



CATIE

Stage/Alternance Ingénieur Développement Informatique

Employeur : CATIE – www.catie.fr
Stage/Alternance – RÉGION DE BORDEAUX (TALENCE)

EN QUELQUES MOTS

UNITY: VR/AR – FULLSTACK WEB: RAILS – REACT/ES6 – FACTEURS HUMAINS

QUI NOUS SOMMES

Le **Centre Aquitain des Technologies de l'Information et de l'Electronique** (CATIE) est un centre de ressources technologiques de Nouvelle-Aquitaine créé en 2014 ayant pour mission d'accélérer le transfert technologique entre les mondes de la recherche et industriels. Nous sommes organisés en trois Unités Technologiques : Algorithmes et Données, Systèmes Centrés sur l'Humain et Systèmes Cyber-physiques.

L'équipe **Systèmes Centrés sur l'Humain** (SCH), composée d'une dizaine d'ingénieurs et de docteurs, est experte dans le fonctionnement de l'Humain. Son but est d'accompagner les entreprises qui le souhaite afin d'améliorer la conception de systèmes existants ou de nouveaux systèmes en proposant une **approche centrée sur l'Humain**.

VOTRE POSTE

Vous participerez au développement de notre **Plateforme d'Evaluation et d'Analyse Comportementale et Cognitive de l'Humain** (PEAC²H), votre tâche principale sera de participer au développement de l'application web ainsi que les outils associés pour monitorer l'Humain.

En parallèle, vous serez potentiellement amené(e) à développer des applications Unity de type 3D, VR, AR, etc. ou sur différents appareils (Hololens 1 & 2, Lenovo Explorer, Vive Pro, etc.). Vous serez amené à développer avec les langages suivants : Ruby, C#, Javascript, sous Windows et Linux.

Dans des cas plus spécifiques, vous pourrez également encadrer des personnes extérieures au CATIE pour les accompagner dans leur démarche de développement centrée utilisateur (tablette, montre connectée, lunettes connectées, eye tracking, etc.)

CE QUE NOUS ATTENDONS DE VOUS

De formation supérieure en **informatique** (École d'ingénieur, Master II, Doctorat des universités), vous êtes passionné(e) par les technologies du numérique, vous souhaitez travailler sur des sujets variés et à la pointe, au contact des experts (chercheurs, entrepreneurs) régionaux.



CATIE

Vous maîtrisez les points suivants :

- Avoir des connaissances et/ou une envie d'apprendre sur les thématiques liées au fonctionnement de l'Humain
- Bonnes connaissances pratiques en architecture logicielle (MVC, etc.) et conception (design pattern, UML, etc.)
- Maîtrise du développement de jeux vidéo/serious game :
 - Maîtrise du moteur de jeu Unity 3D et du langage C#
 - Connaissances des matériels de Réalité Virtuelle/Augmentée/Mixte.
 - Gamification
- Maîtrise du développement web et si possible des frameworks suivants :
 - Backend en Ruby : Rails, Sinatra
 - Frontend : Javascript ES6, React, JQuery.
 - Base de données relationnelles (Postgres, Mysql)
- Maîtrise dans la gestion de version avec Git.
- Connaissance et intérêt pour les systèmes de type Unix : Linux, SSH, git, Nginx.
- Connaissance ou intérêt pour l'intégration et déploiement continu : Gitlab-ci, Docker.
- Apprendre et comprendre les conventions de code existantes et intérêt pour les bonnes pratiques en structuration de code et bases de données.
- Bon niveau d'Anglais écrit.
- Des compétences en UX/Ergonomie, méthodes Agiles (SCRUM), développement mobile (Android natif ou hybride, IOS) sont un plus

Au quotidien, vous faites preuve de **dynamisme**, vous avez de bonnes qualités relationnelles et vous savez travailler en **équipe** et de façon **autonome**.

INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES :

Rémunération : selon profil

Date de début : À partir de septembre 2020

Durée du stage : 6 mois

A fournir : CV, web portfolio (si applicable) via un mail de motivation

Contact : f.larrue@catie.fr et j.laviolle@catie.fr