

NB : Le carnet du jeune golfeur, remis lors de l'obtention du DRAPEAU VERT, doit être rempli pour passer le test de jeu



ffgolf®

Parcours JAUNE et BLANC 9 trous

Longueur totale comprise entre 1100 et 1300 m
(moins 10% environ pour les filles)

3 trous courts type golf Pitch & Putt (90 m maximum)

3 trous moyens (aux alentours du repère des 135 m)

3 trous longs (souvent en début de fairway
aux environs de 220 m maximum)

Nombre maximum de coups autorisés pour terminer le parcours

Drapeau Jaune
54 coups

Drapeau Blanc
45 coups

Temps de jeu à respecter sur ce parcours en parties de :

2 balles

3 balles

(drapeau Jaune ou Blanc)



Carte de score



les
DRAPEAUX
de couleurs



TEST DE PARCOURS POUR L'OBTENTION DU DRAPEAU JAUNE OU DU DRAPEAU BLANC



Nom et prénom du joueur

Date

Forme de jeu : *Strokeplay*

Formule de jeu : *Course au drapeau*



Réalise un maximum de 54 coups sur 9 trous



Réalise un maximum de 45 coups sur 9 trous

En fonction du DRAPEAU, indique ton capital de départ dans la case "Nombre de coups maximum" et fais la soustraction après chaque trou.
Pour réussir le test du drapeau bleu, tu dois terminer ton parcours avec un reste égal ou supérieur à 0.

Trou	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Longueur									
Score du joueur									
Nb de coups Maximum <input type="text"/>									
RESULTAT									



Signature du joueur

Nom, prénom et signature
du marqueur adulte

Test REUSSI

Test A REJOUER