECTIF

Produire des ressources (communs) utiles à l'ensemble de l'écosystème

Pleine cohérence avec les missions de AFXR

# Commission Formation et Orientation professionnelle

## Proposition de groupes de travail

1. Vocabulaire et grille d'analyse communs de la qualité d'un contenu XR > Immersive Learning Lab
  - a. Qualité d'immersion
  - b. Efficacité pédagogique
2. Développement des compétences relationnelles > Natixis et Orange
3. Recueil et traitement des données d'apprentissage via des applications immersives > Cnam
4. Mesure d'impact des simulations sur la construction des parcours professionnels > Défi Métiers
5. Accessibilité des univers immersifs > Agefiph

## En cours

### **Vidéo 360° - Conception, narration pédagogique et déploiement**

Groupe de concepteurs pédagogiques fédérés autour de IL-DI > <https://il-di.com/carnet/>